

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi akademik adalah suatu sistem yang dibuat untuk mempermudah kegiatan administrasi akademik di lembaga pendidikan, yang kesemuanya diatur secara online. (Miftah mohamad, 2021).

Ada nuansa dalam konsep ini bagaimana institusi pendidikan berupaya menggunakan perangkat komputasi yang dapat digunakan sebagai sarana komunikasi untuk meningkatkan kinerja institusi. Sistem Informasi Akademik adalah sistem yang dibuat untuk memudahkan kegiatan administrasi akademik pada lembaga pendidikan yang seluruh proses didalamnya dapat diatur secara online..

Penerimaan siswa baru mengacu pada proses di lembaga pendidikan, seperti sekolah, yang berfungsi untuk menyaring calon siswa terhadap kriteria sekolah tertentu. Dimana sistem didasarkan pada situs web. Website adalah media dengan banyak halaman yang terhubung (hyperlink, dimana website mempunyai fungsi dalam menyampaikan info serta juga hosting menjadi media yang menyimpan banyak data dan Website bisa dibangun dalam mode localhost, yang artinya website bisa didesain, dibangun serta dimodifikasi tanpa memakai jaringan internet..

Karena fungsinya, website mampu memberikan informasi yang bisa dikunjungi publik. Sistem informasi yang dimaksudkan untuk memberikan informasi umum tentang lembaga pendidikan.

Penyampaian informasi pendaftaran tidak menggunakan teknologi yang sedang berkembang, yaitu layanan online yang memanfaatkan teknologi informasi internet. Padahal dari sudut

pandang konsumen, teknologinya sudah familiar. Salah satu aspek terpenting dalam menentukan apakah suatu sekolah menghasilkan siswa yang berkualitas adalah dengan memilih calon siswa baru yang memenuhi kriteria. Saat ini penyampaian informasi mengenai suatu lembaga secara online sehingga segala informasi dapat dengan mudah diakses. Apalagi memasuki tahun ajaran baru banyak orang tua dan calon siswa yang mencari tempat untuk menimba ilmu. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan teknologi informasi pada dunia pendidikan khususnya MAN 1 Ogan Ilir untuk menciptakan sistem pendidikan yang cepat, akurat, dan mempermudah pendataan siswa. Hal ini memungkinkan desain berbasis web baru untuk pendaftaran siswa. Dan permasalahannya staf PPDB memasukkan data murid ke Ms. Excel memakan waktu lama dan staf PPDB sering memasukkan data yang salah kedalam program excel sata melaporkan kembali ke pihak sekolah.

Penelitian ini dilakukan di MAN 1 Ogan Ilir. Sekolah ini masih menerima siswa baru secara manual, baik dalam pemberian informasi serta proses ppdb. Pada kasus ini, peneliti dilakukan buat membantu sistem informasi akademik berbasis web disekolah Man 1 Ogan Ilir. Penelitian ini berperan dalam menaikkan kinerja sistem serta pengelolaan data penerimaan peserta didik baru buat mencapai hasil yang efisien, sehingga memudahkan pada mengakses data dan memberikan infromasi yang tersedia, serta diperlukan dengan adanya sistem ini bisa mendukung proses pengolahan data pada pihak sekolah sebagai lebih akurat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas, penulis dapat merumuskan masalah, yaitu Bagaimana cara Membuat Sistem Informasi Akademik Man 1 Ogan Ilir.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembahasan batasan masalah ini menyesuaikan dengan rumusan masalah diatas, yaitu:

1. Penelitian ini hanya dilakukan untuk membuat sistem informasi Akademik Man 1 Ogan Ilir berbasis web menggunakan Metode Prototype
2. Sistem informasi akademik ini dibuat sampai dengan tahap rancangan sistem informasi akademik

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan Sistem Informasi Akademik berbasis web yang mengelola Penerimaan Peserta didik baru di Man 1 Ogan Ilir.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat bagi Peneliti

- a. Penelitian ini bertujuan untuk memperluas pengetahuan saya dan menerapkan serta mengembangkan lebih lanjut ilmu yang saya peroleh selama kuliah di universitas bina darma, Palembang
- b. Memperoleh pengalaman baru dalam membangun situs web sistem informasi akademik di bidang pendidikan.

1.5.2 Manfaat bagi Tempat penelitian

Menciptakan sebuah sistem yang dapat menguji informasi yang benar dan sesuai tugas beserta fungsinya, khusus dalam pengelolaan data akademik di Man 1 Ogan Ilir.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini berlokasi di Jln. Kh. Moh. Harun No. 61, Sakatiga, Kec. Indralaya, Kabupaten Ogan Ilir, Sumatera Selatan. Penelitian ini dilakukan pada Desember 2021 sampai bulan Maret 2022.

1.6.2 Alat dan Bahan

Penelitian ini menggunakan alat, berupa perangkat keras dan perangkat lunak seperti berikut :

1. Perangkat keras

- a. AMD Dual-Core Processor A9-9420e RADEON R5
- b. RAM 4 GB
- c. Perangkat *Mouse*
- d. *Printer Canon*

2. Perangkat lunak

- a. Sistem Operasi Windows 10
- b. MySQL sebagai *database*
- c. Microsoft Office (MS Word) sebagai pembuatan hasil laporan
- d. Aplikasi Whimsical untuk mendesain sistem
- e. Xampp untuk media server
- f. Pemrograman menggunakan bahasa PHP
- g. Sublime Text Sebagai Editor Script Pemrograman.

1.6.3 Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini menggunakan metode seperti berikut:

A. Wawancara

Wawancara adalah pengumpulan data yang melalui tanya jawab tatap muka dengan yang terlibat langsung. Yaitu kepada pegawai sekolah.

B. Observasi

Studi observasi merupakan metode untuk memperoleh data dan informasi dengan mengamati proses aktivasi dalam sistem.

C. Studi Pustaka

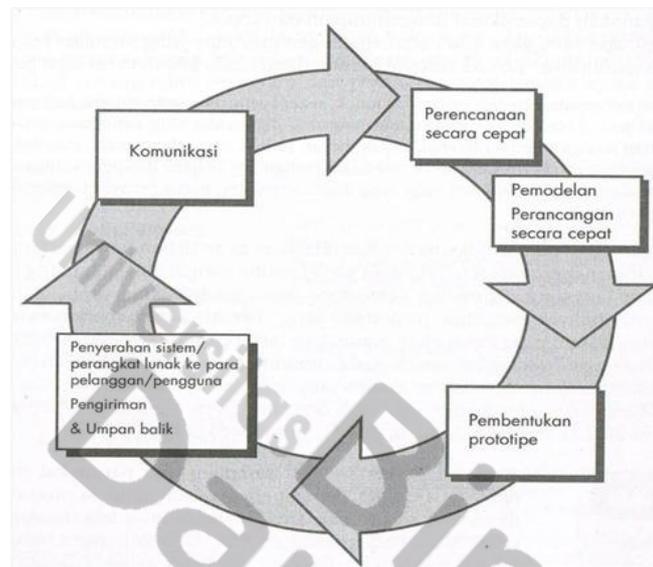
Penulis juga mengumpulkan data melalui metode studi pustaka dari sumber jurnal di internet maupun di Media cetak.

1.7 Metode Pengembangan Sistem

1.7.1 Metode Pengembangan Sistem Prototype

Metode Prototype merupakan serangkaian tujuan perangkat lunak berdasarkan kebutuhan dan pemahaman umum, tetapi tidak dapat mengidentifikasi persyaratan terperinci untuk beberapa fitur dan fungsi. (Indah Purnama Sari, 2021)

1.7.2 Tahapan-Tahapan Prototype



Gambar 1 Model Prototyping

Tahapan dalam Model Prototype, Menurut (Indah Purnama Sari, 2021) :

- A. Mengawali dengan dilakukannya komunikasi antara tim pengembangan perangkat lunak sama pelanggan.
- B. Kelompok pengembang bertemu stakeholder buat mendefinisikan sasaran keseluruhan PL, mengidentifikasi spesifikasi kebutuhan yang diketahui, dan menggambarkan definisi lebih jauh pada iterasi selanjutnya.
- C. Prototype direncanakan dengan cepat, dan pemodelan dilakukan
- D. Prototype diberikan ke stakeholder untuk mengevaluasi, serta memberikan komentar untuk persyaratan lebih lanjut.
- E. Iterasi akan terjadi waktu prototype direvisi.

1.8 Sistematika Penulisan

Pada Penulisan Skripsi ini penulis memakai sistematika sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada Bab ini penulis memasukkan Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, Metodologi Penelitian, Lokasi dan Waktu Penelitian, Alat dan Bahan, Metode Pengembangan Sistem, serta Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini penulis menerangkan teori-teori yang dipakai dalam menulis skripsi yang berkaitan dengan judul.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menerangkan tentang menganalisa kebutuhan dalam pembangunan sistem serta rancangan sistem yang akan dirancang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab IV memberikan penjelasan pada tahap pengembangan program serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab ini memberikan kesimpulan dan saran kepada Man 1 Ogan Ilir.