

DAFTAR PUSTAKA

- Nugraheny, D. (2016, November). Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta. In Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta (Vol. 2, pp. 183-187).
- Hasibuan, A., Jamaludin, J., Yuliana, Y., Sudirman, A., Wirapraja, A., Kusuma, A. H. P., ... & Simarmata, J. (2020). *E-Business: Implementasi, Strategi dan Inovasinya*. Yayasan Kita Menulis.
- Andry, J. F. (2018). Pengukuran Keberhasilan E-Learning dengan Mengadopsi Model Delone & Mclean. *JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, 8(1), 68-7
- Ghina, B., Ma'ruf, H., Wong, J., Agushinta, D., & Mustikasari, M. (2019). Analisis User Experience Terhadap Website Perpustakaan Universitas Gunadarma dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 18(3), 189-198.
- Susilo, E., WA, B. S., & Al Fatta, H. (2017). Evaluasi Aplikasi Mobile SSP (Secure System Of Payment) menggunakan Prinsip Usability. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 2-6.
- Ependi, U. (2017). Heuristic Evaluation for Mobile Application (Studi Kasus: Aplikasi Depo Auto 2000 Tanjung Api Api Palembang). *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 8(2), 563-570.
- Subhan, M., & Indriyanti, A. D. (2021). Penggunaan Metode Heuristic Evaluation sebagai Analisis Evaluasi User Interface dan User Experience pada Aplikasi BCA Mobile. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 2(3), 30-37.

- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus: Website Pariwisata Di Asia Tenggara). *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE, 4(1), 1-3*.
- Romansya, C. B., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Perangkat Bergerak Ruang Guru dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN, 2548(9)*.
- Winter, D., Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2015). Faktoren der User Experience. In *Mensch und Computer 2015–Usability Professionals* (pp. 33-41). De Gruyter.
- Molich, R., & Nielsen, J. (1990). Improving a human-computer dialogue. *Communications of the ACM, 33(3), 338-348*.
- Nielsen, J. (1994). Heuristic evaluation. Usability inspection methods.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale. *Journal of usability studies, 4(3), 114-123*.
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa usability desain user interface pada website Tokopedia menggunakan metode heuristics evaluation. *Jurnal Tekno Kompak, 13(1), 7-11*.
- Hartawan, M. S. (2021). Analisis User Experience Untuk User Interface Pada Website Fortis. Id. *Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi), 14(1)*.
- Suharsimi Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.