

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R., Kuncoro, A., & Kurniawan, I. (2019). *ANALISIS APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID DAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN UML 2.0*. 4, 9.
- Aditya, R., & Pranatawijaya, V. H. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1, 11.
- Ashadiqi, M. H., Erlansari, A., & Farady, F. (2020). *APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID*. 8(1), 12.
- Della, R., & Huda, Y. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN TAHSIN AL-QUR'AN BERBASIS ANDROID. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 7(4), 207. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i4.106638>
- Egy Muhammad Rianof, Bambang P. Adhi, & Z.E. Ferdi F. Putra. (2020). PENGEMBANGAN APLIKASI M-COMMERCE PADA TOKO OPTIK MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 4(2), 15–18. <https://doi.org/10.21009/pinter.4.2.3>
- Enggar Krisnada, F., & Tanone, R. (2020). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 5(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>
- Fitriana, G. F. (2020). Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 7(2), 200–213. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v7i2.390>
- Ismail, A., Wardani, A., Makassar, S. H., & Bulukumba, S. B. A. (2019). *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android*. 10.
- Khotimah, S. K. S. H. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran, Inovasi di Masa Pandemi Covid-19. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(4), 2149–2158. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.857>
- Maya, R., & Maulida, A. (n.d.). *IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID MENGGUNAKAN KITAB MATAN AL-MUQADDIMAH AL-JAZARIYYAH: Studi pada Santri Mukim di Pondok Pesantren Darus Sa'adah*. 14.

- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Permatasari, D. I. (2020). Pengujian Aplikasi menggunakan metode Load Testing dengan Apache JMeter pada Sistem Informasi Pertanian. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 8(1), 135. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i1.34452>
- Putra, G. M., & Irawati, N. (2018). ANALISIS PEMILIHAN HANDPHONE REKOMENDASI DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT. 6.
- Rachmanto, A. D., & Ayuningsih, N. (2021). PERANCANGAN APLIKASI BELAJAR MENGAJI ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID. 1, 10.
- Safitri, I., & Mulyani, A. (2021). SYIFAUL JINAN APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID. 5(4), 15.
- Sari, R., & Hamidy, F. (n.d.). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 9.
- Sarumaha, M., Harefa, D., Ziraluo, Y. P. B., Fau, A., Venty Fau, Y. T., Bago, A. S., Telambanua, T., Hulu, F., Telaumbanua, K., Lase, I. P. S., Laia, B., Ndraha, L. D. M., & Novialdi, A. (2022). Penggunaan Model Pembelajaran Artikulasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Terpadu. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 8(3), 2045. <https://doi.org/10.37905/aksara.8.3.2045-2052.2022>
- Septiara, A., Santoso, N., & Kharisma, A. P. (n.d.). Pengembangan Aplikasi Al-Quran Untuk Membantu Hafalan Al-Quran Secara Mandiri Menggunakan Metode TIKRAR. 7.
- Suryana, Taryana. "Belajar Bahasa Pemrograman Dart." (2021).
- Teknik Informatika Universitas Khairun, & Mubarak, A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>