



**APLIKASI LOWONGAN KERJA BERBASIS ANDROID PADA
DIREKTORAT PENGEMBANGAN KARIR DAN HUBUNGAN ALUMNI
UNIVERSITAS BINA DARMA**

SHANTRI BINDU PASAI

16142027P

Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI LOWONGAN KERJA BERBASIS ANDROID
PADA DIREKTORAT PENGEMBANGAN KARIR DAN
HUBUNGAN ALUMNI UNIVERSITAS BINA DARMA**

SHANTRI BINDU PASAI

16142027P

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

Pembimbing

Palembang, 12 Oktober 2022
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,



Ria Andryani, M.M., M.Kom.



Dr. Tata Sutabri, SKom, MMSI, MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "APLIKASI LOWONGAN KERJA BERBASIS ANDROID PADA DIREKTORAT PENGEMBANGAN KARIR DAN HUBUNGAN ALUMNI UNIVERSITAS BINA DARMA" Oleh "Shantri Bindu Pasai", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 12 Oktober 2022.

Komisi Pengaji

1. Ketua : **Ria Andryani, M.M., M.Kom.**

(.....)

2. Anggota : **Rasmila, M.Kom**

(.....)

3. Anggota : **Andri, S.Kom., M.CS**

(.....)

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,



Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Shantri Bindu Pasai
NIM : 16142027P

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 21 November 2022
Yang membuat pernyataan,



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), Kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain, Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap”

(QS Al-Insyirah: 6-8)

“Hanya kepada Engkaulah kami menyembah dan hanya kepada Engkaulah kami mohon pertolongan”

(QS Al-Fatihah: 5)

“Katakanlah (Muhammad) Dialah Allah, Yang Maha Esa, Allah tempat meminta segala sesuatu, (Allah) tidak beranak dan tidak pula diperanakkan, Dan tidak ada sesuatu yang setara dengan Dia”

(QS Al-Ikhlas: 1-4)

“Jika kamu meminta, mintalah kepada Allah, Dan jika kamu memohon pertolongan, mohonlah pertolongan kepada Allah”

(HR. Tirmidzi)

Kupersembahkan Untuk

- ❖ Kedua orang tuaku yang tercinta
- ❖ Saudaraku yang tersayang
- ❖ Istriku yang kucintai
- ❖ Anakku yang sedang dikandung ibunya
- ❖ Keluarga besarku
- ❖ Pembimbingku
- ❖ Almamaterku

ABSTAK

Pekerjaan adalah hal utama dalam kehidupan, ketersediaan lowongan kerja masalah yang selalu diperhatikan. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan kerja dan banyaknya calon pekerja. Saat ini informasi lowongan pekerjaan sangat sulit didapatkan, pihak perusahaan pun telah memberikan info lowongan kerja yang telah diumumkan di media massa. Beberapa universitas sudah mempunyai perusahaan yang telah bekerja sama untuk mempermudah para-alumni dalam mendapatkan pekerjaan. Tujuan penelitian ini untuk membangun aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pencarian kerja dan membantu universitas agar dapat terhubung dan melacak para-alumni. Maka dari itu dibangun aplikasi lowongan kerja berbasis android yang menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan web yang berbasis *PHP*. Penelitian ini menggunakan metode *Mobile-D*. dalam pengumpulan data melalui studi pustaka dan wawancara. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu para-alumni dalam mencari kerja dan universitas untuk terhubung dan melacak para-alumni.

Kata kunci: Lowongan kerja, Mobile-D, Android, Java, PHP

ABSTRACT

Work is the main thing in life, the availability of job vacancies is a problem that is always considered. This is due to the imbalance of job vacancies and the large number of prospective workers. Currently information on job vacancies is very difficult to obtain, the company has also provided information on job vacancies that have been announced in the mass media. Some universities already have companies that have collaborated to make it easier for alumni to find work. The aim of this research is to build an application that can be used to conduct job searches and help universities to connect and track alumni. Therefore, an android-based job vacancy application was built using the Java programming language and PHP-based web. This study uses the Mobile-D method. in collecting data through literature study and interviews. The results of this study are expected to help para-alumni in finding work and universities to connect and track para-alumni.

Keywords: Job vacancies, Mobile-D, Android, Java, PHP

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Sholawat dan salam untuk junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Sarjana Komputer Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan Skripsi ini, penulis mendapatkan bantuan, dorongan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena ridho nya lah penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini.
2. Ibu dan Ayah tercinta atas kasih sayang dan doa serta motivasinya.
3. Ibu Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma.
4. Bapak Dedi Syamsuar, M.I.T, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma.
5. Bapak Alex Wijaya, S.Kom, M.I.T. selaku ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma.
6. Ibu Ria Andryani, S.Kom, M.M, M.Kom. selaku dosen Pembimbing, terima kasih atas saran, bantuan, waktu dan semua yang telah ibu berikan sampai akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Bapak Sulaiman Helmi, S.E., M.M. dan David selaku pimpinan Direktorat Pengembangan Karir dan Hubungan Alumni Universitas

Bina Darma yang telah membantu penulis memberikan data yang digunakan untuk penelitian ini.

8. Seluruh staff dosen dan karyawan Program Sarjana Komputer Universitas Bina Darma.
9. Untuk istriku Selvia Anggraini yang telah banyak membantu terima kasih atas support, waktu yang telah diberikan dan untuk anakku yang baru berumur 12 minggu dikandungan ibunya semoga menjadi anak yang sholeh.
10. Untuk Edo Syaelendra Bindu Pasai adikku yang telah membuat support dalam penulisan skripsi ini.
11. Seluruh keluarga besarku (yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu) terima kasih atas semua doa yang telah kalian berikan.
12. Seluruh teman-temanku Program Studi Teknik Informatika p
13. Ko Johan Wijaya dari Cyborg IT Center yang telah membantu menyelesaikan skripsi sampai saat ini.
14. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan Skripsi ini.

Palembang, 21 November 2022

(Shantri Bindu Pasai)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian	4
1.5.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	5
1.5.3 Metode Penelitian	5
1.5.4 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Tinjauan Umum	10
2.1.1 Definisi Aplikasi Lowongan	10
2.2 Tinjauan Khusus	10

2.2.1	Definisi Aplikasi	10
2.2.2	Definisi Lowongan Kerja.....	11
2.2.3	Sistem Operasi Android.....	12
2.2.4	Android Studio.....	13
2.2.5	Unified Modelling Language (UML)	13
2.2.6	Penelitian Sebelumnya.....	17
2.3	Kerangka Berpikir.....	18
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		
3.1	Analisis Kebutuhan	19
3.1.1	Analisis Kelayakan Aplikasi.....	19
3.1.2	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	20
3.1.3	Kebutuhan Fungsional	21
3.1.4	Kebutuhan Non Fungsional	22
3.2	Rancangan.....	22
3.2.1	Rancangan Diagram UML.....	22
3.2.2	Rancangan Basis Data.....	30
3.2.3	Rancangan Antar Muka	32
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Implementasi.....	47
4.1.1	Hasil	47
4.1.2	Pembahasan.....	48
4.1.2.1	Tampilan Halaman Admin.....	48
4.1.2.2	Tampilan Halaman Perusahaan.....	58
4.1.2.3	Tampilan Pengguna atau Alumni.....	63
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran	74
 DAFTAR PUSTAKA.....		75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Mobile-D Development Life Cycle	8
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	18
Gambar 3.1 Rancangan Use Case Diagram	23
Gambar 3.2 Rancangan Activity Diagram Admin.....	26
Gambar 3.3 Rancangan Activity Diagram Perusahaan.....	27
Gambar 3.4 Rancangan Activity Diagram Alumni.....	28
Gambar 3.5 Rancangan Class Diagram	29
Gambar 3.6 Rancangan Class Diagram untuk Apps Android	30
Gambar 3.7 Rancangan Form Login.....	32
Gambar 3.8 Rancangan Menu Utama Web Admin	33
Gambar 3.9 Rancangan Menu Tampil Kelola Data Pengguna	34
Gambar 3.10 Rancangan Data Fakultas	35
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Kelola Data Program Studi	36
Gambar 3.12 Rancangan Kelola Data Alumni.....	37
Gambar 3.13 Rancangan Kelola Data Perusahaan.....	38
Gambar 3.14 Rancangan Kelola Data Lowongan.....	39
Gambar 3.15 Rancangan Kelola Data Lamaran.....	40
Gambar 3.16 Splash Screen	41
Gambar 3.17 Antarmuka Login	42
Gambar 3.18 Antarmuka Tampilan Daftar Lowongan	43
Gambar 3.19 Antarmuka Tampilan Detail Lowongan.....	44
Gambar 3.20 Antarmuka Tampilan Pengajuan Lowongan.....	45
Gambar 3.21 Antarmuka Tampilan Status Lamaran	46
Gambar 4.1 Halaman Login.....	49
Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin	49
Gambar 4.3 Halaman Data Perusahaan	50
Gambar 4.4 Halaman Input Data Perusahaan	50
Gambar 4.5 Halaman Data Alumni	51

Gambar 4.6 Halaman Input Data Alumni	52
Gambar 4.7 Halaman Data Lowongan.....	52
Gambar 4.8 Halaman Input Data Lowongan	53
Gambar 4.9 Halaman Data Lamaran	53
Gambar 4.10 Halaman Data Fakultas	54
Gambar 4.11 Halaman Input Data Fakultas.....	54
Gambar 4.12 Halaman Data Prodi	55
Gambar 4.13 Halaman Input Data Prodi.....	55
Gambar 4.14 Halaman Kelola Pengguna	56
Gambar 4.15 Halaman Input Pengguna	56
Gambar 4.16 Halaman Manajemen Role	57
Gambar 4.17 Halaman Input Role	57
Gambar 4.18 Halaman Login.....	58
Gambar 4.19 Halaman Beranda Perusahaan...	59
Gambar 4.20 Halaman Data Perusahaan.....	59
Gambar 4.21 Halaman Edit Perusahaan	60
Gambar 4.22 Halaman Data Lowongan.....	60
Gambar 4.23 Halaman Input Data Lowongan	61
Gambar 4.24 Halaman Data Lamaran.....	61
Gambar 4.25 Halaman Tanggapan Pengajuan Lamaran.....	62
Gambar 4.26 Activity Splash Screen	63
Gambar 4.27 Activity Login Alumni	64
Gambar 4.28 Navigasi Menu Bawah	64
Gambar 4.29 Activity Menampilkan Profil	65
Gambar 4.30 Activity Menampilkan Daftar Lowongan	66
Gambar 4.31 Activity Menampilkan Detail Lowongan.....	67
Gambar 4.32 Activity Menampilkan Dialog Dokumen Sudah Dipilih	67
Gambar 4.33 Activity Menampilkan Dialog Lamaran Berhasil	68

Gambar 4.34 Activity Menampilkan Dialog Lamaran Sudah Ada.....	68
Gambar 4.35 Activity Menampilkan Detail Perusahaan	69
Gambar 4.36 Activity Menampilkan Status Lamaran	70
Gambar 4.37 Activity Menampilkan Detail Status Lamaran.....	71
Gambar 4.38 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Diproses	71
Gambar 4.39 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 1	72
Gambar 4.40 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 2	72
Gambar 4.41 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 3	72
Gambar 4.42 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Diterima	72
Gambar 4.43 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Ditolak	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	14
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	16
Tabel 3.1 Pengguna	30
Tabel 3.2 Fakultas	30
Tabel 3.3 Prodi	31
Tabel 3.4 Perusahaan	31
Tabel 3.5 Alumni	31