

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Elex Media Komputindo. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12-26.
- BPBD. (2021). *bpbd.sumselprov.go.id*. Retrieved Mei 20, 2023, from [sumselprov.go.id:http://bpbd.sumselprov.go.id/struktur-organisasi-bpbd-provinsi-sumsel](http://bpbd.sumselprov.go.id/struktur-organisasi-bpbd-provinsi-sumsel).
- BPBD. (2021). *bpbd.sumselprov.go.id*. Retrieved Mei 20, 2023, from [sumselprov.go.id:http://bpbd.sumselprov.go.id/tugas-dan-fungsi-bpbd-provinsi-sumsel](http://bpbd.sumselprov.go.id/tugas-dan-fungsi-bpbd-provinsi-sumsel).
- Didik, S. (2017). *Buku sakti pemrograman web: html, css, php, mysql & javascript*. Anak Hebat Indonesia.
- Edy Winarno, S. T., & Zaki, A. (2014). *Pemrograman Web Berbasis Html 5, php, dan Javascript*. Elex Media Komputindo.
- Elgamar. (2020). KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP (N. Pangesti (ed.)). CV. Multimedia Edukasi.
- Heryanto, A., Fuad, H., & Dananggi, D. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus di PT. Infinetworks Global Jakarta. *Jurnal Sisfotek Global*, 4(2).
- Iqbal, M. (2019). *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dreamweaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Irwanto, (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan Dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang, Banten. *Jurnal Pendidikan*, 86-107.
- Mulyani, Sri. (2016). *Metode Analisi Dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi SisteMatika.

- Munari, A. S., Setyawan, M. Y. H., & Fauzan, M. N. (2020). *Panduan Lengkap Algoritma Haversine Formula Pada Sistem Monitoring Mahasiswa Internship Berbasis GPS*. CV. Kreatif Industri Nusantara.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan MySql. *Lentera dumai*, 10 (2).
- Nugroho, Bunafit. (2019). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, I., Listiyono, H., & Anwar, S. N. (2017). Perancangan Unified Modelling Language Aplikasi Sarana Prasarana Pendukung Pariwisata Kota Semarang.
- Nurhadi, dkk. (2019). *Sistem Basis Data: Mysql di Ubuntu*. Jakarta : Yayasan Manajemen dan Teknologi Nasional.
- Pratama, A. R. (2019). Belajar Unified Modeling Language (UML)-Pengenalan. *CodePolitan.com*.
- Rachmad Hakim.S (2018). "Pengertian Aplikasi". Retrieved from <https://lesmardin1988.wordpress.com> [3] Santoso, Harip. (2017). *Aplikasi Web/asp.net + cd*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Deepublish.
- Rosa, A. S., Shalahudin, R. P. L., Terstruktur, R. P. L., & Objek, B. (2014). Bandung. *Informatika*.
- Rumpe, B. (2017). *Agile modeling with UML: code generation, Testing, Refactoring* (pp. 1-362). Cham: Springer.
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik penulisan tugas akhir dan skripsi pemrograman*. Elex media komputindo.
- Setiawan, H., & Khairuzzaman, M. Q. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek: Sistem Informasi Kontraktor. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).
- Subagia, A. (2018). *Membangun aplikasi web dengan metode OOP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sukamto & Shalahuddin, A. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

- Sukanto & Shalahuddin, A. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Supono and V. Putratama, *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Syani, M., & Werstantia, N. (2019). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering*
Retrieved 19 September 2020 from <https://doi.org/10.31962/jiitr>.
- Tasari & Gusmi. (2021). *Mengenal Visual Studio Code*. Retrieved Mei 20, 2023, from <https://ww.gamelab.id/news/468-mengenal-visual-studio-code>.
- Ummi Gusti S. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Kota Bandung: Media Sains Indonesia.
- Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2017). *Discovering computers© 2018: Digital technology, data, and devices*. Cengage Learning.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), 32-39.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah menguasai framework laravel*. Elex Media Komputindo.