



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENU MAKANAN PADA
RESTORAN DI KATA SENJA KOPI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

oleh:

GLLEN YUSUF ABBEL

181410040

**diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom.)**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINADARMA
PALEMBANG
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENU MAKANAN PADA RESTORAN
DI KATA SENJA KOPI BERBASIS WEB

GLLEN YUSUF ABBEL

181410040

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer/Ahli Madya pada Program Studi Sistem Informasi

Palembang, 21 September 2023

Fakultas Sains Teknologi

Universitas Bina Darma

Dekan,

Pembimbing,



Ilman Zuhri Yadi, S.Kom., M.M., M.Kom




Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

Dr. Tata Sutabri, S.kom, MMSI, MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

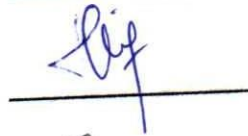
Skripsi Berjudul “Sistem Informasi Penjualan Menu Makanan Pada Restoran Di Kata Senja Kopi Berbasis Web” Oleh **Gllen Yusuf Abbel (181410040)** telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari **21 September 2023**.

Komisi Penguji

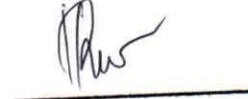
1. Ketua : **Ilman Zuhri Yadi, S.Kom., M.M., M.Kom.**



2. Anggota : **Nyimas Sopiah, S.Kom., M.M., M.Kom**



3. Anggota : **Tri Oktarina, S.Kom., M.Kom**



Palembang, 21 september 2023
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma Ketua
Program Studi
Sistem Informasi,



Nita Rosa Damayanti., M.Kom., Ph.D

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gllen Yusuf Abbel

NIM : 181410040

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 21 September 2023

Yang membuat pernyataan,



Gllen Yusuf Abbel

NIM 181410040

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

“Banyak kegagalan hidup terjadi pada orang-orang yang tidak menyadari seberapa dekat mereka dengan kesuksesan ketika mereka menyerah”
(Gllen Yusuf Abbel, 2023)

Persembahan

Skripsi ini kupersembahkan teruntuk:

1. Untuk (Alm) Bapak Junaidi selaku orang tua saya yang sudah meninggal ketika saya masih menempuh pendidikan SMA. Semoga beliau bangga dengan perjuangan anaknya.
2. Untuk ibu saya, ibu Mega Idawati yang selama ini selalu memberi dukungan do'a secara lahir & batin. Engkau mampu menjadi orang tua tunggal selama ini.
3. Tugas akhir ini saya persembahkan untuk teman-teman yang selalu bertanya “kapan nyusul sidang?”, “kapan nyusul wisudanya?”, ini adalah bukti dari perjuangan saya. Terima kasih

ABSTRAK

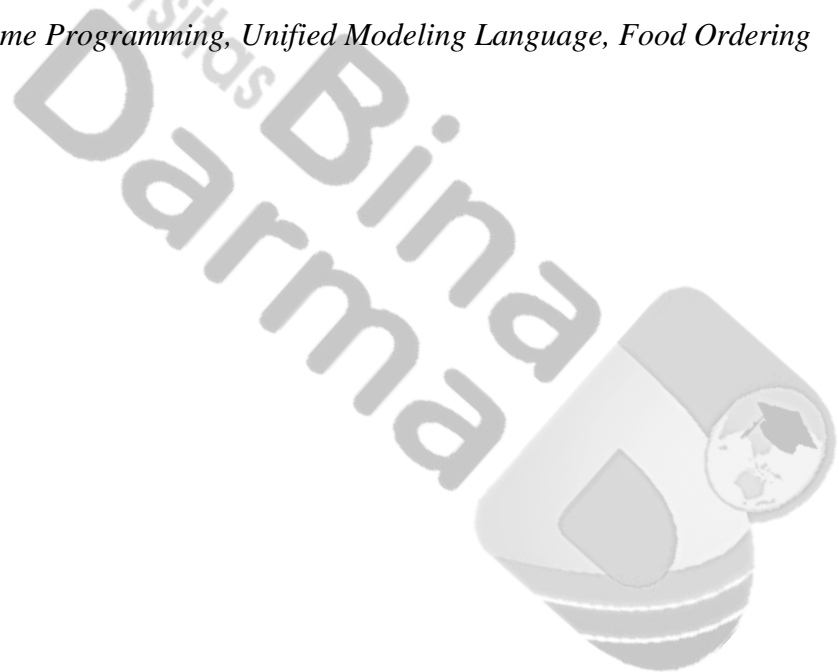
Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pemesanan menu makanan di kata senja kopi berbasis web. Metode yang digunakan dalam merancang dan membangun system ini adalah extreme programming tahapan pengembang perangkat lunak yang terdapat pada metode *extreme programming* yaitu *Design* (Perancangan), *coding* (Pengkodean), dan *testing* (Pengujian). Perancangan sistem menggunakan *unified modeling language* (UML) yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Pemakaian sistem pemesanan makanan untuk memudahkan proses pemesanan menu makanan di kata senja kopi, dengan adanya sistem pemesanan menu makanan di kata senja kopi berbasis web menggunakan mobile android sebagai peningkatan atau penyempurnaan sarana dan prasarana yang telah ada sehingga dapat meningkatkan kinerja karyawan dalam melayani pelanggan.

Kata Kunci: *Extreme Programming*, *Unified Modeling Language*, Pemesanan Makanan

ABSTRACK

This study aims to create a web-based information system for ordering food menus in kata twilight coffee. The method used in designing and building this system is the extreme programming stage of the software developer contained in the extreme programming method, namely Design, coding, and testing. System design using unified modeling language (UML) which includes use case diagrams, activity diagrams and sequence diagrams. The use of a food ordering system to facilitate the process of ordering food menus in the word senja kopi, with the existence of a web-based food menu ordering system in kata senja kopi using mobile android as an improvement or improvement of existing facilities and infrastructure so as to improve employee performance in serving customers.

Keywords: Extreme Programming, Unified Modeling Language, Food Ordering



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur di panjatkan ke hadirat Allah swt. Yang Maha Kuasa, atas segala nikmat serta karuniaNya yang dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulisan Skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini berjudul “Sistem Informasi Penjualan Menu Makanan Pada Restoran Di Kata Senja Kopi Berbasis Web.” Skripsi ini ditulis untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) di Program Studi Sistem Informasi; Fakultas Sains Teknologi; Universitas Bina Darma Palembang. Penulisan Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik atas bantuan dari berbagai pihak.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. Rektor Universitas Bina Darma Palembang;
2. Dedi Syamsuar, M.I.T, Ph.D Dekan Fakultas Sains Teknologi, Universitas Bina Darma Palembang;
3. Nita Rosa Damayanti., M.Kom., Ph.D. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma Palembang;
4. Ilman Zuhri Yadi, S.Kom., M.M., M.Kom. sebagai Pembimbing yang telah membimbing penulis dengan tulus dan sabar serta memberikan arahan sehingga penulisan Skripsi ini dapat diselesaikan;
5. Dosen Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains Teknologi, Universitas Bina Darma yang telah mendidik serta memberikan ilmu pengetahuan;
6. Pegawai Restoran Di Kata Senja Kopi di Palembang atas partisipasinya dalam penelitian ini;

7. Almamater: Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains Teknologi,
Universitas Bina Darma Palembang, atas kesempatan yang diberikan
untuk menimba ilmu di Lembaga ini.

Penulis berdoa kepada Allah swt. semoga kebaikan yang mereka berikan
kepada penulis mendapatkan balasan yang setimpal. Semoga Skripsi ini dapat
bermanfaat bagi pengembangan aplikasi dalam menunjang perkuliahan di
Universitas.

Palembang, 21 September 2023

Penulis,



Glenn Yusuf Abbel
NIM 181410040

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sitematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA/LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi.....	6
2.2 Pemesanan	3
2.3 Website.....	3
2.4 QR Code	3
2.5 <i>Extreme Programming (XP)</i>	
2.6 Penelitian Yang Relevan	4
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Tempat Penelitian.....	
3.2 Alat Dan Bahan	
3.3 Metode Pengumpulan Data	
3.4 Metode Pengembangan Sistem	
3.5 Metode pengujian Sistem.....	
3.6 Desain Perancangan Sistem	
3.6.1 Use Case Diagram	
3.6.2 Activity Diagram	
3.6.3 Class Diagram.....	
3.7 Perancangan Antar Muka.....	
3.7.1 Antarmuka Bagi Admin.....	
3.7.2 Antarmuka Bagi Pelanggan	

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	33
4.1.1 Antarmuka Bagi Admin.....	33
4.1.2 Antarmuka Bagi Pelanggan	35
4.2 Pembahasan.....	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41



DAFTAR GAMBAR

Halaman

BAB II KAJIAN PUSTAKA

Gambar 2.1 Diagram UML	6
------------------------------	---

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	20
Gambar 3.2 Activity Diagram Pemesanan	20
Gambar 3.3 Class Diagram	21
Gambar 3.4 Halaman Login	22
Gambar 3.5 Halaman Homepage	22
Gambar 3.6 Halaman Data Barang.....	23
Gambar 3.7 Halaman Pemesanan.....	23
Gambar 3.8 Halaman Detail Pemesanan.....	24
Gambar 3.9 Update Status Pemesanan.....	24
Gambar 3.10 Data Costumer	25
Gambar 3.11 Halaman Laporan	25
Gambar 3.12 Halaman Registrasi.....	26
Gambar 3.13 Halaman Login	26
Gambar 3.14 Halaman Home	27
Gambar 3.15 Halaman Keranjang	27
Gambar 3.16 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	28
Gambar 3.17 Halaman Check Out	28
Gambar 3.18 Halaman Lihat Pembayaran.....	29
Gambar 3.19 Halaman Riwayat Belanja	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambar 4.1 Halaman Login	33
Gambar 4.2 Halaman Home	34
Gambar 4.3 Halaman Menu Admin	34
Gambar 4.4 Halaman Data Costumer.....	34
Gambar 4.5 Halaman Detail Pemesanan	35
Gambar 4.6 Halaman Laporan Pemesanan	35
Gambar 4.7 Halaman Riwayat Pemesanan	35
Gambar 4.8 Halaman Registrasi.....	36
Gambar 4.9 Halaman Login	36
Gambar 4.10 Halaman Home	37
Gambar 4.11 Halaman Keranjang	37
Gambar 4.12 Halaman Check Out	38
Gambar 4.13 Halaman Riwayat Belanja	38
Gambar 4.14 Invoice Pemesanan	38

DAFTAR TABEL

Halaman

BAB II KAJIAN PUSTAKA

Tabel 2.1 Simbol Use Case	7
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram.....	9
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	10
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram.....	12

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Tabel 3.1 Admin.....	30
Tabel 3.2 Barang	30
Tabel 3.3 Struktur Costumer	30
Tabel 3.4 Ongkir.....	30
Tabel 3.5 Pembayaran	31
Tabel 3.6 Pemesanan Barang	31
Tabel 3.7 Pemesanan	31