

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini berkembang dengan pesat, hampir semua orang bisa menggunakan teknologi terutama internet. Internet sudah menjadi kebutuhan sehari-hari dalam mencari informasi baik akademik atau nonakademik, perkembangan teknologi semakin mendukung bagi pengembangan penyebaran informasi melalui media cetak yang menyebar diseluruh masyarakat. Penyebaran informasi tidak hanya bisa diperoleh melalui media cetak saja tetapi bisa juga didapatkan melalui media elektronik seperti televisi, radio, dan internet/website.

Demikian juga untuk kebutuhan penggunaan jaringan komputer pun semakin diperlukan. Pemakaian komputer dalam kehidupan telah sangat meluas dan memasyarakat. Sebelum adanya computer, dalam menjalankan aktivitas terasa begitu lambat dan membutuhkan banyak waktu. Kita sering mendengar istilah komputerisasi yaitu perubahan metode kerja tradisional menjadi sistem komputer, hal ini dikarenakan perkembangan komputer dari waktu ke waktu semakin canggih sehingga dijadikan sebagai alat bantu manusia dalam pekerjaan dan juga sebagai media hiburan.

Penggunaan internet bukan hanya dipergunakan untuk kepentingan pribadi tapi bisa dipergunakan kepentingan perusahaan atau instansi. Penggunaan internet dalam dunia pendidikan diharapkan membuat Sekolah yang masih melakukan proses aktifitas dalam penerimaan siswa barunya menjadi lebih efektif dan menjadikannya lebih mudah dalam proses penerimaan siswa baru. Inilah yang terjadi pada Sekolah Menengah Atas PGRI 2 Palembang yang masih melakukan proses penerimaan siswa baru, dimana prosesnya mengharuskan orang tua datang untuk mengisi formulir dan data yang diperlukan, cara ini sangatlah tidak efektif dimana teknologi Penggunaan internet bukan hanya dipergunakan untuk kepentingan pribadi tapi bisa dipergunakan kepentingan perusahaan atau instansi.

Melalui proses ini siswa akan mendaftar ke sekolah tersebut dan kemudian akan dilakukan proses penyeleksian atau pemilihan pada siswa baru, dimana siswa yang akan melaksanakan ujian untuk menentukan jurusan yang sesuai dengan kemampuan, yang terdapat 2 pembagian jurusan yaitu IPA dan IPS, dalam proses seleksi masih menerapkan system secara manual oleh karena itu proses seleksi siswa baru harus selalu dipantau oleh para pendaftar.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu perangkat lunak online yang dirancang khusus untuk menangani proses penerimaan siswa baru. Dengan perangkat lunak ini diharapkan proses penerimaan siswa baru dapat berjalan lebih cepat.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat topik tersebut dan bermaksud untuk mengembangkan suatu sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web menggunakan framework Codeigniter. Sebagai bahan penulisan Tugas Akhir Skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMA PGRI 2 PALEMBANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang dipaparkan pada latar belakang, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana menganalisa dan merancang sistem penerimaan siswa baru pada SMA PGRI 2 PALEMBANG sehingga nantinya dapat digunakan proses pengembangan sistem selanjutnya.

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan diatas, adapun tujuan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web.
2. Diharapkan dengan sistem informasi yang dirancang dapat mempermudah pihak sekolah dalam penyebaran informasi penerimaan siswa baru pada masyarakat di luar sekolah.

3. Dengan sistem informasi yang akan dirancang dapat memudahkan pihak sekolah dalam mengumpulkan data calon siswa ketika penerimaan siswa baru.
4. Dengan adanya sistem informasi yang akan dirancang memudahkan pihak calon siswa baru dalam mendaftar di SMA PGRI 2 Palembang.

1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan yang menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka penelitian ini dibatasi yaitu hanya merancang sistem penerimaan siswa baru pada SMA PGRI 2 Palembang yang meliputi registrasi pendaftaran, tes online dan pengumuman hasil.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat bagi pemakai
Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dengan adanya perancangan dan pembuatan sistem informasi ini maka akan membantu mempermudah pihak sekolah dalam penerimaan siswa baru.
2. Manfaat bagi penulis
Adapun manfaat bagi penulis dalam penelitian ini adalah yaitu dapat menambah ilmu pengetahuan terkhusus dalam perancangan sistem.
3. Manfaat bagi pembaca
Penelitian ini dapat menambah wawasan bagi pembaca dan dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya.

1.6. Jenis Penelitian

1.6.1. Waktu dan Tempat Penelitian

1.6.1.1. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan selama 3 bulan mulai dari bulan Januari 2022 sampai dengan Maret 2022.

1.6.1.2. Tempat Penelitian

Penelitian ini bertempat di SMA PGRI 2 Palembang yang beralamat di Jln. Jend. A. Yani Lorong Gotong Royong, 13 Ulu Kec. Seberang Ulu II, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30256.

1.6.2. Alat dan Bahan

1.6.2.1. Hardware (Perangkat Keras)

1. Laptop Lenovo ideapad 110
2. Flashdisk SanDisk 32 GB
3. Handphone oppo f9
4. Printer Brother T520W

1.6.2.2. Software (Perangkat Lunak)

1. Microsoft Windows 10, sebagai sistem operasi dari laptop yang digunakan.
2. *PHPMyAdmin*, digunakan untuk mendesain *database* dari aplikasi yang akan dibuat.
3. *Xampp* merupakan gabungan dari *server local*, PHP (*Hyper Preprocessor*) sebagai *script*, dan *MySQL* sebagai basis data.
4. *Microsoft Visio Standard 2010*, digunakan untuk mendesain tampilan diagram.
5. *Visual Studio Code & Sublime Text* digunakan untuk coding aplikasi.

1.6.3. Metode Pengumpulan Data

1. Data Primer

Data Primer merupakan data yang diperoleh langsung dari sumbernya. Pengumpulan data primer dapat dilakukan dengan cara berikut :

a. Wawancara

Wawancara diartikan sebagai komunikasi antara peneliti dengan narasumber. Pada teknik ini penulis melakukan wawancara langsung dengan Pengurus bagian bidang IT di SMA PGRI 2 Palembang terkait pengolahan data berupa data-data siswa penerimaan siswa baru.

b. Pengamatan

Pengamatan (observasi) Observasi didefinisikan sebagai mengamati dan mempelajari permasalahan yang ada di lapangan yang berhubungan dengan objek yang diteliti, objek yang diteliti adalah pembuatan system untuk penerimaan siswa baru pada SMA PGRI 2 Palembang.

2. Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang dikumpulkan dari sumber-sumber yang ada. Pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mencari dan mempelajari referensi jurnal, buku-buku, artikel, teori yang mendukung di perpustakaan, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan laporan akhir alumni dari perpustakaan Jurusan Sistem Informasi yang ada di Universitas Bina Darma.

1.6.4. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah web engineering (rekayasa web) yaitu suatu model rekayasa perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan aplikasi-aplikasi berbasis web, dimuat dalam jurnal menurut Roger S. Pressman web engineering adalah suatu proses yang digunakan untuk membuat aplikasi web yang berkualitas tinggi. Tahapan dalam rekayasa web yaitu Communication, Planning, Modeling Construction, dan Deployment.

1.6.5. Jadwal Penelitian Skripsi

Tabel 1.1 Jadwal penelitian

No	Kegiatan	Bulan															
		Desember				Januari				Febuari				Maret			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Judul																
2	Observasi Lokasi Penelitian																
3	Mengidentifikasi Masalah																
4	Penentuan Tindakan																
5	Penyusunan Proposal																
6	Seminar Proposal																

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan mengenai teori - teori yang mendukung dalam pembahasan diantaranya, landasan teori yang meliputi: Pengertian system, informasi, sistem informasi, *Website*, *Web Engineering*, Penerimaan siswa baru, PHP, HTML, MySQL,VSC,Xampp, Framework Codeigniter, Perbedaan Codeigniter 3 dan Codeigniter 4, dan UML

BAB III RANCANGAN

Dalam bab ini berisi metode dan rancangan pengembangan aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari rancangan website sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan metode web engineering.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.