

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. Asrori, M. 2011. Psikologi Remaja : Perkembangan Peserta Didik. Edisi Ketujuh. Jakarta : Bumi Aksara.
- Azwar, S. 2015. *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Caina li, dkk. (2014). *Internet addiction among chinese adolescents: the effect of parental behavior and self-control*. <https://www.reseachhgate.net> Diakses pada 05 Agust 2022 pukul.22:36.
- Chaplin, J. P. (2006). Kamus Lengkap Psikologi. Jakarta: Rajawali Perss.
- Dariyo, 2004. *Psikologi Perkembangan Remaja*. Cetakan Pertama. Bojongkerta, Ciawi - Bogor Selatan: Ghalia Indonesia.
- Desmita, (2014). *Psikologi perkembangan peserta didik*, (Bandung: Remaja Rosdakarya) di akses pada 21 Juli 2022.
- Diana dan Hurriyati. 2022. 1 April 2022. *Kontrol Diri dan Penyesuaian Diri Selama Pembelajaran Online*. <http://doi.org/10.29080/jpp.v13i1.696> diakses pada 05 Agust 2022, 22:41.
- Emria Fitri, (2021). *Fenomena Game Online Di Kalangan Peserta Didik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Malangke Kabupaten Luwu Utara*. <http://respositori.iainpalopo.ac.id/3607/1/HUSAYANI.pdf> Diakses pada 06 Agust 2022 19:30.
- Fatimah. Enung (2010). *Psikologi perkembangan*. Cetakan ke III. Bandung: Pustaka Setia.
- Forzano, L. B., & Logue, A W. (19995). *Self-Control and Impulsiveness in Childrenand Adults: Effect of Food Preferences*. *Journal of the Experimental Analysis of Behavior*, diakses melalui <https://doi.org/10.1901/jeab.1995.64-33> pada 21 July 2020.
- Ghufron, M. Nur, Rini Risnawita S. (2012). *Teori-teori Psikologi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hagbin maryam, dkk. (2013). *A Brief report on the relationship between self-control, video game addiction and academic achievement in normal and ADHD student*. <https://www.semanticscholar.org> Diakses pada 30 Nov 2022 pukul. 21:49

- H. Babakr, dkk. (2019). Internet addiction Kurdistan University Student : *Prevalance And Association with self-control.* <https://eu-jer.com> Diakses pada Diakses pada 30 Nov 2022 pukul. 20:50.
- Hurlock, E. B. (2003). *Psikologi perkembangan suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan edisi kelima.* Jakarta: erlangga diakses melalui jurnal.unud.ac.id pada 21 Juli 2022.
- Kim joo eun , dkk. (2007).31 December 2007. *The relationship between online game addiction and aggression, self-control and narcissistic personality traits.* <http://france.elsevier.com/direct/EURPSY/> diakses pada 05 Agust 2022, 22:38.
- Mujiburrahman, Dan Al-Qadri. 2021. “Hubungan Antara Kemampuan Kontrol Diri Dengan Penyesuaian Diri Pada Siswa Kelas XI Sma Negerei 1 Taliwang.” *Jurnal Realita Bimbingan dan Konseling (Jrbk)* 6 (2).
- Natalia G. (2017). Kontrol Diri dan Penyesuaian Diri dengan Kedisiplinan Siswa. *eJournal Psikologi.* Vol 4 di akses pada 06 Agust 2022, 19:45.
- Noviera (2021). “Hubungan antara kontrol diri dan penyesuaian diri dengan perilaku merokok pada siswa sma negeri 24 Kabupaten tangerang” <https://eprints.walisongo.ac.id> diakses pada 5 agust 2022.
- Nuhan. (2016). *Hubungan antara kecanduan game online dengan prestasi belajar pada anak kelas IV Dan V Jatinagar Sumedang.* Jurnal fakultas ilmu keperawatan universitas pajajaran. Diakses 05 Agut 2022, 19:30.
- Ozdemir Yalcin dan Kuzucu Yayar; 15 March 2014. *Depression, Loneliness and internet addiction, How important is Low is Self-control.* journal homepage:[www.elsevier.com/locate/comphumbeh](http://www.elsevier.com/locate/comphumbeh). di akses pada 05 Agust 2022, 22:37
- Santrock, John. 2012. *Life Span Development:* edisi ketiga belas. Jilid 1. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama. Hal 398.
- Schneiders, A. A. 1984. *Personal Adjustment And Mental Health.* New York: Holt, Rinehart and Wiston.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta.CV.
- Sujarwo, S. 2013. *Modul Kuliah Dan Praktik Aplikasi Komputer : SPSS.* (diktat kuliah tidak diterbitkan). Universitas Bina Darma Palembang.

- Titisari, H. T. D. (2017). *Hubungan Antara Penyesuaian Diri dan Kontrol Diri Dengan Perilaku Deliquen Pada Siswa Sma Muhammadiyah 1 Jombang*. 73 Universitas Sriwijaya Psikodimensia, 16(2), 131.
- Waluyo. (2004). *Game online dan Kecaduan*. Diakses pada 6 Agust,2022.  
<http://waluyohajari.watpres.com>

