

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem perkuliahan dalam suatu Perguruan Tinggi semakin berkembang dengan dukungan teknologi informasi. Berbagai sistem informasi dibidang akademis dibangun dan dikembangkan pada jaringan yang ada. Penerapan teknologi informasi dalam aspek perkuliahan dalam suatu perguruan tinggi dianggap sebagai suatu kebutuhan. Hal ini terjadi karena penerapan teknologi informasi yang dirasakan dapat membuat sebuah pekerjaan menjadi cepat dan mudah. Penerapan teknologi informasi tersebut salah satunya dalam menjangkau data dari para alumni yang telah bekerja ataupun berwirausaha menggunakan *tracer study* pada website *Career Development Center* pada suatu perguruan tinggi.

Career Development Center adalah pusat sistem pendidikan dan pelatihan yang diperuntukkan bagi alumni suatu perguruan tinggi. Di Indonesia hampir semua Institusi pendidikan memiliki *Career Center* dan *Tracer Study online* yang sangat penting untuk penghubung antara alumni dan perguruan tinggi, sehingga Politeknik Sekayu yang merupakan salah satu Institusi Pendidikan juga harus dibangun suatu *Career Development Center* dan *Tracer Study* yang akan membantu Institusi dalam pengembangan kurikulum dan perbaikan pembelajaran, serta memenuhi kebutuhan data ketika akan dilakukan akreditasi.

Saat ini *Career Development Center* Politeknik Sekayu sudah memiliki Website yang bisa diakses secara online sebagai media informasi dan penghubung dengan para alumni, namun pada website tersebut belum adanya *Tracer Study* yang bisa digunakan untuk mendata para alumni yang sudah bekerja maupun yang belum bekerja. Sebelumnya untuk mendapat data alumni, politeknik sekayu melakukan penelusuran data dengan cara menghubungi alumni via telepon dan sms dan melakukan rekap data secara manual. Hal ini dirasa cukup menyulitkan dan membutuhkan biaya yang lumayan besar, karena adanya langkah tradisional yang dilakukan. Hal inilah yang membuat penulis merasa tertantang untuk melakukan Pengembangan *Career Development Center* Politeknik Sekayu.

Penulis akan menambahkan beberapa fitur *Tracer Study* yang akan mempermudah institusi dalam mendapatkan data alumni, serta mempermudah dalam perekapan data yang bisa langsung dicetak dari halaman website.

1.2 Perumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang yang telah di uraikan sebelumnya, maka rumusan masalah dalam penelitian ini “Bagaimana mengembangkan *Career Development Center* Politeknik Sekayu sehingga mempermudah dalam menjaring data para alumni dengan *Tracer Study*?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan lebih terarah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka ruang lingkup dari permasalahan yang akan dibahas yaitu :

1. Pengembangan hanya sebatas penambahan fitur *Tracer Study* alumni.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan PHP dan basis data MySQL.
3. Metode yang digunakan adalah *web engineering*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan *Career Developmet Center* sebagai media penghubung Institusi dengan para alumni.
2. Mempermudah Institusi dalam medata alumni.
3. Melakukan pengujian apakah implementasi website yang dibuat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat diantaranya sebagai alat bantu untuk memberikan masukan terhadap perguruan tinggi untuk pengembangan kurikulum dan perbaikan pembelajaran dan sebagai alat bantu untuk menyiapkan dokumen data akreditasi, serta bisa dengan mudah me-review tingkat kesesuaian lulusan dengan bidang pekerjaan yang diperoleh para alumni. Untuk para alumni bermanfaat Sebagai sarana pengembangan jaringan alumni serta bisa melakukan atau memantau informasidan perkembangan kampus secara online dimanapun dan kapanpun.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada smester ganjil Tahun Akademik 2018/2019, yaitu antara bulan November 2018 sampai dengan Maret 2019. Penelitian ini bertempat di Politeknik Sekayu Kabupaten Musi Banyuasin yang beralamat di Jl. Kol. Wahid Udin Lk.1 Kelurahan Kayuara Kota Sekayu

1.6.2 Data Penelitian

Dalam melakukan penelitian dengan judul Pengembangan *Career Development Center* Politeknik Sekayu maka data yang dibutuhkan yaitu :

1. Data Alumni Politeknik Sekayu
2. Data Pertanyaan Kuisisioner yang digunakan pada *Tracer Study*.

1.6.3 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan Metode penelitian deskriptif. Metode penelitian deskriptif adalah salah satu metode penelitian yang banyak digunakan pada penelitian yang bertujuan untuk menjelaskan suatu kejadian. Seperti yang dikemukakan oleh Sugiyono (2011) “penelitian deskriptif adalah sebuah penelitian yang bertujuan untuk memberikan atau menjabarkan suatu keadaan atau fenomena yang terjadi saat ini dengan menggunakan prosedur ilmiah untuk menjawab masalah secara aktual”.

1.6.4 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

- 1 Riset Lapangan (*Field Research*) yang merupakan pengumpulan data yang dibutuhkan dengan cara mendapatkan keterangan langsung dari tempat penelitian dan pihak – pihak intern tempat penelitian yang mempunyai wewenang memberikan informasi yang diperlukan dalam penelitian ini.
- 2 Studi Pustaka, mempelajari buku, artikel, jurnal, dan situs-situs *internet* yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibuat. Selain itu, mempelajari beberapa teori lainnya yang dirasakan perlu.
- 3 Dokumentasi, Mencari dokumen-dokumen yang ada hubungannya dengan pembahasan masalah-masalah serta melengkapi data-data yang diperlukan dalam penulisan penelitian ini.

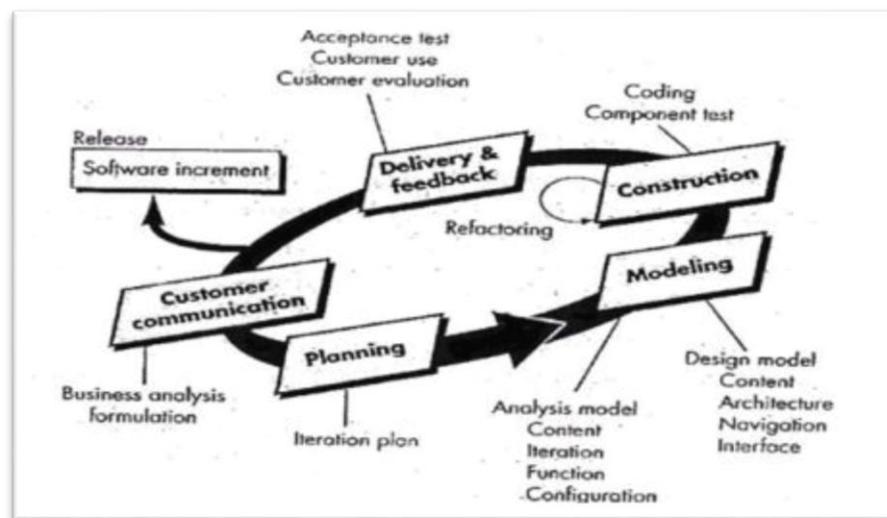
1.6.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan web ini adalah model rekayasa web (*web engineering*), merupakan pendekatan metodologi untuk pengembangan aplikasi Web yang berdasarkan pada Unified Process (Simarmata, 2010). sedangkan menurut (Pressman, 2005) *web engineering* adalah suatu proses yang digunakan untuk membuat aplikasi *web* yang berkualitas tinggi.

Web Engineering (Rekayasa Web) tidak sama persis dengan RPL (rekayasa perangkat lunak), tetapi rekayasa web memiliki konsep dan prinsip mendasar dari

RPL. Proses di rekayasa web lebih ditekankan pada aktivitas teknis dan manajemen yang hampir sama. Tahapan-tahapan dalam rekayasa web antara lain :

1. Customer communication.
2. Planning
3. Modeling (*Pemodelan*)
4. Construction (*kontruksi*)
5. Delivery & Feedback



Gambar 1.1 *Web Engineering Process*

1.6.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan teori – teori singkat tentang hal – hal yang berhubungan dengan judul, pembahasan bahasa pemrograman dan lain sebagainya.

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai analisis kebutuhan untuk perancangan yang akan dibuat pada sistem sesuai dengan metode pengembangan sistem yang digunakan. Selain itu bab ini juga berisi perancangan antarmuka sistem yang akan dibuat.

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil implementasi analisis dan perancangan sistem yang dilakukan, serta hasil pengujian sistem untuk mengetahui apakah pengembangan sistem yang dilakukan sudah memenuhi kebutuhan

BAB 5 : PENUTUP

Bab terakhir ini penulis akan menguraikan beberapa kesimpulan dari uraian proses pengembangan sistem serta saran-saran guna pengembangan sistem di masa yang akan datang.