

DAFTAR PUSTAKA

- Afrina, M., Ibrahim, A., & Simarmata, T. S. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang Berbasis Mobile Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614. <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Apriyanti, N., Jaya Santri, D., & Madang, K. (2017). Identifikasi Tumbuhan Paku (Pteridophyta) dan Kekeeratannya di Kawasan Air Tejun Curup Tenang Bedegung Kecamatan Tanjung Agung Kabupaten Muara Enim. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 5(November), 116.
- Ariyanti, L., Najib, M., Satria, D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 90–96. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Badrul, M., Sari Dewi, N., Nusa Mandiri Jl Damai No, S., & Jati Barat Jakarta Selatan, W. (2020). Penerapan Metode Rapid Application Development untuk Perancangan Sistem Informasi Penagihan Piutang Premi Asuransi. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 4(2), 319–326.
- Eka Wida Fridayanthie and Tias Mahdiati. (2016). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG)*. IV(2), 2016.
- Fadlina, S. (2021). Pembangunan Destinasi Pariwisata di Kelurahan Muara Enim Melalui Pendekatan Pengembangan Kampung Wisata. *Jurnal Ilmiah Pariwisata*, 26(2), 178. <http://jurnalpariwisata.stptrisakti.ac.id/index.php/JIP/article/view/1481>
- Gata, W. (2013). Penerapan Bahasa Pemrograman Java Dalam Sistem Informasi Penjualan Versi Desktop. *Bit*, 10(1), 12260.
- Hermawan, O. R., & Harjono. (2016). Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata di Kabupaten Banyumas Berbasis Android (Geographic Information System of Tourist Sites in Banyumas Regency Based on Android). *Juita*, IV(2), 117–121.
- Kusuma, M. E., & Budisusanto, Y. (2015). Aplikasi Google Maps Api Dalam Pengembangan Sistem Informasi Geografis (Sig) Pariwisata Berbasis Web (Studi Kasus : Kabupaten Sidoarjo). *Geoid*, 10(2), 129. <https://doi.org/10.12962/j24423998.v10i2.801>
- Muhammad, H. S., & Jaka, S. (2020). *Sistem informasi promosi destinasi wisata berbasis android (studi kasus pada objek wisata di kecamatan salem)*. 63–73.
- Natsir, M. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Tourism Pada Dki Jakarta Berbasis Android. *Petir*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.33322/petir.v12i1.420>
- Sabon, V. L., Perdana, M. T. P., Koropit, P. C. S., & Pierre, W. C. D. (2018). Strategi Peningkatan Kinerja Sektor Pariwisata Indonesia Pada ASEAN Economic Community. *Esensi: Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 8(2), 163–176. <https://doi.org/10.15408/ess.v8i2.5928>

Salamah, Ummy Gusti. (2021). Tutorial Visual Studio Code. Bandung: Media Sains Indonesia.

Suryana, Dayat. (2018). Belajar Android Studio. Bandung: Dayat Suryana Independent.

Sutariyani, S., Rachmatullah, R., & Prasetyowati, N. E. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Karanganyar Berbasis Android. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(2), 156. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i2.132>

Yusron, A., Yosyadi, I., & Handayani, H. (2020). Sistem Informasi Wisata Petungkriyono Berbasis Android (Studi Kasus Telaga Mangunan). *Jurnal Surya Informatika ...*, 8(1), 44–54. https://jurnal.umpp.ac.id/index.php/surya_informatika/article/view/385

