

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiringnya dengan perkembangan masa kini, teknologi yaitu suatu sarana yang berkembang sangat pesat. Perkembangan teknologi saat ini sangat berpengaruh kepada kehidupan manusia yaitu untuk menunjang perusahaan biar lebih maju dan berkembang. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan alat bantu maupun media untuk mengolah berbagai macam data agar dapat diolah menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dan agar memudahkan pekerjaan lebih cepat, efisien, serta akurat.

Secara umum, pada umumnya hubungan antara perusahaan terhadap karyawannya saling bergantung seperti simbiosis mutualisme yang berarti saling menguntungkan dimana perusahaan tersebut membutuhkan jasa-jasa tenaga kerjanya untuk menjalankan perusahaan tersebut guna mendapatkan hasil produksi yang maksimal dan menjadikan sebuah profit yang maksimal bagi perusahaan sedangkan disisi lain, yaitu karyawan mendapatkan gaji yang dibayarkan atas hasil kerjanya guna memenuhi kebutuhan hidupnya. Oleh karena itu, dalam menetapkan kebijakan pembagian gaji, pimpinan perlu membedakan mana kepentingan perusahaan dan kepentingan karyawannya, sehingga tujuan diantara keduanya tercapai dengan baik.

Dalam proses pengelolaan data upah dan gaji karyawan pada PT. Agung Cempaka Guna masih terdapat kendala, mulai dari pencatatan jumlah Karyawan, proses penghitungan upah dan gaji, serta penghitungan komisi penjualan oleh marketing masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan baik dalam proses perhitungan maupun dalam rekap total upah dan gaji. Hal ini sangat mempengaruhi bahkan bisa merugikan baik perusahaan maupun karyawan. Selain itu proses pendataan yang dilakukan baik dengan catatan pada buku serta input data dalam file excel masih terpisah-pisah dan belum terintegrasi, sehingga menyulitkan dalam proses pembuatan laporan dan juga menyebabkan pemborosan kertas dan tinta.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang berjudul "Pengolahan Data Pembayaran Upah Karyawan Berbasis

Web (Studi Kasus: PT. Agung Cempaka Guna)“, dengan tujuan agar mempermudah dalam proses pengelolaan data upah dan gaji karyawan, serta memudahkan dalam proses pembuatan laporan.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana merancang suatu sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola data upah karyawan?

## **1.3 Batasan Masalah**

Pada penelitian ini diberi pembatasan-pembatasan agar penelitian lebih terfokus sehingga lebih maksimal, antara lain:

- a. Data yang dikelola adalah data upah karyawan serta upah komisi marketing *freelance*.
- b. Sistem yang dibangun berbentuk website yang dapat diakses secara *online*.
- c. Hasil output ialah berupa laporan upah karyawan secara berkala.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Sebagaimana sesuai dengan perumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola data pembayaran upah karyawan pada perusahaan PT Agung Cempaka Guna.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat berikut :

- a. Memberikan kemudahan bagi Staff Keuangan dalam mengelola upah dan gaji karyawan.
- b. Mempermudah dalam menghitung komisi penjualan marketing.
- c. Memudahkan dalam pembuatan laporan upah dan gaji karyawan.

## 1.5 Metode Penelitian

Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang berusaha mendeskripsikan sesuatu, misalnya kondisi atau hubungan yang ada, dan pendapat yang berkembang, proses yang sedang berlangsung, akibat yang terjadi, atau tentang kecenderungan yang tengah berlangsung.

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan pada penelitian ini, dilakukan beberapa cara atau teknik pengumpulan data, antara lain:

#### a. Observasi

Metode pengamatan harus dilakukan secara sistematis guna mendapatkan informasi yang akurat. Kegiatan pengamatan yang dilakukan memiliki karakteristik tersendiri yaitu objektif, faktual dan sistematis. Tak hanya dilakukan sendiri, observasi bisa melibatkan lebih banyak orang. Klasifikasi observasi terbagi menjadi beberapa jenis yaitu observasi partisipasi, observasi sistematis dan observasi eksperimental. Untuk kategori observasi eksperimental, pengamat sudah memiliki perencanaan matang jauh hari terkait penelitian sebuah objek pengamatan.

#### b. Wawancara

Wawancara adalah kegiatan tanya jawab antara dua pihak yaitu pewawancara dan narasumber untuk memperoleh data, ataupun pendapat tentang suatu hal. (Kurniawan, 2019)

#### c. Library Research

Penelitian kepustakaan adalah penelitian yang dilakukan hanya berdasarkan atas karya tertulis, termasuk hasil penelitian baik yang telah maupun yang belum dipublikasikan. Contoh-contoh penelitian semacam ini adalah penelitian sejarah, penelitian, pemikiran tokoh, penelitian (bedah) buku dan berbagai contoh lain penelitian yang berkaitan dengan kepustakaan.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

OOAD adalah metode pengembangan sistem yang lebih menekankan pada objek dibandingkan dengan data atau proses. Dalam Tahapan nya OOAD terbagi menjadi dua yaitu OOA (*Object oriented analysis*) Dan OOD (*Object Oriented Design*). (M. Suska, 2020)

Tahapan-tahapan pada proses pengembangan system menggunakan OOA adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis masalah

Data-data yang diperlukan untuk pembangunan suatu sistem dikumpulkan sebagai kebutuhan sistem. Setelah semua data-data terkumpul, penulis melakukan analisa untuk merumuskan permasalahan yang terjadi. Kemudian penulis menganalisa dan menggambarkan aliran sistem yang lama dari data yang telah didapat sebelumnya. Berdasarkan data yang didapat dan analisa dari aliran sistem lama ini, penulis kemudian menganalisa dan menggambarkan aliran sistem baru yang nantinya dapat memecahkan masalah yang sering terjadi ketika menggunakan sistem lama.

2. Menjelaskan proses yang terjadi dalam sistem

Fungsi dari sistem yang akan dibangun bersumber dari data-data yang diperlukan untuk pembangunan suatu sistem dikumpulkan digambarkan. Pada penelitian ini semua data-data yang diperlukan untuk membuat sistem digambarkan dalam bentuk rancangan analisis. Adapun rancangan analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah Usecase Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram.

3. Identifikasi Objek

Objek adalah benda yang secara fisik dan konseptual yang ada disekitar kita. Pada penelitian yang menjadi objeknya adalah proses pengelolaan data upah karyawan.

4. Menentukan atribut

Atribut disebut juga dengan class yaitu definisi umum dari himpunan objek yang sejenis. Kelas menetapkan spesifikasi perilaku (*behavior*) dan atribut-atribut dari objek tersebut. Class adalah abstraksi dari entitas dunia nyata.

5. Mendefinisikan Operasi

Maksudnya yaitu menjelaskan operasi yang memungkinkan bisa untuk di implementasikan dan yang tidak bisa di implementasikan. Pada penelitian ini yang dapat diimplementasikan.

Adapun langkah-langkah dalam OOD adalah sebagai berikut:

1. Desain Subsistem

Berisikan representasi masing-masing subsistem yang memungkinkan perangkat lunak mencapai persyaratan yang didefinisikan oleh pengguna dan untuk mengimplementasikan infrastruktur yang mendukung persyaratan pelanggan. Desain subsistem ini menggambarkan tabel-tabel yang digunakan dalam sistem.

2. Desain Objek dan Kelas

Berisi hirarki kelas yang memungkinkan sistem diciptakan dengan menggunakan generalisasi dan spesialisasi yang ditarget secara perlahan. Lapisan ini juga berisi infrastruktur yang mendukung persyaratan pelanggan. Desain objek dan kelas ini meliputi gambaran relasi dari tiap - tiap kelas/objek yang ada pada sistem.

3. Desain Pesan

Berisi detail yang memungkinkan masing-masing objek berkomunikasi dengan kolaboratornya. Lapisan ini membangun desain interface internal dan eksternal bagi sistem tersebut. Adapun desain pesan pada penelitian ini meliputi Rancangan Halaman Daftar Karyawan, Rancangan Halaman Login, Rancangan Halaman Upah Karyawan, dan Rancangan Halaman Laporan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dijalankan. Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini memuat secara garis besar tentang mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini akan menjelaskan uraian mengenai tinjauan umum yang berkaitan dengan objek yang diteliti, landasan teori yang berhubungan dengan penelitian yang

dilakukan, memuat dari hasil penelitian sejenis terdahulu yang menginspirasi atau melandasi pelaksanaan penelitian.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini memuat tentang analisis kebutuhan sistem dan user, analisis perancangan sistem yang akan dibuat dan hasil desain database dan desain antar muka (*interface*) yang akan menjadi acuan dalam membangun sistem penjualan.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan hasil dari perancangan sistem kedalam bentuk sistem atau program, yang kemudian dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun serta pembahasan dari hasil keseluruhan dari penelitian ini.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini memuat mengenai dikemukakan kesimpulan dan saran berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan.

Universitas Bina  
Dharma

