

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar (pendidikan) berbasis TI menjadi tak terelakkan lagi [1]. Terbukti pada lingkungan Universitas dimana tingkat persaingan antara beberapa Universitas semakin kompetitif dengan tingkat kesadaran masyarakat akan kualitas pendidikan. Maka sebuah Universitas harus bisa memanfaatkan kemajuan teknologi untuk meningkatkan aktifitas suatu akademik, dengan membuat sesuatu sistem yang akan menunjang semua kegiatan akademik dengan mengakomodasikan kebutuhan pengolahan data yang ada, maka diperlukan pembuat sistem informasi akademik yang akan memperlancar segala sesuatu dan menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan kebutuhan administrasi dan akademik.

Skripsi adalah karya ilmiah yang disusun oleh mahasiswa program strata satu (S-1), baik berdasarkan hasil penelitian lapangan (*field research*). Dalam penulisan skripsi ini dipandang penting, dikarenakan skripsi merupakan kulminasi karya akademik mahasiswa selama mengikuti pendidikan program strata satu dan digunakan sebagai syarat terakhir untuk memperoleh gelar sarjana [2]. Mahasiswa akan dibantu oleh dosen pembimbing dalam menyelesaikan skripsinya dan dosen pembimbing tersebut memberikan arahan dan masukan terhadap skripsi yang dikerjakan.

Dalam penentuan bimbingan merupakan suatu proses yang harus dilakukan sebelum tugas akhir dilaksanakan. Dalam pemilihan pembimbing mahasiswa dapat memilih pembimbing yang diinginkan dan sesuai bidang ahli yang menjadi topik tugas akhir yang dibuat. Walaupun pada akhirnya yang menyetujui pembimbing itu sendiri adalah Ketua Program Studi yang

dilakukan berdasarkan kriteria-kriteria bidang ahli yang dimiliki oleh dosen tersebut, di Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma, mahasiswa yang mengajukan sebuah tema skripsi akan diverifikasi oleh Ketua Program Studi dan akan menentukan dosen pembimbing skripsi untuk mahasiswa. dengan harapan mahasiswa mendapatkan pembimbing yang tepat sehingga tugas akhir yang dikerjakan dapat terencana dan fokus pada topik atau kasus yang dijadikan tugas akhir serta mendapatkan solusi atau pemecahan masalah yang tepat.

Pada proses penentuan bimbingan skripsi di Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma memiliki beberapa permasalahan yang menyebabkan proses pengerjaan tugas akhir mahasiswa terhambat yaitu dengan sekian banyak jumlah mahasiswa yang mengajukan tema skripsi, beserta perbedaan bidang minat yang mahasiswa pilih, sehingga ketua program studi masih kesulitan untuk menentukan dosen yang mana mempunyai keahlian sesuai dengan tema skripsi yang di angkat oleh mahasiswa. Selain itu juga ketua program studi masih kesulitan untuk mendapatkan informasi kapasitas atau kuota bimbingan dosen yang bersangkutan apakah sudah penuh atau belum.

Untuk menyelesaikan permasalahan diatas, dibutuhkan sistem baru berbasis *web* yang dapat digunakan untuk membantu ketua program studi menentukan bimbingan skripsi bagi mahasiswa. Sistem ini akan sangat efektif untuk mengatur dan menentukan pengelompokan tema skripsi mahasiswa sehingga tidak akan menjadi kesalahan dalam memilih dosen pembimbing yang sesuai dengan bidang minatnya.

Berdasarkan gambaran tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat "Perancangan Aplikasi Penentuan Bimbingan Skripsi berbasis *Web* (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma)".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan dan uraian diatas, maka berikut rumusan masalah pada penelitian yaitu bagaimana membangun aplikasi dan sistem

penentuan bimbingan skripsi mahasiswa Universitas Bina Darma khususnya di program studi Sistem Informasi dengan menggunakan metode *Web Engineering* berbasis *Web*?

1.3. Batasan Masalah

1. Sistem informasi yang dibuat berfokus pada Penentuan Bimbingan Skripsi dan menghasilkan informasi dari permasalahan skripsi yang harus dipilih Ketua Program Studi.
2. Aplikasi dibuat untuk Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Darma.
3. Aplikasi yang dibuat menggunakan metode *Web Engineering*.
4. Aplikasi dibuat berbasis *Web* dengan bahasa pemrograman PHP dengan memanfaatkan *Fremework*, dan *Database Management System* (DBMS) MySQL

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuannya adalah untuk membangun aplikasi yang berfokus pada penentuan bimbingan skripsi berbasis *web* program studi sistem informasi dengan menggunakan metode *web engineering*.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat berikut :

- a. Bagi Ketua Program Studi
Untuk mempermudah proses penentuan bimbingan skripsi bagi mahasiswa sesuai dengan bidang minatnya.
- b. Bagi Dosen Pembimbing

Dapat memberikan bimbingan pada mahasiswa dengan topik tema skripsi sesuai dengan keahlian dosen dan juga pengalaman dalam bimbingan.

c. Bagi Mahasiswa

Untuk mendapatkan pembimbing yang tepat sesuai dengan topik tema yang dikerjakan.

1.5. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan secara singkat mengenai pengertian dan istilah-istilah yang digunakan dalam penelitian dan juga menguraikan secara singkat tentang sejarah, sejarah perkembangan, visi dan misi, tata letak struktur organisasi, unit kegiatan dan prosedur kerja dari Universitas Bina Darma Palembang.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini yang berisikan tentang tahapan dari metode *Web Engineering* dimulai dari *Customer communication, Planning, Modeling* (Pemodelan), *Construction* (kontruksi), *Deployment*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari Penerapan Metode *Web Engineering* untuk Aplikasi Penentuan Bimbingan skripsi Mahasiswa berbasis *Web*.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.