

DAFTAR PUSTAKA

- Carolina, I., Pardede, A.M.H., Supriyatna, A., 2019. PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN KUOTA SKS MENGAJAR DOSEN. Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta.
<https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Halim, Z., 2021. PENERAPAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. HAMKA, Jl. Tanah Merdeka No. 6, Kp. Rambutan, Ps. Rebo, Jakarta Timur.
- Hidayat, R., Adhy, S., Wirawan, P.W., 2013. PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MOBILE LEARNING INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DENGAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING. Jurusan Ilmu Komputer/ Informatika Universitas Diponegoro.
- John F. Nash, 2022. Sistem Informasi, Ciri, Fungsi dan Komponennya. URL <https://bsi.today/pengertian-sistem-informasi/> (accessed 3.23.23).
- Muhiddin, S., 2022. Metodologi Penelitian. Gramedia Literasi. URL <https://www.gramedia.com/literasi/metodologi-penelitian/>
- PERATURAN MENTERI DALAM NEGERI NOMOR 9 TAHUN 2009 TENTANG PEDOMAN PENYERAHAN PRASARANA, SARANA, DAN UTILITAS PERUMAHAN DAN PERMUKIMAN DI DAERAH, n.d.
- PERATURAN MENTERI PEKERJAAN UMUM DAN PERUMAHAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA NOMOR 03/PRT/M/2018, n.d.
- perkim.id, 2021. Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Provinsi Sumatera Selatan. Tantangan Penyediaan PSU. URL <https://perkim.id/tantangan-penyediaan-psu/definisi/>
- Suharto, A., Mardiana, M., 2020. Aplikasi Eresha Mobile Berbasis Android dengan Metode Personal Extreme Programming di Era Industri 4.0. Program Studi S1 Teknik Informatika, STMIK Eresha, Jl. Raya Puspiptek No.11, Buaran, Serpong, Tangerang Selatan, Banten, 15310.

Taufiq, G., Handrianto, Y., 2022. Model Extreme Programming Untuk Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Kuliah. Universitas Bina Sarana Informatika.

