



**PERANCANGAN UI/UX E-RAPOR PADA SDN 15 PEMULUTAN
KABUPATEN OGAN ILIR**

LAPORAN PENELITIAN

**IRHASH MAULUDI
191410039**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
2023**



**PERANCANGAN UI/UX E-RAPOR PADA SDN 15 PEMULUTAN
KABUPATEN OGAN ILIR**

**Laporan penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**IRHASH MAULUDI
191410039**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

**Perancangan UI/UX E-Rapor Pada SDN 15 Pemulutan
Kabupaten Ogan Ilir**

IRHASH MAULUDI

191410039

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

Pembimbing


Muhamad Ariandi, M.Kom.

Palembang, 9 September 2023
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Dekan,


Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Perancangan UI/UX E-Rapor Pada SDN 15 Pemulutan Kabupaten Ogan Ilir " Oleh "Irhash Mauludi", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Sabtu tanggal 9 September 2023.

Komisi Penguji

1. Ketua : Muhamad Ariandi, M.Kom. (.....)

2. Anggota : Evi Yulhaningsih, M.M., M.Kom. (.....)

3. Anggota : Nia Oktaviani, M.Kom. (.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Irhash Mauludi

NIM : 191410039

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia karya tulis ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 9 September 2023
Yang membuat Pernyataan.



Irhash Mauludi

191410039

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Pada akhirnya ini semua hanyalah permulaan” (Nadin Amizah)

“Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain).” (QS. Al-Insyirah : 6-7).

PERSEMBAHAN

Segala perjuangan saya hingga titik ini, saya persembahkan teruntuk orang-orang hebat yang selalu menjadi penyemangat, menjadi alasan aku kuat sehingga bisa menyelesaikan Karya Akhir ini.

- 1. Alm. Usman Ali, S.Ag., seseorang yang biasa saya sebut ayah dan berhasil membuat saya bangkit dari kata menyerah. Alhamdulillah kini saya bisa berada di tahap ini, menyelesaikan Karya akhir sebagaimana perwujudan terakhir sebelum engkau benar-benar pergi. Terimakasih sudah menghantarkan saya berada ditempat ini, meskipun pada akhirnya perjalanan ini saya lewati sendiri tanpa lagi engkau temani.**
- 2. Kepada Ibuku Nurjanah, S.Pd.SD yang senantiasa mendo'akan dan memberikan do'a, nasihat, semangat dan motivasi untuk diriku.**
- 3. Kepada ketiga saudaraku yang tersayang, Julita Purnama Sari, Am,Kep, Ahmad Husin Fajri, S.Kom, dan Tri Rahmadi, S.Kom. Terima kasih atas segala do'a, usaha, motivasi yang telah diberikan kepada adik terakhir kalian ini.**
- 4. Pembimbing Karya Akhir ku yang sangat perhatian dan baik hati, Bapak Muhamad Ariandi, M.Kom, yang selalu memberiku bimbingan dan arahan terbaik dalam menyelesaikan Karya Akhir saya.**
- 5. Ketua Program Studi Sistem Informasi Ibu Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D.**
- 6. Sahabat-sahabatku di BC Tunggu Tubang yang telah menemani dan berjuang Bersama selama Karya Akhir yaitu Satrio Wijaya, M. Leo Irpan, Fatah Dwi Kurniawan, Yusman Septian, Putri Rizky, Tania Pril Safira.**
- 7. Teman-teman Karibku yang ada di Prodi Sistem Informasi 2019 kelas C yang selalu memotivasiku.**
- 8. Terima kasih juga kepada Kepala Sekolah Ibu Sutini S.Pd.SD yang telah menerima saya melakukan penelitian di SDN 15 Pemulutan Kabupaten Ogan Ilir.**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Karya Akhir ini yang berjudul **“Perancangan UI/UX E-Rapor Pada SDN 15 Pemulutan Kabupaten Ogan Ilir”**.

Karya Akhir ini penulis selesaikan guna mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Sains Teknologi Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penyusunan Karya Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan rasa terima kasih kepada:

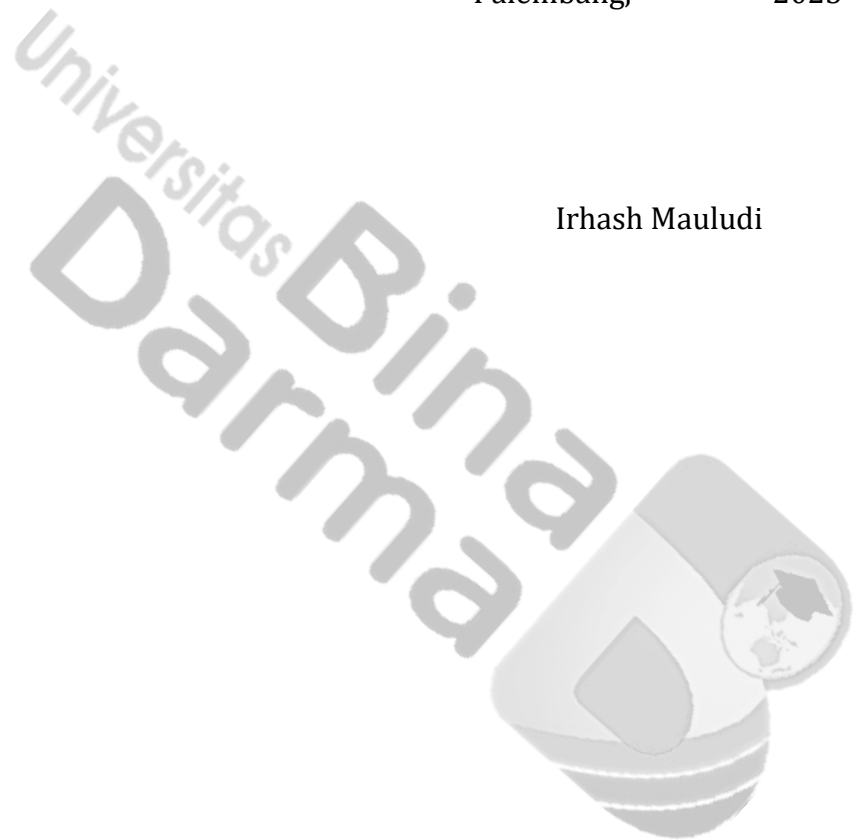
1. Dr. Sunda Ariana M.Pd,M.M Selaku Rektor Universitas Bina Darma.
2. Bapak Dr. Tata Sutabri, MMSI,MKM Sebagai Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
3. Ibu Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Muhamad Ariandi, M.Kom Selaku Pembimbing Karya Akhir saya.
5. Orang Tua, Saudara-saudaraku yang penulis sayangi, terima kasih atas Do'a dan dukungannya baik secara moral maupun materi.
6. Seseorang inisial “C” yang selalu membantu dan memberikan support kepada penulis untuk menyelesaikan Karya Akhir ini.
7. Teman seperjuangan BC Tunggu Tubang, Valid dan teman yang ada di kelas C yang saling membantu dan memsupport dalam keadaan apapun, terima kasih atas dukungannya.

Penulis menyadari Karya Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, baik teknik penulisan, bahasa, maupun cara pemaparannya. Oleh karena itu saran dan tanggapan dari semua pihak sangat penulis harapkan demi kesempurnaan Karya Akhir ini.

Semoga Karya Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua. Aamiin.

Palembang, 2023

Irhash Mauludi



ABSTRAK

A report card is a book of intelligence and academic achievement scores that functions as a teacher's report to students' parents or guardians during the learning process and as a reference standard for implementing the curriculum. Report have been implemented in schools as a means of student development, one of which is the State Elementary School (SDN) 15 Pemulutan, Ogan Ilir Regency (OI) where the processing of report is still done manually so it is not yet effective and efficient. In its implementation, each subject teacher manages the report separately using Excel and then gives it to the homeroom teacher to compile it into a report, by determining a grade description based on each student's lesson grade. This hinders the class teacher in managing report card grades, so that the process of collecting report card data takes longer. The use of information technology is one solution to improve the quality of the report data collection system by designing the e-report application interface to make it easier for teachers to enter report grades, so that work can be completed in a timely manner and without being too draining. In this research, the system design method used is the UCD (User Centered Design) method so that the designed interface can provide comfort, convenience and efficiency in system use.

Keywords: *Interface, UCD (User Centered Design), E-Report*

ABSTRAK

Rapor merupakan buku nilai kecerdasan dan prestasi akademik yang berfungsi sebagai laporan guru kepada orang tua atau wali siswa selama proses pembelajaran serta sebagai standar acuan penerapan kurikulum. Rapor telah diterapkan di sekolah sebagai sarana perkembangan siswa, salah satunya yaitu Sekolah Dasar Negeri (SDN) 15 Pemulutan Kabupaten Ogan Ilir (OI) yang mana pengolahan rapor masih dilakukan secara manual sehingga belum efektif dan efisien. Dalam pelaksanaannya setiap guru mata pelajaran mengelola laporan secara terpisah dengan Excel kemudian memberikannya kepada wali kelas untuk disusun menjadi rapor, dengan menentukan deskripsi nilai berdasarkan nilai pelajaran masing-masing siswa. Hal ini menghambat wali kelas dalam mengelola nilai rapor, sehingga proses pendataan rapor menjadi lebih lama. Pemanfaatan teknologi informasi menjadikan salah satu solusi untuk meningkatkan kualitas sistem pendataan nilai rapor dengan merancang interface aplikasi e-rapor agar dapat memudahkan guru dalam memasukkan nilai rapor, sehingga pekerjaan dapat diselesaikan dengan tepat waktu serta tidak terlalu menguras tenaga. Pada penelitian ini, metode perancangan sistem yang digunakan adalah metode UCD (User Centered Design) agar interface yang dirancang dapat memberikan kenyamanan, kemudahan dan efisiensi penggunaan sistem.

Kata Kunci: *Interface, UCD (User Centered Design), E-Rapor*

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 Perancangan.....	3
2.2 <i>User Interface (UI)</i>	3
2.3 <i>User Experiiece (UX)</i>	3
2.4 <i>E-Rapor</i>	4
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	5
3.1 <i>User Centered Design (UCD)</i>	5
3.2 <i>Black Box</i>	6
3.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	6
3.4 <i>Use Case Diagram</i>	7
3.5 <i>Activity Diagram</i>	7
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	8
4.1 <i>Plan the human centered proses</i>	8
4.2 <i>Specify the context of use</i>	8
4.3 <i>Specify user and organitional requirements</i>	9
4.4 <i>Prosuce design solution</i>	10
4.5 <i>Evaluate design againt user requirements</i>	30
BAB V KESIMPULAN.....	31
5.1 Kesimpulan.....	31
5.2 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1. <i>Use Case Diagram</i>	10
Gambar 4. 2. <i>Activity Diagram</i> TU	11
Gambar 4. 3. <i>Activity Diagram</i> Wali Kelas	12
Gambar 4. 4. <i>Activity Diagram</i> Guru	13
Gambar 4. 5. <i>Activity Diagram</i> Kepala Sekolah (Kepsek)	14
Gambar 4. 6. <i>Activity Diagram</i> Orang Tua Siswa.....	15
Gambar 4. 7. <i>Desain Interface</i> menu <i>login user</i>	16
Gambar 4. 8. <i>Desain Interface</i> menu <i>dashboard</i>	17
Gambar 4. 9. <i>Desain Interface</i> menu siswa.....	17
Gambar 4. 10. <i>Desain Interface</i> menu siswa	18
Gambar 4. 11. <i>Desain Interface</i> menu guru.....	18
Gambar 4. 12. <i>Desain Interface</i> menu guru.....	19
Gambar 4. 13. <i>Desain Interface</i> menu mapel.....	19
Gambar 4. 14. <i>Desain Interface</i> menu maple.....	20
Gambar 4. 15. <i>Desain Interface</i> menu kelas.....	20
Gambar 4. 16. <i>Desain Interface</i> menu kelas.....	21
Gambar 4. 17. <i>Desain Interface</i> menu pengguna	21
Gambar 4. 18. <i>Desain Interface</i> menu pengguna	22
Gambar 4. 19. <i>Desain Interface</i> menu siswa	22
Gambar 4. 20. <i>Desain Interface</i> menu guru.....	23
Gambar 4. 21. <i>Desain Interface</i> menu maple.....	23
Gambar 4. 22. <i>Desain Interface</i> menu kelas.....	24
Gambar 4. 23. <i>Desain Interface</i> menu siswa	24
Gambar 4. 24. <i>Desain Interface</i> menu siswa	25
Gambar 4. 25. <i>Desain Interface</i> menu cetak nilai.....	25
Gambar 4. 26. <i>Desain Interface</i> menu guru.....	26
Gambar 4. 27. <i>Desain Interface</i> menu maple.....	26
Gambar 4. 28. <i>Desain Interface</i> menu siswa	27
Gambar 4. 29. <i>Desain Interface</i> menu nilai	27
Gambar 4. 30. <i>Desain Interface</i> menu nilai	28
Gambar 4. 31. <i>Desain Interface</i> menu nilai	28
Gambar 4. 32. <i>Desain Interface</i> menu nilai	29
Gambar 4. 33. <i>Desain Interface</i> menu nilai	29

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Identifikasi Pengguna.....	9
Tabel 2. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	30

