

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sapto, A., Migunani., Fitro, N H. 2014. Rancangan Bangunan Sistem Informasi Disposisi Surat Berbasis Web (Studi Kasus Kementerian Pekerjaan Umum). Program Studi Teknik Informatika STMIK Provinsi, Semarang, 3(3),25-2
- [2] Ayu, W., & Perdana, I. (2014). Perancangan Sistem informasi rekrutmen dan seleksi karyawan berbasis web di PT. Qwords Company International. Jurnal Manajemen Indonesia, 14(3), 247-258
- [3] Bekti, H.B. 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CS5 dan JQuery. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- [4] Aminudin. 2009. Terampil Menggunakan Internet. Bandung: PT. Puri Delco.
- [5] Bungin MB. 2008. Sosiologi Komunikasi: Teori, Paradigma, dan Diskursus Teknologi Komunikasi di Masyarakat. Jakarta (ID): Kencana Prenada Media Group.
- [6] Severin WJ, Tankard JW. 2011. Teori Komunikasi: Sejarah, Metode, & Terapan di Dalam Media Massa, Edisi Ke-5. Hariyanto S, penerjemah. Jakarta (ID): Kencana Prenada Media Group.
- [7] Madcoms. 2016. Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula. Yogyakarta: C.V Andi.Offset. 152 hal.
- [8] Sasongko, A. (2017). Dan Teknologi Komputer Integrasi Data Website Students . Bsi . Ac . Id Untuk Mobile Infokampus Berbasis Android.
- [9] Yanto, R. (2016). Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Deepublish.
- [10] Andi Yogyakarta, Wahana Komputer/Sistem Informasi Penjualan Online, Yogyakarta

- [11] Widhiartha, Putu, 2008. Extreme Programming : Melakakukan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Lebih Sederhana. [online] Tersedia di: [Diakses 9 September 2018].
- [12] Rahmi, R., Sari R.P., Suhatman, R., 2016. Pendekatan Metodologi Extreme Programing pada Aplikasi E-Commerce. 2(2). Jurnal Komputer Terapan.
- [13] Kumar, M., Singh, S.K., dan Dwivedi, R.K., 2015. A Detail Study of Agile Software Developnment with Extreme Programming. 5(10). International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering (IJARCSSE).
- [14] Pressman, R.S., 2012. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: ANDI.
- [15] Sommerville, I. (2003). *Software Engineering*. Boston: Pearson.
- [16] Kurniawan, T.A., 2018. Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan dalam Praktik. 5(1). Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK).
- [17] Munawar, (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [18] Mustaqbal, M.S., Firdaus , R.S, dan Rahmadi, H., 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. 1(3). Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER).
- [19] Pender, T., 2003. UML Bible. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.
- [20] Lasa, H. S., 2007. Manajemen Perpustakaan Sekolah. Yogyakarta: Pinus Book Publisier.
- [21] Pratama, E.B., 2017. Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi eCommerce Berbasis M-Commerce, [e-journal] 5(2). Tersedia di: <
<http://ejournal.bsi.ac.id/>> [Diakses 25 September 2018].

- [22] Jogiyanto, 2002. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [23] Kurniawati, I. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web Pada Institut Sains dan Teknologi Al-Kamal. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 16(2), 87.
<https://doi.org/10.52958/iftk.v16i2.1906>
- [24] Aris, A., Anggara, R., & Zamzami, Z. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada PKBM Bhakti Sejahtera. *CICES (Cyberpreneurship Innovative and Creative Exact and Social Science)*, 2(1), 87-98.
<https://doi.org/https://doi.org/10.33050/cices.v2i1.215>
- [25] Seprina, I., & Yulianingsih, E. (2022). " " Sistem Informasi Penerimaan Calon Peserta Didik Baru Di Smk Negeri 1 Muara Kuang Berbasis Web. *Jurnal Informanika*, 08(01), 52-59.
- [26] Seprina, I., & Sobri, M. (201 C.E.). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Web.