

SKRIPSI

**“GAMBARAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA REMAJA
PECANDU JUDI ONLINE DI KOTA PALEMBANG”**



Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Program Strata Satu (S-1) Pada
Fakultas Sosial Humaniora Program Studi Psikologi

Oleh :

Aris Maulana

181810073

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS SOSIAL HUMANIORA
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
TAHUN 2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

GAMBARAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA REMAJA PECANDU

JUDI ONLINE DI KOTA PALEMBANG

SKRIPSI

Sebagai Persyaratan Guna Mencapai Derajat

Sarjana (S1) Psikologi

Diajukan oleh

Aris Maulana

181810073

Telah Disetujui Oleh Dosen Pembimbing

Pada tanggal 30 Maret 2023

Dosen Pembimbing

Dr. Itryah, M.A
NIDN. 0228098001



HALAMAN PENGESAHAN

**GAMBARAN ORIENTASI MASA DEPAN PADA REMAJA PECANDU
JUDI ONLINE DI KOTA PALEMBANG**

Yang disusun dan dipersiapkan oleh :

Aris Maulana
181810073

Telah Dipertahankan Dihadapan Dewan Penguji Skripsi
Tanggal, 30 Maret 2023
Susunan Dewan Penguji

Dr. Itryah, M.A
NIDN. 0228098001
Ketua

Nuzsep Almigo, M.Si., Ph.D
NIDN. 0012097607
Anggota

Mulia Marita L.T, M.Psi., Psikolog
NIDN. 0222058404
Anggota



**Skripsi Ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana**

Palembang, 30 Maret 2023
Fakultas Sosial Humaniora
Universitas Bina Darma
Dekan


Nuzsep Almigo, M.Si., Ph.D
NIDN. 0012097607

PERNYATAAN ETIKA AKADEMIK

Nama : Aris Maulana
No. Mahasiswa : 181810073
Program Studi : Psikologi
Judul Skripsi : Gambaran Orientasi Masa Depan Pada Remaja Pecandu
Judi Online di Kota Palembang

Melalui surat ini saya menyatakan bahwa:

1. Tugas akhir/Skripsi ini asli dan belum pernah diajukan untuk penelitian guna mendapatkan gelar akademik sarjana di Universitas Binadarma.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian yang telah saya buat sendiri dengan arahan dosen pembimbing.
3. Selama melakukan penelitian dan pembuatan laporan penelitian skripsi saya tidak melakukan tindak pelanggaran etika akademik dalam bentuk apapun, seperti penjiplakan, pembuatan skripsi oleh orang lain, atau pelanggaran lain yang bertentangan dengan etika akademik yang di junjung Universitas Bina Darma. Karena itu, skripsi yang saya buat merupakan karya ilmiah saya sebagai penulis, bukan karya jiplakan atau karya orang lain.
4. Apabila dalam ujian skripsi saya terbukti melanggar etika akademik, maka saya siap menerima sanksi sebagaimana aturan yang berlaku di Universitas Bina Darma.
5. Apabila kemudian hari, setelah saya lulus dari fakultas Sosial Humaniora Universitas Bina darma di temukan bukti secara meyakinkan bahwa skripsi ini adalah karya jiplakan atau karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi yang ditetapkan Universitas Bina darma.

Palembang, 30 Maret 2023

Yang menyatakan,


Aris Maulana

181810073

HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama-tama peneliti mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Tidak lupa, Peneliti juga mengucapkan terimakasih kepada ibu Dr. Itryah, M.A. selaku Ketua Program Studi Psikologi Universitas Bina Darma Palembang, dan juga selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan, motivasi, meluangkan waktu serta pikirannya untuk memberikan bimbingan kepada peneliti.

Selanjutnya, atas dasar berbagai macam pertimbangan dan juga perjuangan dalam menyusun hingga menyelesaikan skripsi, maka dengan ini peneliti menegaskan bahwa :

“Skripsi ini peneliti persembahkan untuk kedua orang tua peneliti, saudara, dan juga diri peneliti sendiri”.

HALAMAN MOTTO

“You never really understand a person until you consider things from his point of view... Until you climb inside of his skin and walk around in it.”

“Kau tidak akan pernah bisa memahami seseorang hingga kau melihat segala sesuatu dari sudut pandangnya...Hingga kau menyusup ke balik kulitnya dan menjalani hidup dengan caranya.”

Harper Lee – *To Kill A Mockingbird*

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat dan karunia-nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik meskipun terdapat hambatan dan rintangan dalam penyusunan skripsi ini yang merupakan syarat dalam memenuhi tugas akhir untuk menempuh gelar strata 1 di Fakultas Sosial Humaniora Universitas Bina Darma Palembang dengan Judul “Gambaran Orientasi Masa Depan Pada Remaja Pecandu Judi Online di Kota Palembang”

Dengan segala kerendahan hati diakui bahwa dalam skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangan. Semua itu disebabkan kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti, karenanya mohon dimaklumi. Dalam kesempatan ini peneliti dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak yang memberikan dorongan dan bantuan, khususnya terdapat :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd.,M.M. selaku Rektor di Universitas Bina Darma Palembang.
2. Bapak Nuzsep Almigo, M.Si.,Ph.D selaku Dekan Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma Palembang.

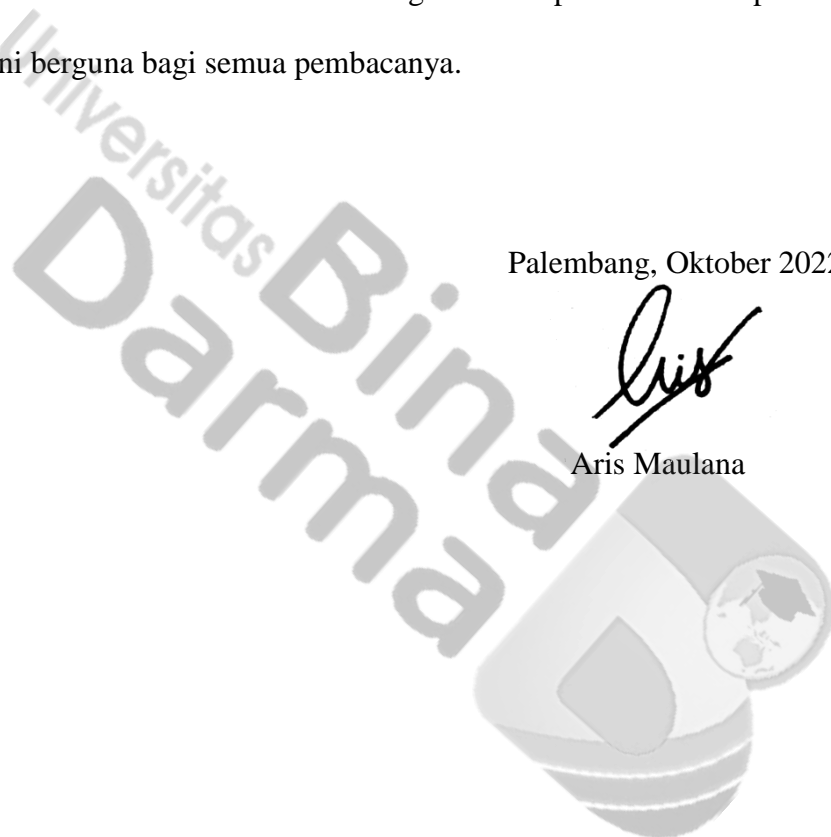
3. Ibu Dr. Itryah, S.Psi.,M.A selaku Ketua Program Studi Psikologi Universitas Bina Darma Palembang, dan juga selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak masukan, motivasi, meluangkan waktu serta pikirannya untuk memberikan bimbingan kepada peneliti.
4. Seluruh Dosen Fakultas Psikologi Universitas Bina Darma Palembang atas segala ilmu dan pengetahuan yang diberikan tanpa batas.
5. Seluruh staff dan karyawan/karyawati di Universitas Bina Darma Palembang yang sudah memberikan pelayanan dan bantuan selama peneliti berkuliah.
6. Kepala Lurah Kelurahan Talang Bubuk, Kecamatan Plaju, Kota Palembang yang sudah memberikan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian.
7. Kedua orangtua peneliti, serta saudara-saudara yang amat peneliti sayangi dan hormati yang selalu memberikan doa, semangat dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Seluruh subjek serta informan dalam penelitian peneliti yang sudah memberikan waktu serta informasi untuk membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada teman-teman yang telah membantu, dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang sudah tulus membantu, mendoakan, dan memotivasi peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan masih kurangnya pengalaman dan pengetahuan peneliti. Peneliti sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak. Oleh karena itu peneliti memohon maaf atas kekurangan dalam pembuatan skripsi ini. Semoga skripsi ini berguna bagi semua pembacanya.

Palembang, Oktober 2022



Aris Maulana



DAFTAR ISI

| | Hal |
|--------------------------------|------------|
| HALAMAN SAMBUT..... | |
| HALAMAN PERSETUJUAN | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| PERNYATAAN ETIKA AKADEMIK..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| ABSTRAK | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 18 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 18 |
| B. Rumusan Masalah | 27 |
| C. Tujuan Penelitian | 27 |
| D. Manfaat Penelitian | 28 |

| | |
|--|-----------|
| E. Tinjauan Penelitian Terdahulu | 29 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 38 |
| A. Orientasi Masa depan..... | 38 |
| 1. Pengertian Orientasi Masa Depan | 38 |
| 2. Ruang Lingkup Orientasi Masa Depan | 40 |
| 3. Aspek-Aspek Orientasi Masa Depan | 41 |
| 4. Proses Pembentukan Orientasi Masa Depan | 43 |
| 5. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Orientasi Masa Depan | 47 |
| B. Remaja..... | 48 |
| 1. Pengertian Remaja..... | 48 |
| 2. Batasan Usia Remaja..... | 49 |
| 3. Tugas-Tugas Perkembangan Remaja | 51 |
| C. Judi Online | 53 |
| 1. Pengertian Judi Online | 53 |
| 2. Jenis-Jenis Judi Online | 55 |
| 3. Faktor-Faktor Yang Menyebabkan Remaja Terlibat Judi Online | 59 |
| 4. Dampak Negatif Yang Dialami Remaja Setelah Terlibat Judi Online... | 61 |
| D. Kerangka Berpikir Orientasi Masa Depan Pada Remaja Pecandu Judi Online | 65 |
| E. Pertanyaan Penelitian | 66 |

| | |
|--|------------|
| BAB III METODE PENELITIAN | 67 |
| A. Jenis Penelitian dan Pendekatan..... | 67 |
| B. Lokasi dan Waktu Penelitian | 68 |
| C. Gejala Penelitian | 68 |
| D. Definsi Operasional Gejala Penelitian | 68 |
| E. Subjek Penelitian..... | 69 |
| F. Teknik Pengumpulan Data..... | 70 |
| G. Validitas/Keabsahan Data..... | 72 |
| H. Reliabilitas | 74 |
| I. Metode Analisis Data..... | 75 |
| J. Jadwal Penelitian..... | 76 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 80 |
| A. Persiapan Penelitian | 80 |
| B. Pengumpulan Data | 81 |
| C. Deskripsi Subjek Penelitian | 83 |
| D. Hasil Analisis Data Penelitian..... | 84 |
| E. Dinamika Orientasi Masa Depan Subjek Y dan Subjek D | 102 |
| F. Pembahasan..... | 107 |
| BAB V PENUTUP | 113 |
| A. Kesimpulan | 113 |

| | |
|----------------------------|------------|
| B. Saran..... | 113 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 115 |
| LAMPIRAN..... | 120 |



DAFTAR GAMBAR

| | Hal |
|--|------------|
| Gambar 1. Proses Pembentukan Orientasi Masa Depan..... | 47 |
| Gambar 2. Kerangka Berpikir Orientasi Masa Depan Pada Remaja Pecandu Judi Online..... | 66 |



DAFTAR TABEL

| | Hal |
|---|------------|
| Table 1. Subjek dan Informan..... | 70 |
| Table 2. Tahap Persiapan Penelitian | 78 |
| Table 3. Tahap Pengumpulan Data Observasi dan Interview | 79 |
| Table 4. Tahap Pengumpulan Data Wawancara dan Observasi | 82 |



DAFTAR LAMPIRAN

| | Hal |
|--|------------|
| Lampiran 1. Artikel Publikasi/Jurnal | 121 |
| Lampiran 2. Guide Wawancara Awal | 160 |
| Lampiran 3. Guide Wawancara Utama | 161 |
| Lampiran 4. Guide Observasi Diri (Self Observation) | 163 |
| Lampiran 5. Surat Pernyataan Persetujuan (Informed Consent) Subjek Y | 166 |
| Lampiran 6. Surat Pernyataan Persetujuan (Informed Consent) Subjek D | 167 |
| Lampiran 7. Anamnesa Subjek Y | 168 |
| Lampiran 8. Anamnesa Subjek D | 170 |
| Lampiran 9. Surat Balasan Izin Penelitian | 172 |
| Lampiran 10. Hasil Verbatim Wawancara 1 Subjek Y | 173 |
| Lampiran 11. Hasil Verbatim Wawancara 1 Subjek D | 176 |
| Lampiran 12. Hasil Verbatim Wawancara 1 Informan Tahu R | 179 |
| Lampiran 13. Hasil Verbatim Wawancara 1 Informan Tahu N | 181 |
| Lampiran 14. Hasil Verbatim Wawancara 1 Informan Pelaku S | 183 |
| Lampiran 15. Hasil Verbatim Wawancara 2 Subjek Y | 186 |
| Lampiran 16. Hasil Verbatim Wawancara 2 Subjek D | 192 |
| Lampiran 17. Lembar Bimbingan Skripsi | 198 |
| Lampiran 18. Log Book (Catatan Kegiatan) | 200 |
| Lampiran 19. Dokumentasi | 205 |
| Lampiran 20. SK Pembimbing | 206 |

**Gambaran Orientasi Masa Depan Pada Remaja Pecandu Judi Online di
Kota Palembang**

Aris Maulana

Program Studi Psikologi, Fakultas Ilmu Sosial Humaniora

Universitas Bina Darma Palembang

Email: Arism9290@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran orientasi masa depan pada remaja pecandu judi online. Subjek penelitian berjumlah 2 orang dengan karakteristik pecandu judi online. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kedua subjek memiliki motivasi, impian, tujuan, usaha, perencanaan, antisipasi dan solusi pada orientasi masa depan terhadap pendidikan dan pekerjaan. Pada orientasi masa depan terhadap keluarga, kedua subjek juga memiliki motivasi, impian, tujuan, usaha, antisipasi dan solusi, namun kedua subjek belum mempunyai perencanaan, dan keyakinan. Sehingga dapat disimpulkan bahwa kedua subjek lebih berorientasi masa depan terhadap pendidikan dan pekerjaan.

Kata Kunci : Orientasi Masa Depan, Remaja, Judi Online

*A Description of The Future Orientation of Adolescent Online Gambling
Addicts in The City of Palembang*

Aris Maulana

Psychology Study Program, Faculty of Humanities Social Sciences

University of Bina Darma Palembang

Email: Arism9290@gmail.com

Abstract

This study aims to describe the future orientation of adolescent online gambling addicts. The research subjects were 2 people with the characteristics of online gambling addicts. This study uses a qualitative method with a phenomenological approach. The results showed that both subjects had motivation, dreams, goals, efforts, plans, anticipations, and solutions for a future orientation toward education and work. In the future orientation toward the family, the two subjects also have motivation, dreams, goals, efforts, anticipations, and solutions, but the two subjects do not yet have plans and beliefs. So it can be concluded that the two subjects are more future-oriented towards education and work.

Keyword : Future Orientation, Adolescent, Online Gambling