

DAFTAR PUSTAKA

- Alakel, W. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First in First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 36. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.269>
- Beck, K. (2000). *Extreme programming explained: embrace change*. Addison Wesley.
<https://archive.org/details/extremeprogrammi00beck/page/n21/mode/2up?view=theater&q=communication>
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika*, 9(2), 87–90.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, V(2).
- Hidayat, I., & Sopiah, N. (2020). Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programmning Di Ryan Futsal Kertapati. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 2(3), 245–255. <https://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/view/1800>
- Megawaty. (2020). Rancang Bangun Career Alumni And Training System pada SMK NEGERI 1 SEKAYU Menggunakan Extreme Programming. *Jurnal Warta Dharmawangsa*, 14(4), 675–682. <https://doi.org/10.46576/wdw.v14i4.897>
- Nofitasari, D., & Safitri, D. (2021). Sistem Informasi Pembelian dan Persediaan Obat Pada Apotek Arum Bandar Lampung. *Ilmudata.Org*, 1(3), 1–12.
- Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(4), 149. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i4.106536>
- Rais Hidayatullah, F., & Suranto, B. (2021). *Perancangan Sistem Informasi*

Manajemen Travel Haji dan Umroh dengan Metodologi Extreme Programming (XP) untuk Safir.
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19435>

S. Pressman, R. (2010). *Software engineering : a practitioner's approach* (7th ed.). McGraw-Hill.

Sari, P. (2018). Development of Information Systems Using Extreme Programming Method. *Inform : Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 3(2), 95–99. <https://doi.org/10.25139/inform.v3i2.968>

Setiawan, L. (2018). *Sistem Informasi Manajemen Kuliah Kerja Nyata (KKN) Menggunakan Model Pengembangan Perangkat Lunak Extreme Programming (XP)*. Universitas Muhammadiyah Malang.

Sugiono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Manajemen*. Alfabeta.

Sukanto, R, A & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.

Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>

Widtya Pangestika. (2019, December 13). *Mengenal sistem informasi manajemen dan manfaatnya bagi perusahaan.*
<https://jurnalaccountingsurabaya.wordpress.com/2019/12/16/mengenal-sistem-informasi-manajemen-dan-manfaatnya-bagi-perusahaan>