

DAFTAR ACUAN

- Al Hasri, M. V., & Sudarmilah, E. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Website Kelurahan Banaran. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 20(2), 249-260.
- Al-Bahra Bin, L. (2015). Analisis dan Desain Sistem Informasi. *Graha Ilmu: Yoyakarta*.
- Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Mediakita
- Asdarianto, Z., dan Firman, A. (2020). Perancangan User Experience Pebisnis Pada Sistem Pemasaran Waralaba Produk Ukm Menggunakan Metode Five Planes. IPB-Press.
- Betha Sidik., 2012, Pemrograman Web dengan PHP, Informatika, Bandung
- Cahyono, R. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Barang Di Butik Lesoeng Ponorogo Berbasiskan Web Dengan Menggunakan Php Dan Mysql* (Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo).
- Garrett, J. J. (2011). The elements of user experience—centered design for the web and beyond. *New Riders, Berkeley*.
- Ghani. (2019). Warna dan Emosi dalam Desain Interfase. Medium.
- Hanif, S. (2018). Penerapan Metode Five Planes dalam Merancang User Experience Mobile KMS Kedelai.
- Hardjono, D. 2006. Seri Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5. Yogyakarta : Andi
- Harris, I. (2017). Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Terhadap Tingkat Penerimaan E-learning Pada Kalangan Mahasiswa (Studi Empiris Pada Universitas Internasional Batam dan UPBJJ-UT Batam). *Jurnal Terapan Manajemen dan Bisnis*, 3(1), 195534.
- Herpendi. (2017). Sistem Informasi Desa di Kecamatan Takisung. *Jurnal Sains dan. Teknologi*, Vol. 3, No.2.
- Indrajit, R. E. 2016. Electronic Government: Strategi Pembangunan dan Pengembangan Sistem Pelayanan Publik Berbasis Teknologi Digital. Yogyakarta: Andi,
- Kurnia, B. (2019). Perancangan dan Implementasi Modul Frontend Sistem Alumni Peduli Berbasis Web Menggunakan Pendekatan UX.

- Kurniati, K. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan (Siak) Berbasis Web Pada Kelurahan Sungai Bengkal* (Doctoral Dissertation, Stikom Dinamika Bangsa).
- Muqorobin, M., Rais, N. A. R., Effendi, T. F., Prakoso, A. S., & Tristanto, R. D. (2020). Sistem Informasi Kelurahan Krikilan Berbasis Web. *Budimas: Jurnal Pengabdian*
- Nidhom, A. M. (2019). *Interaksi Komputer dan Manusia*. Ahlimedia Book.
- O'Brien, James A. (2005). Pengantar Sistem Informasi: Perspektif Bisnis dan Manajerial; 12th edition.Terjemahan Salemba Empat, Jakarta.
- Ogedebe, P.M. & Jacob, B.P. 2012, Software Prototyping: A Strategy to Use When User Lacks Data Processing Experience. ARPN Journal of Systems and Software. VOL. 2, NO.6
- Oktavitantri, D. P. Sistem Saber Pungli dengan Framework Five Planes User Experience Elements.
- Pradita, G. (2016, October 19). Warna dan Emosi dalam desain interface. Retrived from medium.com:
<https://medium.com/paperpillar/warna-danemosi-dalam-desain-interface-3cd0b83ce710>.
- Pressman, Roger, S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak. Pendekatan Praktisi. Edisi 7. Yogyakarta : Andi.
- Purnomo, D. (2017). Model prototyping pada pengembangan sistem informasi. *JIMP (Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan)*, 2(2).
- Rerung, Rintho Rante. (2018). E-Commerce, Menciptakan Daya Saing Melalui. Teknologi Informasi. Yogyakarta: Deepublish.
- Subhan, M. (2012). Analisa perancangan sistem. *Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia*
- Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Sutabri, Tata .(2005). Sistem Informasi Manajemen. Jakarta.
- Syifaun, N. (2003). Pengertian Perancangan Sistem.
- Thornsby, J. (2016). *Android UI Design: Plan, Design, And Build Engaging User Interfaces For Your Android Applications*. Packt.
- Vicky, M.A.H., dan Sudarmilah, E. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Website Kelurahan Banaran. Matrik. Vol. 20, Vol. 2.
- Waralalo, M. H. (2019). *Analisis User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Ais Uin Jakarta Menggunakan Metode Heuristic*

Evaluation Dan Webuse Dengan Standar Iso 13407 (Bachelor's Thesis, Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).

Waralalo, M. Haya. (2019). Analisis User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristik Evaluation Dan Webuse Dengan Standar Iso 13407. Journal Of Chemical Information And Modeling <Https://Doi.Org/10.1017/CBO9781107415324.004>

ZULKIFLI, A. (2017). *Perancangan User Experience Pebisnis Pada Sistem Pemasaran Waralaba Produk Umkm Menggunakan Metode Five Planes* (Doctoral Dissertation, Institut Pertanian Bogor).

