

DAFTAR PUSTAKA

- El, G. M. N., Dwi, S. T., & Prabowo, A. H. (2018). *No Title*. 7(1).
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). (2021). *rapor*. Kbbi. <https://kbbi.web.id/rapor-2>
- Makarim, N. A. (2020). Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 5 Tahun 2020. <Http://Eprints.Mercubuana-Yogya.Ac.Id/Id/Eprint/8035/1/Salinan-PERMENDIKBUD-5-TAHUN-2020>.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2679–2688. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672>
- Nurlaela, L., Dharmalau, A., & Parida, N. T. (2020). *Rancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus Pada CV. Limoplast*. 2(5), 74–90.
- Putri, D. A., Irwansyah, M. A., & Pratama, E. E. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Nilai Rapor Berbasis Website Pada SMP Negeri 16 Pontianak. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Terapan Indonesia (JSIKTI)*, 7(4), 220–227. <https://doi.org/10.33173/jsikti.58>
- Putri, R. A., Henim, S. R., & Sari, R. P. (2018). *SATIN-Sains dan Teknologi Informasi Analisis Usability Existing Product dan Development Product Menggunakan Pendekatan User Centered Design pada E-Commerce*. 4(2). <http://jurnal.stmik-amik-riau.ac.id>
- Rochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web Iwearup.Com. *Visualita*, 7(2), 31–44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(2), 150–157. <https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416>
- Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018). *Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)*. 2(2), 147–148.