

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknik mengalami perkembangan yang semakin pesat, perubahan yang terjadi baik di bidang teknik, komunikasi, maupun di bidang informasi. Perubahan-perubahan itu disebabkan karena kemampuan dan potensi teknik informasi itu sendiri, keterbatasan yang ada dalam komunikasi dapat diatasi dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknik, yang memungkinkan manusia untuk saling berhubungan dan mendapatkan informasi dengan cepat, tepat, dan tanpa batas. Berkat kemajuan teknik komputer dan jaringan komunikasi data, sekarang internet dapat dinikmati dan dimanfaatkan oleh sebagian masyarakat dunia, termasuk Indonesia. Internet sudah banyak diaplikasikan dalam berbagai bidang kehidupan antara lain hiburan, pendidikan, dan perdagangan. Pada bidang pendidikan adanya pengaruh yang membawa perubahan pada lembaga Pendidikan [AMALIA, R., YADI, I. Z., AND MIRZA, A. H, 2013].

Peran sistem informasi dalam majunya suatu universitas sangat berpengaruh. Dengan suatu sistem informasi berjalan dengan baik, maka suatu universitas akan mendapat keunggulan dalam menjalankan aktivitas dan membuat universitas lebih baik dalam bersaing. Sistem informasi juga diharapkan dapat memberi kemudahan dalam mendapatkan informasi yang akurat dan terpercaya [NASIR, M., AND KURNIAWAN, K, 2015]

Universitas PGRI adalah salah satu universitas swasta yang cukup menjadi favorit di kota Palembang. Universitas PGRI Palembang juga selalu melakukan pengembangan dari berbagai bidang termasuk sistem informasi yang dimilikinya seperti web site resmi, website akademik. Namun hingga saat ini Universitas PGRI Palembang belum menerapkan sistem Pengajuan Skripsi berbasis web khususnya pada Fkip Fisika, sehingga masih banyak

aktifitas yang dilakukan secara manual. Dalam pelayanan Skripsi, proses yang terjadi di Universitas PGRI Palembang adalah mahasiswa secara langsung melakukan pendaftaran pada bagian akademik yang terdiri dari bagian BAA dan BAUK untuk pengecekan slip pembayaran dan krs mahasiswa, barulah Kaprodi yang menentukan pembimbing. Dalam hal ini, proses manual yang dilakukan dirasa kurang efisien bagi mahasiswa bagian akademik maupun kaprodi dalam menangani proses yang terjadi. Karena dalam kegiatannya sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data baik dari mahasiswa akademik ataupun kaprodi sendiri. Lalu waktu yang dibutuhkan pun menjadi lama dan tidak efisien, sehingga proses skripsi pun menjadi terhambat.

Mengingat pentingnya proses pengajuan skripsi pada suatu universitas atau perguruan tinggi maka dari itu dibutuhkan lah suatu sistem yang dapat memproses aktifitas pengajuan skripsi baik untuk mahasiswa, bagian akademik, maupun kaprodi. Dimana semua proses yang ada akan diakses melalui *website* dan disimpan dalam *database*. Sehingga dibutuhkan suatu sistem untuk pengajuan judul Skripsi yang akan bekerja melalui sistem, dan diakses melalui website yang akan membantu mengatur jalannya Skripsi di Universitas PGRI Palembang khususnya di Fkip Fisika [PURWANINGTIAS, F., AND SOLIKIN, 2017]

Sistem ini nantinya akan melayani mahasiswa bagian akademik (BAA, BAUK), Kaprodi dan dosen pembimbing yang terlibat dalam proses pengajuan skripsi sampai penentuan jadwal. Sistem ini akan sangat efektif untuk mengatur dan menentukan pengelompokan judul Skripsi mahasiswa. Sistem ini nantinya akan mencakup sampai dengan penjadwalan ujian.. Dengan adanya permasalahan yang ada di Universitas PGRI Palembang ini, maka penulis membuat rencana untuk membuat suatu sistem yang nantinya akan dapat mengatasi permasalahan yang ada. Oleh karena itu, penulis mengajukan judul penelitian **“Sistem Informasi Pengajuan Skripsi Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus FKIP Pendidikan Fisika Universitas PGRI Palembang)”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan dan uraian diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah membangun sistem informasi pengajuan skripsi berbasis web dengan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL dan *Framework Codeigniter* pada Fkip Pendidikan Fisika Universitas PGRI Palembang.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang diterapkan supaya permasalahan tidak meluas dan lebih terarah, maka dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan yang ada yaitu :

1. Sistem yang dibangun hanya terfokus pada Pendidikan Fkip Fisika
2. Sistem yang akan dibangun menampilkan data mahasiswa, data dosen, data skripsi dan jadwal ujian
3. Dalam sistem ini nantinya tidak ada fitur bimbingan secara online

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah Membangun sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan *framework ci* dan manajemen database dengan MySQL untuk Pengajuan Judul Tugas Akhir berbasis *web* pada Universitas PGRI Palembang serta mengimplementasikan sistem baru dalam proses Pengajuan Tugas Akhir pada Universitas PGRI Palembang yang berbasis *web*.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah proses pengajuan skripsi pada Universtias PGRI Palembang khususnya FKIP Fisika agar proses yang dilakukan lebih efisien dan meminimalisir kesalahan serta mempermudah proses bisnis.

2. Mahasiswa dapat lebih mudah dalam proses pengajuan skripsi dan mempercepat agar mahasiswa dalam menyelesaikan studi.
3. Sebagai bahan pertimbangan Universitas PGRI Palembang untuk menentukan kebijakan informasi dalam proses Pengajuan Skripsi yang berbasis *web*.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Waktu Dan Tempat

a. Waktu Penelitian

Penelitian ini memerlukan waktu kurang lebih 4 (empat) bulan , dari bulan Januari 2019 s/d bulan April 2019.

b. Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Universitas PGRI Palembang yang beralamat Lorong Gotong Royong 9/10 Ulu Seberang Ulu 1 Kota Palembang.

1.5.2 Alat Dan Bahan

Alat maupun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu sebagai berikut :

a. Perangkat keras

1. Laptop Asus A455LF *Processor Intel Core I3*
2. Hardisk 1 TB
3. Modem dan Handphone untuk layanan internet
4. Printer Canon MG2570
5. Flash Disk 16 GB
6. Mouse

b. Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi *Windows 10 64 bit*
2. Google Chrome sebagai *browser*
3. Microsoft Visual Studio sebagai *web editor*
4. Xampp sebagai *web server*
5. Microsoft Word 2016 untuk penulisan laporan
6. PHP sebagai bahasa pemrograman

7. *Code Igniter* sebagai framework yang dipakai

1.5.3 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Deskriptif. Metode penelitian deskriptif adalah suatu metode yang digunakan untuk menggambarkan atau menganalisis suatu masalah atau hasil penelitian tetapi tidak digunakan dalam membuat kesimpulan yang lebih luas (Sugiyono 2005:21). Penelitian deskriptif termasuk survei dan pencarian fakta dari berbagai jenis, Tujuan utama dari penelitian deskriptif adalah deskripsi keadaan seperti yang ada saat ini.

1.5.4 Metode Pengumpulan Data

Pada metode pengumpulan data ini penulis menggunakan beberapa metode diantaranya :

a. Observasi

dan ke kaprodi Fkip Fisika untuk melakukan penelitian secara langsung dan melakukan pengumpulan data terhadap proses-proses yang dilakukan dalam pengajuan Skripsi.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan beberapa narasumber diantaranya *Staff* BAA BAUK bagian Kaprodi Fkip Fisika dan kepada para mahasiswa yang telah selesai atau sedang mengajukan Skripsi.

c. Studi Dokumenter

Mengumpulkan jurnal-jurnal penelitian terdahulu untuk di jadikan referensi.

1.5.5 Metode Pengembangan Sistem

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan system *web engineering* yaitu suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa, prinsip-prinsip manajemen dan pendekatan sistematis sehingga dapat diperoleh sistem dan aplikasi web dengan kualitas tinggi.

Adapun tahapan dalam framework meliputi :

1. *Customer Communications*

Digolongkan menjadi dua *tasks* yaitu *business analysis* dan *formulation*. *Business analysis* mendefinisikan business atau *organization context* untuk web aplikasi. *Formulation* adalah *requirement gathering* yang melibatkan seluruh *stakeholders*. Tujuan dari *customer communication* adalah untuk mendeskripsikan masalah web aplikasi yang akan dicari pemecahan masalahnya.

2. *Planning*

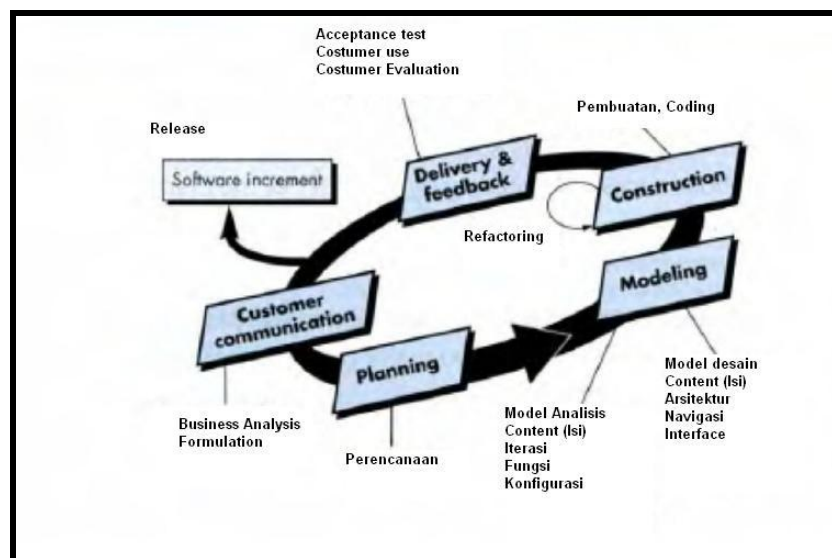
Perencanaan terdiri dari definisi *task* dan *timeline schedule* pada periode waktu tertentu dalam pembuatan web aplikasi.

3. *Construction*

Berkaitan dengan *tools* dan teknologi yang diaplikasikan untuk membangun web aplikasi.

4. *Deployment*

Penggunaan web aplikasi yang dibuat untuk *operational environmentnya*, terkirim ke *end-user* dan mengevaluasi secara berkala web aplikasi tersebut.



Gambar 1 *Framework Web Engineering*

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini yang berisikan tentang analisa sistem yang akan berjalan dengan menggunakan UML, kemudian analisa dengan menggunakan metode perhitungan yang telah ditentukan. Pada bab ini juga berisi uraian mengenai analisis kebutuhan yang meliputi perancangan tampilan dan teori-teori yang berkaitan dalam proses pembuatan perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari perancangan sistem informasi pengajuan skripsi berbasis web pada Fkip Pendidikan Fisika Universitas Pgri Palembang.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.