

DAFTAR PUSTAKA

Abreu, C. N. D. & Young, K.S. (2017). Kecanduan internet. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Adams, E., & Rollings, A., (2007). Game Design and Development. USA: New Reader Publishing

Angela. (2013). Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa SDN 015 Kelurahan Sidomulyo Kecamatan Samarinda Ilir. eJournal Ilmu Komunikasi.

Basri, A. S. (2014). Kecenderungan Internet Addiction Disorder Mahasiswa Fakultas Dawah dan komunikasi ditinjau dari religiositas. Jurnal Dakwah, Vol. XV, No. 2.

Becker, M. dan Arnold, J. (2010). Mobile Marketing For Dummies. Indianapolis, Indiana: Wiley Publishing.

Chaplin, JP. (2011). Kamus Lengkap Psikologi. Alih Bahasa: Kartini Kartono. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.

Griffiths, M., Kuss, D.J., Gortari, A.B.O.D. (2017). Videogames as therapy : An updated selective review of the medical and psychological literature. International Journal of Privacy and Health Information Management, 5(2), 71-96.
doi:10.4018/ijphim.2017070105.

Griffiths, M.D., & Davies, M.N.O. (2005). Video Game Addiction: Does It Exist?. Handbook of Computer Game Studies.

Haris herdiansyah 2012.metodologi penelitian kualitatif,jakarta:Salemba Humanika

Hurlock, Elizabeth B. 1980. Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan. Jakarta : Gramedia.

Martanto, A., Hardjono, & Karyanta, N. A. (2014). Perilaku Kecanduan Game Online Ditinjau dari Kesenangan dan Penerimaan Kelompok Teman Sebaya pada Remaja di Kelurahan Jebres Surakarta. (Thesis). Surakarta: Universitas Sebelas Maret. Program Studi Psikologi. Fakultas Kedokteran.

Ngalim Purwanto. 2003. Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Nirwanda, C. S., & Ediati, A. (2016). Adiksi Game Online Dan Ketrampilan Penyesuaian Sosial Pada Remaja

Papalia, D. E., Olds, S. W., & Feldman, R. D. (2009). Human development (edisi 10.). Jakarta: Salemba Humanika.

Santoso & Purnomo. 2017. Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap Penyesuaian



Sosial Pada Remaja.

Santrock, J. W. (2003). *Adolescence: Perkembangan remaja*. Jakarta: Erlangga.

Santrock, J. W. (2014). *Adolescence (14th ed.)*. UK: McGraw-Hill Education.

Syahrar, R. 2015. Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Konseling, (Online)*, Vol. 1, No. 1, dalam <http://ojs.unm.ac.id> diakses 05 Maret 2017).

Wan, S.C., & Chiou, W.B. (2006). Why are Adolescents Addicted to Online Gaming? An Interview Study in Taiwan

Young, K. (2009). Understanding Online Game Addiction and Treatment Issue for Adolescents. *The American Journal of Family Therapy*. 37, 355– 372.

