

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aini, A. (2007). *Sistem Informasi Geografis Pengertian dan Aplikasinya*. 13.
- [2] Andrea, C., Chiara, D. B., & Peter, N. (2011). *Smart cities in Europe*. 18, 65–82.
- [3] Dihan, F. N. (2010). *SMARTPHONE: ANTARA KEBUTUHAN DAN E-LIFESTYLE*. 10.
- [4] Enterprise, J. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Elex Media Komputindo.
- [5] Irwansyah, E. (2013). *Sistem informasi geografis: Prinsip dasar dan pengembangan aplikasi*. DigiBook Yogyakarta.
- [6] Masruri, M. H., & Creativity, J. (2015). *Buku Pintar Android*. Elex Media Komputindo.
- [7] Nugroho, A. (2008). *Pemrograman Java Menggunakan IDE Eclipse Callisto*.
- [8] Nugroho, A. (2009). *Rekayasa perangkat lunak menggunakan UML dan JAVA*. Penerbit Andi.
- [9] Nurdiana, N., & Rachmat, A. (2019). *PENERAPAN KONSEP GEOTAGGING PADA APLIKASI TANGGAP DARURAT BENCANA BERBASIS ANDROID*. 6(1), 43–47.
- [10] Purnomowati, W. (2014). *KONSEP SMART CITY DAN PENGEMBANGAN PARIWISATA DI KOTA MALANG*. 8(1).
- [11] Suankaewmanee, K., Hoang, D. T., Niyato, D., Sawadsitang, S., Wang, P., & Han, Z. (2018). Performance analysis and application of mobile blockchain. In *2018 International Conference on Computing, Networking and Communications (ICNC)* (pp. 642–646).
- [12] Yusro, M. (2013). *Penjelasan Google Maps*. Retrieved from <http://www.myusro.info/2013/02/pengertian-google-maps-api.html>

- [13] Zainal, A. (2007). *Metodologi Penelitian pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi; Konsep, Teknik, dan Aplikasi*. Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- [14] Zainudin, A. (2013). *Pengenalan Android*.
- [15] Zanella, A., Bui, N., Castellani, A., Vangelista, L., & Zorzi, M. (2014). *Internet of things for smart cities*. 1(1), 22–32.
- [16] Pressman, R. S. (2005). *Software engineering: a practitioner's approach*. Palgrave Macmillan.