



**PERANGKAT LUNAK INFORMASI PENGGUNA NAPZA
MENGUNAKAN METODE *MOBILE-D* BERBASIS *ANDROID*
(Studi Kasus : Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan)**

SKRIPSI

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

OLEH :
M. FAJRIN PALINRI
13.142.199

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANGKAT LUNAK INFORMASI PENGGUNA NAPZA MENGUNAKAN METODE *MOBILE-D* BERBASIS *ANDROID* (Studi Kasus : Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan)

M. FAJRIN PALINRI
13.142.199

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

Disetujui,

Palembang, November 2019
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma,
Dekan,

Dosen Pembimbing I



Dr.H. Jemakmun, M.Si



Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D

Dosen Pembimbing II



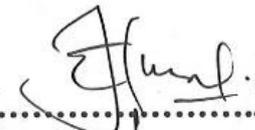
Kurniati, M.Kom

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi berjudul “PERANGKAT LUNAK INFORMASI PENGGUNA NAPZA MENGGUNAKAN METODE *MOBILE-D* BERBASIS *ANDROID* (Studi Kasus : Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan)” telah dipertahankan didepan komisi penguji pada Hari Selasa tanggal 05 Maret 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : Dr.H. Jemakmun, M.Si

(.....
)

2. Anggota : Kurniati, M.Kom

(.....
)

3. Anggota : Usman Ependi, M.Kom

(.....
)

4. Anggota : Diana, S.Si., M.Kom

(.....
)

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Bina Darma

Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer


A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Fajrin Palinri

NIM : 13142199

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Tugas Akhir/Skripsi/Tesis) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (Ahli Madya/Sarjana/Magister) di Universitas Bina Darma atau Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan tim pembimbing.
3. Didalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan ke dalam daftar pustaka.
4. Karena yakin dengan keaslian karya tulis ini, saya menyatakan bersedia Tugas Akhir/Skripsi/Tesis yang saya hasilkan diunggah ke internet, sehingga dapat diakses publik.
5. Surat pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, November 2019
Yang Membuat Pernyataan.



M. Fajrin Palinri
NIM : 13142199

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Bekerjalah bagaikan tak butuh uang, Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti, Menarilah bagaikan tak seorang pun sedang menonton”

(Mark Twain)

PERSEMBAHAN KEPADA

- ❖ Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan lahir dan batin dalam penyusunan skripsi ini.**
- ❖ Kedua orangtuaku tercinta, Ayahandaku (Iskandar) dan Ibundaku (Rusma Deli) yang senantiasa mendo'akan dan memberikan semangat, nasehat, dan motivasi untukku.**
- ❖ Saudariku (Deika Nurasafitri) dan (Fitria Amanda) yang selalu memberi semangat dan mendukung diriku.**
- ❖ Dosen Pembimbing Bapak Dr.H. Jemakmun, M.Si dan Ibu Kurniati, M.Kom yang selalu bersedia membimbingku dan banyak membantuku dalam menyelesaikan Skripsi ini.**
- ❖ Sahabat-Sahabatku dan Teman-teman yang selalu memberi semangat diriku.**

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah robbil aalamiin. Tiada kata yang paling indah selain mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT, yang telah memberikan segala hikmah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan mahasiswa Tekni Informatika Universitas Bina Darma. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis telah berusaha dan menyajikan yang terbaik. Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, hal tersebut dikarenakan terbatasnya pengetahuan yang dimiliki penulis. Selama menyelesaikan skripsi ini pula, penulis tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, pengarahan, doa, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M, selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.
3. A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma Palembang.
4. Pembimbing I, Drs. Jemakmun, M.Si, selaku pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan dan bantuan dalam penulisan skripsi ini.

5. Pembimbing II, Kurniati, M.Kom, selaku pembimbing pendamping yang telah memberikan bimbingan dan bantuan dalam penulisan skripsi ini.
6. Kedua orangtua, saudara-saudara, seluruh sahabat dan teman-teman yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materi yang tak ternilai harganya.

Penulis hanya dapat berdoa semoga amal baik mereka mendapatkan imbalan yang lebih besar dari Allah SWT. *Aamiin ya rabbal alamiin.*

Akhir kata semua kritik dan saran atas skripsi ini akan penulis terima dengan senang hati, dan akan menjadi bahan pertimbangan bagi penulis untuk menyempurnakan skripsi ini.

Palembang, November 2019

Penulis



M. Fajrin Palinri

ABSTRAK

NAPZA adalah singkatan dari Narkotika, Psikotropika, Zat Adiktif. Menurut Badan Narkotika Nasional, NAPZA adalah bahan / zat yang dapat mempengaruhi kondisi kejiwaan / psikologi seseorang (pikiran, perasaan dan perilaku) serta dapat menimbulkan ketergantungan fisik dan psikologi. Kurangnya informasi mengenai jenis NAPZA, ketidaktahuan akan jenis NAPZA, bahaya menggunakan NAPZA itu sendiri, dan bagaimana proses beredarnya NAPZA pada ruang lingkup masyarakat, membuat masyarakat kesulitan untuk mengantisipasi beredarnya NAPZA di ruang lingkup masyarakat. Maka seiring dengan kemajuan teknologi yang ada, perlu diberikan informasi yang lengkap mengenai NAPZA agar Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan lebih mudah dalam mengumpulkan informasi penyebaran NAPZA pada masyarakat dalam bentuk perangkat lunak berbasis *android*, agar masyarakat bisa mendapatkan informasi dimana saja letak lokasi yang rawan terjadinya penggunaan NAPZA, sehingga masyarakat dapat lebih waspada terhadap titik rawan penyebaran NAPZA di Provinsi Sumatera Selatan. Dengan demikian maka penulis tertarik untuk membangun “Perangkat Lunak Informasi Pengguna NAPZA Menggunakan Metode *Mobile-D* Berbasis *Android* (Studi Kasus Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan)”.

Kata kunci: *Perangkat lunak, Informasi, Badan Narkotika Nasional (BNN), NAPZA, Android.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	4
1.5.2 Alat Dan Bahan.....	5
1.5.3 Metode Penelitian	5
1.5.4 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.5 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6 Sistematis Penulisan	8

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Umum.....	10
2.1.1 Sejarah Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan (BNNP Sumsel)	10
2.1.2 Visi dan Misi Badan Narkotika Nasional Provinsi Sumatera Selatan (BNNP Sumsel)	12
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Perangkat Lunak	12
2.2.2 Informasi.....	13
2.2.3 Narkotika	13
2.2.4 <i>Android</i>	14

2.2.5	<i>Eclipse</i>	15
2.2.6	<i>MySQL</i>	16
2.2.7	<i>HTML5</i>	16
2.2.8	<i>PHP</i>	17
2.2.9	<i>Java</i>	17
2.2.10	<i>UML</i>	19
2.3	Penelitian Sebelumnya	23

III. ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1	<i>Explore</i>	25
3.2	<i>Initialize</i>	26
3.3	<i>Productionize</i>	26
3.4	<i>Stabilize</i>	26
3.5	<i>System Test And Fix</i>	27
3.5.1	<i>Class Diagram</i>	27
3.5.2	<i>Activity Diagram Admin Dan Sistem</i>	28
3.5.3	<i>Activity Diagram User (Masyarakat) Dan Sistem</i>	29
3.5.4	<i>Usecase Diagram</i>	31
3.5.5	<i>User Interface Design</i>	32
3.5.5.1	Rancangan Halaman <i>Login Web Admin</i>	32
3.5.5.2	Rancangan Halaman <i>Home Web Admin</i>	33
3.5.5.3	Rancangan Halaman <i>Kasus Web Admin</i>	34
3.5.5.4	Rancangan Halaman <i>Input Kasus Web Admin</i>	35
3.5.5.5	Rancangan Halaman <i>Kab/Kota Web Admin</i>	36
3.5.5.6	Rancangan Halaman <i>Input Kab/Kota Web Admin</i> ...	36
3.5.5.7	Rancangan Halaman <i>Pemakai Web Admin</i>	37
3.5.5.8	Rancangan Halaman <i>Input Pemakai Web Admin</i>	38
3.5.5.9	Rancangan Halaman <i>Home Android</i>	39
3.5.5.10	Rancangan Halaman <i>Grafik Android</i>	40
3.5.5.11	Rancangan Halaman <i>Lokasi Android</i>	41
3.5.5.12	Rancangan Halaman <i>Info NAPZA Android</i>	42

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil.....	44
4.2	Pembahasan	45
4.2.1	<i>Interface</i> Tampilan Halaman <i>Web Admin</i>	45
4.2.1.1	Halaman <i>Login Web Admin</i>	45
4.2.1.2	Halaman <i>Home Web Admin</i>	46
4.2.1.3	Halaman <i>Kasus Web Admin</i>	47
4.2.1.4	Halaman <i>Input Kasus Web Admin</i>	48
4.2.1.5	Halaman <i>Kab/Kota Web Admin</i>	49

4.2.1.6	Halaman <i>Input</i> Kab/Kota <i>Web Admin</i>	49
4.2.1.7	Halaman Pemakai <i>Web Admin</i>	50
4.2.1.8	Halaman <i>Input</i> Pemakai <i>Web Admin</i>	51
4.2.2	<i>Interface</i> Tampilan Halaman <i>Android</i>	53
4.2.2.1	Halaman <i>Home Android</i>	53
4.2.2.2	Halaman Grafik <i>Android</i>	54
4.2.2.3	Halaman Deskripsi Grafik <i>Android</i>	55
4.2.2.4	Halaman Lokasi <i>Android</i>	56
4.2.2.5	Halaman Info NAPZA <i>Android</i>	57
4.2.2.6	Halaman Deskripsi NAPZA <i>Android</i>	58

V. PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	
Gambar 1.1 Metode Waterfall.....	7
Gambar 3.1 <i>Class Diagram</i>	28
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Admin</i>	29
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram User (Masyarakat)</i>	30
Gambar 3.4 <i>Uscase Diagram</i>	31
Gambar 3.5 Rancangan Halaman <i>Login Web Admin</i>	33
Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Home Web Admin</i>	33
Gambar 3.7 Rancangan Halaman <i>Kasus Web Admin</i>	34
Gambar 3.8 Rancangan Halaman <i>Input Kasus Web Admin</i>	35
Gambar 3.9 Rancangan Halaman <i>Kab/Kota Web Admin</i>	36
Gambar 3.10 Rancangan Halaman <i>Input Kab/Kota Web Admin</i>	37
Gambar 3.11 Rancangan Halaman <i>Pemakai Web Admin</i>	38
Gambar 3.12 Rancangan Halaman <i>Input Pemakai Web Admin</i>	39
Gambar 3.13 Rancangan Halaman <i>Home Android</i>	40
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Grafik Android</i>	41
Gambar 3.15 Rancangan Halaman <i>Lokasi Android</i>	42
Gambar 3.16 Rancangan Halaman <i>Info NAPZA Android</i>	43
Gambar 4.1 Halaman <i>Login Web Admin</i>	45
Gambar 4.2 Halaman <i>Home Web Admin</i>	46
Gambar 4.3 Halaman <i>Kasus Web Admin</i>	47
Gambar 4.4 Halaman <i>Input Kasus Web Admin</i>	48
Gambar 4.5 Halaman <i>Kab/Kota Web Admin</i>	49
Gambar 4.6 Halaman <i>Input Kab/Kota Web Admin</i>	50
Gambar 4.7 Halaman <i>Pemakai Web Admin</i>	51
Gambar 4.8 Halaman <i>Input Pemakai Web Admin</i>	52
Gambar 4.9 Halaman <i>Home Android</i>	53
Gambar 4.10 Halaman <i>Grafik Android</i>	54
Gambar 4.11 Halaman <i>Deskripsi Grafik Android</i>	55
Gambar 4.12 Halaman <i>Lokasi Android</i>	56
Gambar 4.13 Halaman <i>Info NAPZA Android</i>	57
Gambar 4.14 Halaman <i>Deskripsi NAPZA Android</i>	58

DAFTAR TABEL

Tabel	
Tabel 2.1 <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 2.2 <i>Usecase Diagram</i>	21
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i>	22