

## DAFTAR PUSTAKA

- Arianti et al. (2019). Menakar Keraguan Penggunaan QR Code Dalam Transaksi Bisnis. *Jurnal Manajemen Bisnis*, 16(2), 67. <https://doi.org/10.38043/jmb.v16i2.2041>
- Faturohman et al. (2018). Perancangan Aplikasi Kasir Berbasis Android ( Studi Kasus Toko Usaha Tani Leuwiliang ). *Seminar Nasional Teknologi Universitas Ibn Khaldun*, 124–133.
- Fitrianoor et al. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Miss Panda Cafe Banjarmasin. *Uniska*.
- Hidayah and Supriyono. (2019). Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Rumah Makan Berbasis Website. *Jurnal Insypro*, 1–8.
- Ibrahim, K. A. B., & Gustina, D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Brand Clothing Sand Beach Dengan Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 12–26.
- Inayati et al. (2015). Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web. *E-NARODROID*, 1(2). <https://doi.org/10.31090/narodroid.v1i2.71>
- Indriani. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Di Foodcourt Rskia Bandung*. 2(10), 1758–1768.
- Marbun. (2021). *Manajemen Informatika Universitas Labuhanbatu*. *INFORMATIKA Manajemen Informatika Universitas Labuhanbatu*. 9(2), 71–76.
- Nugraha and Azizah. (2019). *Jurnal manajemen dan teknik informatika*. 03(01), 321–330.
- Prathivi. (2019). Analisa Sistem Qr Code Untuk Identifikasi Buku Perpustakaan. *Jurnal Pengembangan Rekayasa Dan Teknologi*, 14(2), 37. <https://doi.org/10.26623/jprt.v14i2.1225>
- Purwanto, N. E., Setyowati, D., Suraya, I., & Komputer, J. S. (2017). *Membangun aplikasi kasir online yang terintegrasi dengan smartphone*. 10(2016), 135–140.
- Rahman. (2021). *Sistem informasi pemesanan makanan dan minuman dengan menggunakan client server di kuring taman palem café & resto berbasis web*. 8(2), 129–133.
- Rahman, A., Esabella, S., Andriani, T., Hidayatullah, M., & Haq, M. (2020). *Rancang bangun aplikasi coffee shop di wilayah kota sumbawa*. 2(2), 88–94.
- Rejeki et al. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 8(2), 191–202.

- Sentinuwo, S. R., Sinsuw, A. A. E., & Tompoh, J. F. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu. *E-Journal Teknik Informatika*, 9(1), 1–9.
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Sopian et al. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web Studi Kasus Pada Restoran Billiechick. *Syntax Idea*, 2(5), 4.
- Suheryadi, A., Cahyanto, K. A., Sifa, M. L., P, A. D., Lohbener, J., No, L., & Barat, J. (2019). *Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga Terintegrasi Berbasis Android*. 107–115.
- Wahid. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5. [https://www.researchgate.net/profile/Aceng\\_Wahid/publication/346397070\\_Analisis\\_Metode\\_Waterfall\\_Untuk\\_Pengembangan\\_Sistem\\_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Aceng_Wahid/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf)

