

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Azmi, M., Agi, P.,K., & Muhammad, A.,A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi kasus Grabfood). *Jurnal pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963-7972.
- [2] Gemina, Delta Riska. (2020). *Perancangan user interface situs web e-letter uin Jakarta menggunakan metode five planes*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah
- [3] Hadi, A.P., Ahmad Z., & Nuris D.S. (2021). Pemanfaatan Metode AIDA Dalam Desain Website Sebagai Media Promosi Produk Pada UMKM. *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknologi Komputer)*, 13(2), 01–06. <https://doi.org/10.5281/3657.jupiter.2021.10>
- [4] Herlalang, Edo dan Irwan A. Kautsar. (2022). Rancang Bangun Fitur Chat pada EPortfolio Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*. 07(September), 780-791. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.2990.g1315>
- [5] Ilham, H., Bangun, W., & Swahesti, P.R. (2021). Analysis And Design Ofuser Interface/User Experience With The Design Thinking Method In The Academic Information System Of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika*, 2(1), 17-26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- [6] Khudri, A. (2022). Penerapan Learning Management System Berbasis Web dan Aplikasi di Language Center Bina Darma Palembang. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 24(2), 127–133. <https://doi.org/10.33557/jurnalatrik.v24i2.1788>
- [7] Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 2(1), 1-11. doi: <https://doi.org/10.35138/organum.v2i1.51>
- [8] Marlindawati, M., & Maza, A. (2022). Sistem Informasi Resume Perjalanan Dinas Di Dinas Esdm Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 24(2), 111–118. <https://doi.org/10.33557/jurnalatrik.v24i2.1808>
- [9] Pratama, Y.A. (2017). *Kajian Pengaruh Desain User Interface terhadap user experience website sebagai media portofolio online (Studi kasus*

*website Deviantart, Dribbble dan Behance*). Bandung: Universitas Komputer Indonesia

- [10] Puji, A. A. & Vivi, E. (2021). Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design. *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, 2(1), 1-8. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2196>
- [11] Putra, D. H., Marsani, H., & Rifqi, F., (2021), Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, No.1, Vol.8, 111-117, :<https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- [12] Reynaldi, Andi. (2019). *Perancangan Desain user interface (UI) Aplikasi Pecari kost*. Makassar: Universitas Negeri Makassar
- [13] Riduwan. (2005). *Skala Pengukuran Variabel–Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- [14] Setiyanto, R., Nunung, N., & Nyai, S. A. R. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 137-142.
- [15] Sinuraya, J., (2019), Pengukuran Kualitas Website Dengan Metode WebQual 4.0 (Studi Kasus Website Politeknik Negeri Medan), *Jurnal Teknovasi*, No.02, Vol.06, 51-59
- [16] Suharto, Y., dan Hariadi, E., (2021). Analisis kualitas website badan pengembangan sumber daya manusia menggunakan metode webqual 4.0, *Jurnal Manajemen dan Organisasi*, No.02, Vol.12, 109-121
- [17] Sutabri, T, (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- [18] Sutabri, T., Alex, W., Iin, S., & Rahayu, A., (2022). Ticket Reservation System Design with Web-Based, *International Journal Of Artificial Intelegence Research*, No.1.1, Vol.6, : <https://doi.org/10.29099/ijair.v6i1.1.486>
- [19] Sutabri, T., (2022). Design of A Web-Based Social Network Information System, *International Journal Of Artificial Intelegence Research*, No.1.1, Vol.6, : <https://doi.org/10.29099/ijair.v6i1.454>
- [20] Syaifullah, S., dan Soemantri, D. O. (2016). Pengukuran kualitas website menggunakan metode webqual 4.0 (studi kasus: Cv.zamrud multimedia network). *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 19–25.