

**SISTEM INFORMASI WISATA MUARA ENIM  
SUMATERA SELATAN**



**Skripsi ini Telah Diterima Sebagai Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer Di Universitas Bina Darma**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2022**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

**Sistem Informasi Wisata Muara Enim Sumatera Selatan**

**IRA MARETTA**

**181410154**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

**Pembimbing**

**Palembang, 08 September 2022**  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Universitas Bina Darma**  
**Dekan,**

*Fitri.*



**Fitri Purwaningtias, M.Kom.**

**Dr. Tata Sutabri, S.Kom., M.M.S.I., M.K.M.**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi Berjudul "Sistem Informasi Wisata Muara Enim Sumatera Selatan"  
Oleh "Ira Maretta", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari  
Kamis tanggal 08 September 2022.

### **Komisi Pengaji**

1. Ketua : **Fitri Purwaningtias, M.Kom.**

(.....)  


2. Anggota : **Hadi Syaputra, M.Kom**

(.....)  


3. Anggota : **Taqrim Ibadi, M.Kom**

(.....)  


**Mengetahui,**  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Ketua,



**Zaid Amin, M.Kom., Ph.D.**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ira Maretta

Nim : 181410154

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar sarjana di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lain;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan Tim pembimbing;
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau dengan publikasi orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan kedalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia skripsi saya hasilkan dicetak keasliannya menggunakan plagiarism checker diunggah ke *internet*, sehingga dapat diakses publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 2022

Yang Pembuat Pernyataan,



Ira Maretta

181410154

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

- Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. (Q.S Al-Insyirah : 6-7)
- Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk padamu, Allah mengetahui, sedang kamu tidak mengetahui. (Q.S Al-Baqarah : 216)
- Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalatmu sebagai penolongmu. Sesungguhnya Allah bersama orang-orang yang sabar. (Q.S Al-Baqarah : 153)

### **PERSEMBAHAN**

**Alhamdullilah, atas rahmat dan hidayah Allah SWT maka saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Karya ini Kupersembahkan Kepada:**

- ♡ **Rasullullah Muhammad SAW.**
- ♡ **Kedua orang tuaku (Ifriadi & Hartini) yang selalu memberikan motivasi dan nasehat dalam segala hal, serta kasih sayang amat besar yang tiada henti nya kepadaku dan tidak akan mungkin bisa ku balas dengan apapun.**
- ♡ **Kakaku tersayang (Rian Anggara) yang selalu memberikan dukungan dan arahan yang baik kepadaku, dan seluruh keluargaku tercinta yang senantiasa mendoakan dan memberikan semangat, nasihat, dan motivasi untukku.**
- ♡ **Dosen Pembimbing Skripsiku Ibu Fitri Purwaningtias, M.Kom. yang selalu memberikan arahan terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini.**
- ♡ **Ketua Program Studi Sistem Informasi Bapak Suyanto, M.M., M.Kom.**
- ♡ **Sahabat-sahabat seperjuangan ku.**
- ♡ **Almamaterku yang aku banggakan.**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya Jualah, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini, yang berjudul “**SISTEM INFORMASI WISATA MUARA ENIM SUMATERA SELATAN**” Penelitian ini diajukan sebagai salah satu syarat akademis untuk kelulusan serta memperoleh gelar sarjana (S1) Sistem Informasi Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasanya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu, dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi ini, terutama kepada:

- 1) Dr. Sunda Ariana, M.Pd, M.M, Selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
- 2) Dr.Tata Sutabri, M.Kom., M.M.Si Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
- 3) Zaid Amin, M.Kom., Ph.D Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
- 4) Fitri Purwaningtias, M.Kom. Selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan penulisan skripsi ini.
- 5) Orang tua, kakak, saudara-saudaraku, seluruh teman seperjuanganku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak termilai harganya.

Palembang,

2022

Penulis

## **ABSTRAK**

Muara enim ialah salah satu kabupaten yang terdapat di provinsi sumatera selatan, muara enim ialah kota yang perkembanganya sangat pesat beberapa tahun belakangan ini, yang membuat kunjungan para wisatawan di kota muara enim semakin tinggi. Pemerintah kabupaten muara enim pun gencar memperbaiki serta menambah jumlah objek wisata yang ada pada daerah muara enim. akan tetapi masih banyak wisatawan juga masyarakat lokal yang tidak mengetahui akan objek wisata apa saja yang ada pada kabupaten muara enim ini. Maka dari ketidaktahuan tersebut sangat diperlukan adanya suatu aplikasi sistem informasi wisata berbasis android yang menampilkan informasi objek wisata apa saja yang ada di kabupaten muara enim dan pada aplikasi ini nantinya dilengkapi dengan fitur google maps sebagai penunjuk arah wisata serta fitur pemesanan tiket wisata. Sistem ini dibangun bertujuan agar memberikan informasi mengenai wisata-wisata pada daerah muara enim, lokasi wisata dan juga harga tiket pada setiap wisata yang ada di daerah muara enim dengan mudah sehingga dapat digunakan dimanapun pengguna berada.

**Kata Kunci :** Android, *Google Maps*, Tiket, Aplikasi.

## DAFTAR ISI

<b>COVER.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMPBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>13</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>13</b>
1.1    Latar belakang.....	13
1.2    Rumusan Masalah .....	17
1.3    Tujuan Penelitian .....	17
1.4    Manfaat Penelitian .....	17
1.5    Metode Penelitian .....	18
1.5.1 <i>Metode Rapid Application Development (RAD)</i> .....	18
1.6    Metode Pengumpulan Data.....	19
1.7    Sistematika Penulisan .....	21
<b>BAB II .....</b>	<b>22</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>22</b>
2.1    Landasan teori .....	22
2.1.1        Sistem Informasi .....	22
2.1.2        Pariwisata.....	22
2.1.3        Android Studio.....	22
2.1.4        Visual Studio Code .....	23
2.1.5        Unified Modeling Language (UML).....	24
<b>BAB III.....</b>	<b>29</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>29</b>
3.1    Tahap <i>Inception</i> .....	29
3.1.1        Pemodelan Proses Bisnis .....	29

3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	29
3.2	Tahap <i>Elaboration</i> .....	30
3.2.1	Rancangan Proses .....	30
2.	Activity Diagram.....	33
3.	Class Diagram .....	34
3.2.3	Rancangan Struktur Menu.....	39
3.3	Tahap construction.....	57
3.3.1	Pengkodean Program ( <i>coding</i> ).....	57
<b>BAB IV</b>	.....	<b>58</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	.....	<b>58</b>
4.1	Hasil .....	58
4.2	Pembahasan.....	58
1.	Halaman Pengunjung .....	59
a.	<i>Log in</i> .....	59
2.	Halaman Petugas.....	65
3.	Halaman Admin .....	66
4.	Pengujian Sistem ( <i>Testing</i> ) .....	68
<b>BAB V</b>	.....	<b>74</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>74</b>
5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Saran .....	74

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan Rapid Application.....	18
Gambar 2 Android Studio .....	23
Gambar 3 Visual Studio Code .....	24
Gambar 4 use case diagram pengunjung.....	31
Gambar 5 use case diagram admin.....	32
Gambar 6 use case diagram petugas wisata .....	33
Gambar 7 Activity Diagram.....	34
Gambar 8 Class Diagram .....	35
Gambar 9 Tampilan Splash Aplikasi .....	39
Gambar 10 Rancangan log in pengunjung.....	40
Gambar 11 Rancangan register pengunjung .....	40
Gambar 12 Rancangan beranda pengunjung.....	41
Gambar 13 Rancangan menu_detail_wisata .....	42
Gambar 14 Rancangan pop_up_lokasi wisata .....	42
Gambar 15 Rancangan Beli_tiket_bayar_cod.....	43
Gambar 16 Rancangan Beli_tiket_bayar_transfer .....	44
Gambar 17 Rancangan halaman pesanan.....	44
Gambar 18 Rancangan Konfirmasi_pembayaran_transfer .....	45
Gambar 19 Rancangan halaman tiket .....	45
Gambar 20 Rancangan QR Code Tiket.....	46
Gambar 21 Rancangan halaman profil.....	46
Gambar 22 Rancangan log in petugas wisata.....	47
Gambar 23 Rancangan register petugas wisata.....	47
Gambar 24 Rancangan scan tiket.....	48
Gambar 25 Rancangan riwayat.....	48
Gambar 26 Rancangan log in admin.....	49
Gambar 27 Rancangan data wisata .....	49
Gambar 28 Rancangan tambah data.....	50
Gambar 29 Rancangan detail wisata.....	50
Gambar 30 Rancangan data petugas .....	51

Gambar 31 Rancangan tambah petugas .....	51
Gambar 32 Rancangan detail petugas.....	52
Gambar 33 Rancangan data pengunjung .....	52
Gambar 34 Rancangan tambah data pengunjung.....	53
Gambar 35 Rancangan detail pengunjung .....	53
Gambar 36 Rancangan data stok tiket.....	54
Gambar 37 Rancangan tambah tiket .....	54
Gambar 38 Rancangan detail tiket .....	55
Gambar 39 Rancangan pembelian .....	55
Gambar 40 Rancangan konfirmasi pembelian .....	56
Gambar 41 Rancangan laporan .....	56

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	25
Tabel 2 Simbol-simbol Activity Diagram.....	26
Tabel 3 Multiplicity Class Diagram.....	27
Tabel 4 Tabel Wisata .....	36
Tabel 5 Tabel User.....	36
Tabel 6 Tabel Petugas Wisata.....	36
Tabel 7 Tabel Stok Tiket.....	37
Tabel 8 Tabel Pembelian.....	37
Tabel 9 Tabel Detail Pembelian.....	38
Tabel 10 Tabel Riwayat Status Pembayaran.....	38
Tabel 11 Black Box Testing Aplikasi Wisata Serasan Pengunjung.....	69
Tabel 12 Black Box Testing Aplikasi Wisata Serasan Petugas .....	70
Tabel 13 Black Box Testing Website Wisata Serasan Admin .....	70
Tabel 14 Black Box Testing Website wista serasan admin.....	71
Tabel 15 Black Box Testing Website Wisata Serasan Admin .....	71
Tabel 16 Black Box Testing Wesite Wisata Serasan Admin (Menu Tiket).....	72
Tabel 17 Black Box Testing Wesite Wisata Serasan Admin (Menu Pembelian) .....	72
Tabel 18 Black Box Testing Wesite Wisata Serasan Admin (Menu Laporan) .....	73