

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan pertama kali kita dapatkan dilingkungan keluarga, lingkungan sekolah dan masyarakat. Untuk mendapatkan pendidikan di sekolah tentunya harus melalui proses, dimana proses tersebut disebut dengan penerimaan siswa baru (PPSB). Proses ini merupakan hal paling penting bagi pihak sekolah. Melalui proses ini calon siswa baru diseleksi. Tujuannya untuk mengetahui kemampuan siswa sesuai dengan minat dan bakat calon siswa dilihat dari nilai akademik dan prestasi siswa. Oleh karena itu proses yang dilakukan harus cepat dan tepat serta dapat diikuti oleh calon siswa baru secara *up to date*.

Beberapa sekolah telah menerapkan teknologi dalam kegiatan pendidikan diantaranya sistem pendaftaran siswa baru secara online. Namun masih ada saja sekolah yang belum menerapkan sistem seperti itu. Salah satunya SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk, yang masih menggunakan sistem lama dalam proses penerimaan siswa baru. Dengan cara calon siswa SMK datang ke sekolah, kemudian mengambil formulir pendaftaran, yang nantinya setelah formulir tersebut akan diisi lalu diserahkan kepada panitia pendaftaran. Setelah itu, data pendaftaran akan diolah menggunakan software pengolahan angka dimana sebenarnya hal ini belum termasuk ke

dalam sebuah sistem informasi. Jika pihak sekolah masih menggunakan sistem lama yang dimana dimaksud adalah sistem pendaftaran dan pendataan masih menggunakan kertas formulir yang di-input kedalam bentuk digital menggunakan computer dan software pengolahan data, sehingga dengan cara tersebut dikhawatirkan ada beberapa kendala seperti kertas formulir yang tercecer sehingga tidak terdata, sulitnya transparansi data pendaftar, kesalahan penginputan data pendaftar, dan pendataan data siswa yang manual dengan menggunakan kertas atau buku menjadikan resiko kehilangan data siswa sangat besar.

Hasil seleksi juga tidak dapat ditampilkan secara online sehingga calon siswa hanya menunggu hasilnya ketika proses pendaftaran berakhir. Bagi pihak calon pendaftar juga direpotkan dengan berkali-kali datang ke sekolah, karena kurangnya informasi tentang tata cara pendaftaran. Perkembangan teknologi memiliki manfaat banyak seperti, dapat mengetahui informasi secara cepat dan akurat sehingga manusia tidak lagi ketinggalan informasi. Melihat dari sudut pandang konsumen, menggunakan teknologi dalam pendaftaran siswa ini sangat familiar, karena sangat menguntungkan bagi sekolah untuk bisa memberikan layanan informasi kepada calon siswa baru selaku konsumen di Tanjung Lubuk.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibutuhkan pengembangan sistem untuk memberi solusi masalah yang berupa penerimaan siswa baru dengan berbasis website, agar masyarakat luas lebih mengetahui tentang

SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk. Sistem yang dapat membantu untuk melakukan penerimaan siswa baru serta membantu pihak sekolah dalam melayani calon siswa-siswi baru lebih optimal dan efisien. Sistem ini berbasis *website* yang dimana orang tua murid yang ingin mendaftarkan calon siswa dapat melalui *website* tersebut dimanapun dengan menggunakan jaringan internet.

Penelitian ini berfokus pada pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 1 Tanjung Lubuk Kabupaten Ogan Komering Ilir Provinsi Sumatera Selatan, pada sistem ini calon siswa akan melakukan registrasi kedalam sistem serta akan menerima hasil pengumuman melalui sistem yang akan dibangun. Pengembangan sistem ini akan menggunakan metode *Extreme Programming* yang merupakan salah satu dari Metode Pengembangan SI berbasis *Agile Methodology*. Dengan penggunaan metode ini maka semua pihak yang terkait dengan pengembangan sistem ini, meliputi pengembang dan pengguna dari sistem tersebut(Akbar, 2017).

Untuk penelitian mengenai sistem informasi penerimaan siswa baru sendiri sudah pernah dilakukan, beberapa diantaranya yaitudengan judul sistem informasi penerimaan siswa baru SMA Negeri 1 Ngemplak Kabupaten Boyolali(Prabowo, 2015). Lalu dengan judul membuat aplikasi penerimaan siswa baru regular (PSB) online berbasis web.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengambil judul "**Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk**".

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas maka rumusan masalahnya adalah Bagaimana membangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka penelitian ini di batasi hanya untuk Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk.

1. Data yang digunakan adalah data yang di dapat dari SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk,
2. Penelitian akan membahas proses pendafatarn calon siswa baru di SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk,
3. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berikut merupakan tujuan dan manfaat yang ada pada penelitian, yaitu:

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Adapun penelitian ini bertujuan untuk pembuatan Sistem Informasipenerimaan siswa baru di SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk.
2. Membantu pihak SMK Negeri 1 Tanjung Lubuk dalam melakukan penerimaan Siswa baru.
3. Mengetahui tingkat kelayakan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web dengan PHP dan SQL.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi sekolah

Penelitian ini dapat digunakan untuk bahan masukan dan pertimbangan dalam meningkatkan kualitas dan efisiensi pada pelaksanaan Penerimaan siswa baru.

2. Bagi Penulis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan tentang proses penerimaan siswa baru dan dapat menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat digunakan sebagai bahan acuan untuk penelitian selanjutnya.

1.5. Sistematika penulisan

Sistematika ini secara garis besar dapat memberikan gambaran isi, yang berupa susunan bab dari hasil penelitian.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang penelitian, Perumusan Masalah penelitian, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat penelitian skripsi, serta Sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang teori yang mendukung terhadap masalah yang dibahas dalam penyusunan penelitian skripsi ini yang terdiri dari pengertian teori yang dipakai, metode penelitian, metode pengembangan sistem dan penelitian terdahulu.

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai Metode pengumpulan data, Metode penelitian, Lokasi, Waktu, Teknik Analisis serta Pemodelan sistem dalam membangun sistem dan perancangan sistem yang berguna sebagai acuan dalam pembangunan sebuah sistem

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem secara detail. Sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen, *tools*, atau bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang beberapa kesimpulan dari permasalahan pada bab-bab sebelumnya serta memberikan pengembangan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.



Universitas Bina
Darma