

# DAFTAR PUSTAKA

- Andaru, A. (2018). Pengertian database secara umum. OSF Preprints, 2.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anhar. (2010). Panduan menguasai PHP dan MySQL secara otodidak. Jakarta Selatan: Media Kita.
- Badan Pusat Statistik. (n.d.). Retrieved July 9, 2022, from <https://www.bps.go.id/indicator/13/760/1/jumlah-koperasi-aktif-menurut-provinsi.html>
- Cockburn, A. (2006). Agile software development: The cooperative game. Pearson Education.
- Dinur, R., Suryamen, H., & Akbar, F. (2020). Pembangunan Sistem Informasi Geografis Penyebaran Lokasi Usaha Florist Berbasis Web di Kota Padang. *J. Nas. Teknol. Dan Sist. Inf*, 6, 29–37.
- Fridayanthie, E. W., Azis, M. A., & Kusumaningrum, A. (2018). Rancang Bangun (Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web Pada Smk Daarut Taufiq Tangerang. *Swabumi*, 6(2), 123–127.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: Distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Herdiansah, A., Handayani, T., Hariyani, N., & Nugroho, T. (2020). Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Studi Kasus Koperasi Kodanua Serang. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 15–21.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2020). Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis.
- IFU, S. (n.d.). Analisis dan perancangan sistem informasi Akuntansi koperasi

Mahasiswa UIN Alauddin Makassar berbasis WEB.

Implementasi Pembiayaan Murabahah dan Strategi Manajemen Risiko pada Bank Syariah. (2021). Penerbit NEM.

<https://books.google.co.id/books?id=iGxUEAAAQBAJ>

internetworldstats. (2021). Internet 2021 Usage in Asia. Diakses melalui <https://www.internetworldstats.com/stats3.htm#asia>

Isa, I. G. T., & Hartawan, G. P. (2017). Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia). *Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi (Jurnal Akuntansi, Pajak Dan Manajemen)*, 5(10), 139–151.

Kamil, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Realisasi Anggaran Kegiatan Berbasis Web dan Mobile pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Barat. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 177–186.

Komputer, W. (2010). *Panduan Belajar MySQL Database Server*. MediaKita.

Krismadinata, K., Arnovia, Y., Syahril, S., & Yahfizham, Y. (2018). Kontribusi Ekspektasi Kinerja, Usaha, Faktor Sosial dan Fasilitas Terhadap Sikap Operator Sistem Informasi. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(1), 44–52.

Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan use case (UML): Evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik. *J. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput*, 5(1), 77.

Kusuma, D. F. B., Marcos, H., & Yunita, I. R. (n.d.). *Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Data Atlet IKASI Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel*.

Maulana, A., Sy, S., & MM, S. R. (1996). *Manajemen Koperasi*. GUEPEDIA.

McCool, S. (2012). *Laravel Starter*. Packt Publishing.

Membangun Bisnis Online dg Mambo+CD. (n.d.). Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=Nkqbkgn5XVIC>

- Mika Debora Br Barus, S. P. M. S., Mustafa, M. P., & Thahirah, F. S. (n.d.). Monograf Implementasi Matematika Pada Unit Simpan Pinjam Di Desa Lau Gumba Kecamatan Berastagi Kabupaten Karo. uwais inspirasi indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=KspzEAAAQBAJ>
- Muhammad Yusril Helmi Setyawan, D. A. P. (2020). Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya. Kreatif Industri Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=66jzDwAAQBAJ>
- Popular Tool Used In Agile Software Development—Blogs Reading & FAQs. (n.d.). Retrieved July 9, 2022, from <https://digitaltreed.com/influencer/popular-tool-used-in-agile-software-development/>
- Puspasari, I., & Dafit, F. (2021). Implementasi Gerakan Literasi Sekolah di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1390–1400.
- Rahardjo, M. (2011). Metode pengumpulan data penelitian kualitatif.
- Raharjana, I. K. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=kEZHDwAAQBAJ>
- Rejeki, M. S., & Tarmuji, A. (2013). Membangun aplikasi autogenerate script ke Flowchart untuk mendukung business process Reengineering.
- Riyanto, R., Aman, M., Tiara, B., Wiyono, N., & Nugroho, Y. A. (2021). Development of Coronavirus Disease Patient Registration Information System with Object Oriented System Approach. *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(4), 724–739.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.
- Saputri, G., & Eriana, E. S. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis WEB dan Android (Studi Kasus PT. PEB). *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2),

133-146.

Sofwan, A. (2007). Belajar Mysql dengan Phpmysqladmin. Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur.

Sonata, F. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika, 8(1), 22-31.

Sutabri, T. (2012). Analisis sistem informasi. Penerbit Andi.

Syamsiah, S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan. STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi), 4(1), 86-93.

Usman Ependi, U. (2022). PENGEMBANGAN E-TRACER ALUMNI DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN METODE AGILE (EXTREME PROGRAMMING). PENGEMBANGAN E-TRACER ALUMNI DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN METODE AGILE (EXTREME PROGRAMMING).