



**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN
PADA *K&Y COFFEE* BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

FARID ASFARONI

181410195

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2022**



**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN
PADA *K&Y COFFEE* BERBASIS ANDROID**

FARID ASFARONI

181410195

**Skripsi Ini Diajukan Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**Aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman pada
K&Y Coffee berbasis android**

FARID ASFARONI

181410195

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Pembimbing



Rahayu Amalia, M.Kom

Palembang, 16 September 2022
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,



Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Tata SutabriSKom, MMSI, MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman pada K&Y Coffee berbasis android" Oleh "Farid Asfaroni", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Jumat tanggal 16 September 2022.

Komisi Penguji

1. Ketua : **Rahayu Amalia, M.Kom**
2. Anggota : **Afriyudi, M.Kom.**
3. Anggota : **Nia Oktaviani, M.Kom.**


(.....)
(.....)
(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,


Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Zald Amin, M.Kom., Ph.D.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Farid Asfaroni

Nim : 181410195

Dengan ini menyatakan:

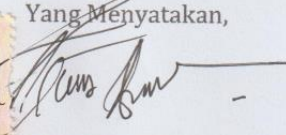
1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana di universitas bina darma atau perguruan tinggi lain;
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan tim pembimbing;
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia skripsi yang saya hasilkan di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat di akses publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini ditulis dengan sungguh – sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang – undangan yang berlaku.

Dengan surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 6 Oktober 2022

Yang Menyatakan,




Farid Asfaroni

Nim: 181410195

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Teruslah Berbuat Baik, Walau Banyak yang Berbuat Jahat Kepadamu “

(Farid Asfaroni)

Persembahan:

Ya Allah...

Terimakasih atas segala Nikmat dan anugerah yang telah engkau berikan kepadaku.

Skripsi ini Kupersembahkan Kedua Orang Tua ku Bapak **Ahmad Winardi** dan Ibu **Siti Ngaliah** Tercinta.

Yang selalu mendoakanku tanpa henti, telah mendukungku dengan sepenuh hati, memberikanku perhatian, pengorbanan, kepercayaan, ketulusan, semangat, serta kesabaran dalam mendidik serta membesarkanku sampai saat ini aku ucapkan terimakasih untuk semuanya.

Untuk kakak ku **Khoirur Rohman** dan mbak ku **Sella Indriawati**

Terimakasih telah memberikan dukungan, semangat, dan perhatian untuk adikmu yang bandel ini, terimakasih juga

Untuk Ponakan kesayanganku, **Khava Rivan Rivaldo, Charoline Davira Vanela, Almera Sabhira Nazeva dan Azra Arsyila Mozha** terimakasih sudah memberikan keceriaan kehangatan, semangat untuk om mengerjakan skripsi ini.

Kalilah adalah sebuah harta yang berharga, memberikan kehangatan, serta kasih sayang yang sangattttttt banyak.

Terimakasih.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman pada *K&Y Coffee* berbasis *android*. Saat ini *K&Y Coffee* masih menggunakan cara manual sederhana dalam proses pemesanan menu. Dimana pihak kafe dan pelanggan masih menggunakan pena dan kertas sebagai media pemesanan. Cara tersebut masih belum efisien, dimana pelanggan masih menunggu dan mengantri untuk proses pemesanan serta pemilik kafe masih kesusahan dalam memonitoring pemesanan, mengelola menu dan melihat laporan penjualan. Oleh karena itu penggunaan teknologi informasi akan sangat membantu dalam proses pemesanan. Dalam penelitian ini, metode yang digunakan adalah pemilihan jenis data, yaitu data primer yang diperoleh dari observasi, studi pustaka dan wawancara. Sedangkan metode yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah metode *Extreme Programming*. Implementasi dari penelitian ini menggunakan *Android Studio* dengan bahasa pemrograman *Java*, *Kotlin*, *PHP (Hypertext Preprocessor)*. *Database* yang digunakan adalah *My SQL (My Structured Query Language)* dan *UML (Unified Modeling Language)* sebagai alat untuk merancang sistem serta pengujian dari sistem ini menggunakan *BlackBoxTesting*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem yang akan memudahkan pemilik kafe dalam mengelola menu dan melihat laporan penjualan serta memudahkan karyawan dan pelanggan dalam proses pemesanan menu.

Kata kunci: Aplikasi *Android*, *Coffee*, *Extreme Programming*, Pemesanan.

ABSTRACT

This study aims to create an application for ordering food and beverage menus on Android-based K&Y Coffee. Currently, K&Y Coffee is still using a simple manual method in the menu ordering process. Where the cafe and customers still use pen and paper as a medium for ordering. This method is still not efficient, where customers are still waiting and queuing for the ordering process and cafe owners are still having trouble monitoring orders, managing menus and viewing sales reports. Therefore, the use of information technology will be very helpful in the ordering process. In this study, the method used is the selection of data types, namely primary data obtained from observations, literature studies and interviews. While the method used in the construction of this system is the Extreme Programming method. The implementation of this research uses Android Studio with Java, Kotlin, PHP (Hypertext Preprocessor) programming languages. The databases used are My SQL (My Structured Query Language) and UML (Unified Modeling Language) as a tool for system design and testing of this system using BlackBoxTesting. The results of this study are a system that will make it easier for cafe owners to manage menus and view sales reports and make it easier for employees and customers in the menu ordering process.

Keywords: *Android Application, Coffee, Extreme Programming, Ordering.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran ALLAH SWT berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan SKRIPSI ini berjudul “***Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Pada K&Y Coffee Berbasis Andorid***” sebagai salasatu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata satu saya atau S1 dengan jurusan Sistem Informasi pada Universitas Bina Darma Palembang, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan rasa terimakasih yang tulus dan sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan kebijakan, pengertian, bimbingan, dorongan, waktu, pengarahan dan pemikiran dalam penulisan laporan Skripsi ini terutama kepada :

1. Ibu Dr. Sunda Ariana, M.Pd.,M.M.,. Selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang
2. Bapak Dr. Tata Sutabri, S.Kom, MMSI, MKM., Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Zaid Amin, M.Kom, Ph.D.,. Selaku ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Rahayu Amalia, M.Kom. selaku pembimbing terbaik yang telah bersedia untuk meluangkan waktu dan memberikan bimbingan, petunjuk, pengarahan, dan bantuan dalam penyusunan laporan skripsi saya
5. Bapak dan Ibu Dosen, Staff dan karyawan Universita Bina Darma Palembang
6. Keluarga besar yang sangat aku sayangi, ibu Siti Ngaliah, Bapak Ahmad Winardi serta Kakak Khoirur Rohman yang telah memberikan dorongan moril maupun materil untukku dalam menyelesaikan Laporan skripsi ini
7. Teman-teman seperjuangan ku yang senantiasa memberikan banyak motivasi untukku

Penulis Menyadari Sepenuhnya Bahwa Laporan Ini Sangat Sederhana Dan Banyak Kekurangan. Namun Harapan Penulis Kiranya Laporan Skripsi Ini Dapat Bermanfaat Bagi Kita Semua. Semoga Allah SWT Melimpahkan Taufik Dan Hidayah-Nya Bagi Kita Semua Amin Ya Robbal A'lamin Akhir Kata Penulis Mengucapkan Sekian Dan Terimakasih.

Palembang, 6 Oktober 2022

Penulis

FARID ASFARONI
181410195

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
KATA PENGANTAR	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.5.2 Alat	5
1.5.3 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.4 Jenis Data	6
1.5.5 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II	8

TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Tinjauan Umum Objek	8
2.1.1 Profil <i>K&Y Coffee</i>	8
2.1.2 Visi	8
2.1.3 Misi	8
2.1.4 Struktur Organisasi	8
2.1.5 Tugas	9
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Aplikasi	10
2.2.2 Pemesanan	10
2.2.3 Android	11
2.2.4 <i>Android Studio</i>	11
2.2.5 Java	11
2.2.6 <i>MySQL</i>	12
2.2.7 <i>Extream Programing (XP)</i>	12
2.2.8 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	16
BAB III.....	19
ANALISA DAN PERANCANGAN	19
3.1 Perencanaan (<i>Planning</i>).....	19
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	19
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional	19
3.1.3 Analisa Sistem yang berjalan.....	20
3.2 Perancangan (<i>Design</i>)	23
3.2.1 Rancangan Database	23
3.2.2 Rancangan User Interface Website.....	25
3.2.3 Rancangan User Interface Andorid	27
BAB IV	32
HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Pengkodean (<i>Coding</i>)	32
4.1.1 Halaman Login admin	32
4.1.2 Halaman Home admin.....	32
4.1.3 Halaman Data Makanan dan Minuman.....	33
4.1.4 Halaman Kategori.....	33

4.1.5	Halaman Pemesanan	33
4.1.6	Halaman Kelola User	34
4.1.7	Halaman Laporan Penjualan.....	34
4.1.8	Halaman Login Karyawan dan Pelanggan.....	35
4.1.9	Halaman Home Karyawan	36
4.1.10	Halaman Daftar Pesanan	36
4.1.11	Halaman Pendaftaran Pelanggan.....	37
4.1.13	Halaman Daftar Menu	38
4.1.14	Halaman input Jumlah Pesanan.....	38
4.1.15	Halaman Keranjang.....	39
4.1.16	Halaman Input Nomor Meja	40
4.1.17	Halaman Detail Pesanan	40
4.1.18	Halaman Log Out.....	41
4.2	Pengujian (<i>Testing</i>).....	42
4.2.1	Pengujian BlackBoxTesting	42
BAB V		45
KESIMPULAN DAN SARAN		45
5.1	KESIMPULAN	45
5.2	SARAN.....	45
DAFTAR PUSTAKA		46
<u>LAMPIRAN</u>		44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi K&Y Coffee.....	8
Gambar 2. 2 Metode Extream Programming.....	13
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Sistem.....	19
Gambar 3. 2 Activity Diagram Admin.....	20
Gambar 3. 3 Activity Diagram Karyawan.....	20
Gambar 3. 4 Activity Diagram Pelanggan.....	21
Gambar 3. 5 Rancangan UI Login Website.....	23
Gambar 3. 6 Rancangan UI Home Website.....	24
Gambar 3. 7 Rancangan UI Kelola Data.....	24
Gambar 3. 8 Rancangan UI Laporan Penjualan.....	25
Gambar 3. 9 Rancangan UI Login dan Pendaftaran Android.....	25
Gambar 3. 10 Rancangan UI Pendaftaran.....	26
Gambar 3. 11 Rancangan UI Home.....	26
Gambar 3. 12 Racangan UI Daftar Menu.....	27
Gambar 3. 13 Rancangan UI Keranjang.....	27
Gambar 3. 14 Rancangan UI Input.....	28
Gambar 3. 15 Rancangan UI Detail Pesanan.....	28
Gambar 3. 16 Rancangan UI Log Out.....	29
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin.....	30
Gambar 4. 2 Halaman Home Admin.....	30
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Data Menu.....	31
Gambar 4. 4 Halaman Kategori.....	31
Gambar 4. 5 Halaman Data Pemesanan.....	32
Gambar 4. 6 Halaman Kelola User.....	32
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Penjualan.....	33
Gambar 4. 8 Halaman Print Laporan Penjualan.....	33
Gambar 4. 9 Halaman Login Karyawan dan Pelanggan.....	34
Gambar 4. 10 Halaman Home Karyawan.....	34
Gambar 4. 11 Halaman Daftar Pesanan.....	35
Gambar 4. 12 Halaman Pendaftaran.....	35

Gambar 4. 13 Halaman Home Pelanggan	36
Gambar 4. 14 Halaman Daftar Menu	36
Gambar 4. 15 Halaman Input Jumlah Pesanan.....	37
Gambar 4. 16 Halaman Keranjang.....	37
Gambar 4. 17 Halaman Input Nomor Meja	38
Gambar 4. 18 Halaman Detail Pesanan	38
Gambar 4. 19 Halaman Log Out	39



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Use Case Diagram.....	15
Tabel 2. 2 Activity Diagram	16
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional.....	17
Tabel 3. 2 Tabel Admin	21
Tabel 3. 3 Tabel Pelanggan.....	21
Tabel 3. 4 Tabel Menu	22
Tabel 3. 5 Tabel Kategori	22
Tabel 3. 6 Tabel Pemesanan	22
Tabel 3. 7 Tabel Detail Pemesanan.....	23
Tabel 3. 8 Tabel Pengujian Admin.....	40
Tabel 3. 9 Tabel Pengujian Karyawan	40
Tabel 3. 10 Tabel Pengujian Pelanggan	41