

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer saat ini mengalami kemajuan dengan cepat seiring berkembangnya teknologi perangkat keras pengendalian tampilan, yang dimanfaatkan untuk menyampaikan informasi dan pengetahuan dalam bentuk visual sebagai salah satu bagian perkembangan aplikasi teknologi. Dalam bidang komunikasi tentu masyarakat membutuhkan alat komunikasi yang dapat dibawa kemanapun sehingga memudahkan kegiatan sehari-hari. Perkembangan *mobile phone* sekarang ini lebih mengarah ke arah *smartphone*.

Dengan perkembangan teknologi ini masyarakat Indonesia ikut terbawa arus untuk mengikutinya. Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah mulai merambah ke berbagai bidang kehidupan dan tidak dapat dipungkiri bahwa teknologi informasi dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja suatu organisasi. Dengan perkembangan teknologi ini banyak kemudahan yang bisa diperoleh salah satunya dapat belajar apapun seperti belajar bahasa daerah.

Indonesia memiliki keberagaman bahasa daerah diantaranya bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang dimana bahasa ini berasal dari Indonesia-Sekayu-Palembang yaitu sebuah kecamatan yang menjadi ibu kota Kabupaten Musi Banyuasin, Sumatra Selatan, Indonesia. Bahasa Musi merupakan bahasa yang digunakan oleh masyarakat di Kabupaten Musi Banyuasin sebagai sarana komunikasi sehari-hari dan juga sebagai lambang identitas bagi penuturnya (Aprilina, 2009). Pada umumnya bahasa rakyat di Bumi Serasan Sekate atau daerah Kabupaten Musi Banyuasin tergolong kepada bahasa Melayu, atau masih serumpun dengan bahasa Melayu, adapun jumlah kosakata bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang ini 6.678 kosakata (Haris, 2014). Secara administratif, Kecamatan Indonesia-Sekayu-Palembang berlokasi dikota Indonesia-Sekayu-

Palembang yang berstatus sebagai Ibu kota. Bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang di Kabupaten Musi Banyuasin digunakan oleh masyarakat sebagai bahasa penutur dalam berkomunikasi sehari-hari. Selain menggunakan bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang mereka juga menggunakan bahasa nasional yaitu bahasa Indonesia. Bahasa Indonesia digunakan masyarakat Indonesia-Sekayu-Palembang ketika dalam situasi formal, contohnya dalam pidato, selain itu, masyarakat Indonesia-Sekayu-Palembang juga menggunakan bahasa Jawa ketika berkomunikasi dengan orang Jawa. Penggunaan bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang di Kabupaten Musi Banyuasin saat ini mulai terpengaruh dengan banyaknya masyarakat Jawa yang berdatangan dan memberikan pengaruh besar bagi masyarakat pengguna bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang. Masyarakat Jawa tersebut yang tidak bisa menggunakan bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang, sehingga masyarakat berinteraksi dilakukan dengan menggunakan bahasa Indonesia. Hal ini mengakibatkan pergeseran bahasa yang digunakan sehingga mempengaruhi pada masyarakat Indonesia-Sekayu-Palembang (Pranita et al., 2020).

Dalam mempertahankan bahasa dengan kajian objek bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang dengan alasan supaya bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang tetap lestari dan tidak mengalami kepunahan, sehingga dari pembahasan diatas diperlukan pengembangan perangkat lunak, dengan kemampuan perangkat lunak yang dapat menterjemahkan Bahasa Indonesia ke Bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang atau sebaliknya, sehingga dalam Penelitian ini akan membuat sebuah teknologi yang memanfaatkan *platform android*. *Android* sifatnya *open source* sehingga memudahkan pengembang untuk membuat aplikasi Android. *Android* merupakan perangkat lunak pada sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis linux.

Dalam penelitian ini menggunakan algoritma *sequential search* adalah cara untuk pencarian data dalam array 1 dimensi. Data yang akan dicari nanti akan ditelusuri dalam semua elemen array dari awal sampai akhir, dan data

yang dicari tersebut tidak perlu diurutkan terlebih dahulu. Pencarian beruntun atau *sequential search* adalah proses membandingkan setiap elemen larik satu persatu secara beruntun, mulai dari elemen pertama sampai elemen yang dicari ditemukan atau seluruh elemen sudah diperiksa, kemudian teknologi yang digunakan yaitu *android studio*. *Android Studio* adalah *Integrated Development Enviroment* untuk sistem operasi Android, yang dibangun di atas perangkat lunak *JetBrains IntelliJ IDEA* dan didesain khusus untuk pengembangan Android.

Berdasarkan uraian dan latar belakang diatas maka dari itu penelitian tertarik untuk membuat aplikasi kamus Bahasa Indonesia-Sekayu-Palembang berbasis android, sehingga memberi judul pada proposal ini “Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Sekayu Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang ditemukan dalam penelitian ini, maka permasalahan yang ada yaitu untuk membuat Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Indonesia-Sekayu-Palembang Berbasis Android?

1.3 Tujuan Penelitian

Berikut ini tujuan penelitian yang dilakukan sebagai tugas akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Indonesia-Sekayu-Palembang Berbasis Android dalam memperkenalkan bahasa daerah di Sumatera Selatan.

1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada maka aplikasi yang dibuat adalah sebuah Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Indonesia-Sekayu-Palembang Berbasis Android.

1.5 Manfaat

Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat

sebagai berikut:

- a. Bagi masyarakat dapat mengenalkan bahasa daerah Indonesia-Sekayu-Palembang melalui suara Indonesia-Sekayu.
- b. Dapat menerapkan ilmu yang didapat dibangku kuliah sehingga bermanfaat dalam masyarakat dan industri.
- c. Penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan referensi untuk penelitian lainnya dalam bidang pembuatan Kamus *Android*.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian dilakukan dari bulan Agustus 2022 sampai dengan bulan September 2022. Tempat penelitian dilakukan di Sekayu.

1.6.2 Metode Penelitian

Ada beberapa tahapan dalam proses metode penelitian ini antara lain adalah:

- a. Pengumpulan Data
Pada tahap ini adalah proses pengumpulan data-data dan informasi yang diambil dari jurnal, makalah dan sumber lain yang berasal dari situs internet mengenai informasi berupa proses kamus bahasa dan alat bantu berupa *software* serta bahasa pemrograman yang akan digunakan.
- b. Analisis Kebutuhan
Tahapan ini merupakan tahapan identifikasi kebutuhan yang dibutuhkan dalam pengembangan aplikasi.
- c. Desain Aplikasi
Setelah melakukan analisa kebutuhan, tahapan selanjutnya adalah desain aplikasi. Pada tahapan ini mendesain aplikasi dengan UML (*Unified Modelling Language*).
- d. Pembuatan Aplikasi

Tahapan ini merupakan tahapan mengimplementasikan desain aplikasi yang telah dirancang pada tahapan sebelumnya. Dalam tahapan ini juga mengimplementasikan bahasa pemrograman dan *tools* pendukung dalam membangun aplikasi.

e. Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian dari aplikasi yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya. Dalam tahapan ini dilakukan pengujian terhadap beberapa fungsi yang membentuk satu kesatuan ketika program dijalankan.

f. Perbaikan

Tahap ini bertujuan untuk memperbaiki aplikasi agar tidak terjadi *error* ketika pengujian aplikasi.

g. Penyusunan Laporan

Pada tahapan terakhir ini merupakan penyusunan laporan mengenai hasil dari penelitian yang dibuat.

1.6.3 Alat dan Bahan

1.6.3.1 Alat

Penelitian ini menggunakan alat penelitian berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat keras yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Laptop Asus Dual Core AMD A6-9220
- b. Harddisk 1TB
- c. VGA 500 MB
- d. RAM 4 GB
- e. Printer HP DeskJet Ink Advantage 3835

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Laragon digunakan sebagai *web server*

- b. Windows 10 digunakan sebagai sistem operasi
- c. Google Chrome digunakan sebagai *web browser*
- d. PHP digunakan digunakan sebagai bahasa pemrograman untuk *Website*
- e. Dart digunakan digunakan sebagai bahasa pemrograman untuk *Android*
- f. MySQL sebagai *Relational Database Management System (RDBMS)*
- g. Figma yang digunakan untuk merancang desain aplikasi

1.6.3.2 Bahan

Bahan penelitian yang akan digunakan antara lain:

- a. Proses bisnis kamus bahasa Sekayu
- b. Hasil wawancara dan observasi terhadap penterjemahan bahasa.

1.6.4 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data dan informasi yang di perlukan dalam melakukan penelitian, maka digunakan proses pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode yaitu sebagai berikut:

1. Wawancara

Dalam metode ini penulis mengumpulkan data penelitian dengan bertanya langsung kepada ahli bahasa daerah sekayu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan.

2. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan langkah awal dalam metode pengumpulan data. Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang diarahkan kepadapencarian data dan informasi melalui jurnal penelitian, internet, buku dan e-book yang dapat mendukung dalam proses penulisan.

1.6.5 Metode Pengembangan Aplikasi

Dalam pengembangan aplikasi ini digunakan metode yaitu *Rapid Application Development (RAD)*. Metode RAD ini mempunyai 3 tahapan antara lain:

a. *Requirement Planning*

Pada tahapan awal ini akan terjadi keterlibatan antara pengguna dan analis sistem. Kedua pihak perlu bertemu secara langsung untuk membahas mengenai kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun serta kebutuhan informasi untuk mencapai tujuan.

b. *Design System*

Pada tahapan *Design System* ini, pengguna terlibat dalam proses pengembangan aplikasi dan untuk analis akan membangun dan mendesain tampilan visual aplikasi serta alur kerja aplikasi. Apabila sistem terdapat ketidaksesuaian antara pengguna atau analis, maka sistem tersebut perlu dilakukan perbaikan. Pengguna dapat memberikan saran kepada analis apabila terdapat ketidaksesuaian pada aplikasi tersebut. Hasil akhir dari tahapan ini adalah kebutuhan perangkat lunak yang meliputi alur proses bisnis sistem, desain sistem, struktur database dan lain-lain.

c. *Implementation*

Pada tahapan terakhir ini, *programmer* akan mengembangkan aplikasi sesuai dengan permintaan dari pengguna dan analis. Tahapan ini dilakukan pembuatan program aplikasi dengan menerapkan bahasa pemrograman yang telah ditentukan. Sebelum aplikasi dipublikasi pada suatu organisasi perlu dilakukan proses pengujian terhadap aplikasi yang dibangun apakah sudah sesuai atau tidak. Aplikasi yang sudah dibangun diperkenalkan kepada pengguna. Pengguna akan memberikan saran dan komentar terhadap aplikasi yang dibangun. Apabila sudah sesuai maka aplikasi dapat dipublikasikan ke orang yang ingin menggunakannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian ini terdiri dari 5 (lima) bab. Adapun sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dikemukakan secara garis besar mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penelitian dalam penyusunan skripsi

BAB II KAJIAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan secara singkat mengenai pengertian dan istilah-istilah yang digunakan dalam penelitian dan juga menguraikan teori Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Sekayu Berbasis Android.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan tentang Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Sekayu Berbasis Android dan juga menjelaskan tentang rancangan basis data, rancangan input dan output dari Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Sekayu Berbasis Android.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan pembahasan dari permasalahan yang ada dengan membuat Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Sekayu Berbasis Android yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Universitas Bina
Dharma

