

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pekembangan dunia teknologi saat ini sangat cepat. Hal ini telah menyebabkan kemajuan dalam perangkat lunak dan diimbangi dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi perangkat kerasnya. Secara langsung atau tidak langsung, teknologi telah menjadi bagian penting dari sejumlah bidang kehidupan. Karena menawarkan banyak kemudahan, sehingga dunia teknologi informasi jarang bisa dipisahkan dari berbagai banyak aspek kehidupan. Seperti Surat Perintah Perjalanan Dinas atau SPPD yang merupakan suatu aktivitas yang sering dilakukan Instansi Pemerintahan atau Swasta. SPPD biasanya dibuat disaat para pegawai atau karyawan akan melakukan perjalanan dinas ke daerah yang tentukan. Pembuatan sistem informasi SPPD di Inspektorat Daerah Provinsi Sumatera selatan masih dibuat secara manual. Pada pembuatannya masih menggunakan *microsoft word* yang mana setiap ingin menggunakannya harus dilakukan pengeditan terlebih dahulu. Selain itu setiap ingin menggunakan pegawai/ admin harus mencari data pegawai di *microsoft excel* terlebih dahulu.

Dalam pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas atau SPPD yang sudah ada banyak ditemui kekurangan yang harus dihadapi seperti kesalahan-kesalahan

pengetikan penginputan data sehingga pembuatan menjadi berulang-ulang yang sangat memakan waktu, dan pencarian data pegawai yang diusulkan dan pegawai pemberi tugas belum dilakukan secara otomatis sehingga sangat memakan waktu yang lama. Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan suatu mekanisme yang terkomputerisasi yang berupa sebuah sistem informasi membantu kinerja para pegawai untuk memberikan pelayanan yang lebih mudah dan cepat dalam pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas di kantor Inspektorat Daerah Provinsi Sumatera Selatan.

Dan berdasarkan latar belakang masalah tersebut. Penulis mencoba merancang Sistem Informasi Surat Perintah Perjalanan Dinas di Inspektorat Daerah Provinsi Sumatera Selatan. Dengan mengambil objek tersebut sebagai tugas akhir dengan judul *“Sistem Informasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis WEB pada Inspektorat Daerah Provinsi Sumatera Selatan”*.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis jelaskan di atas, Penulis mengambil rumusan masalah yaitu *“Sistem Informasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis WEBSITE pada Inspektorat Daerah Provinsi Sumatera Selatan”*.

## **1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah**

Demi kelancaran proses penelitian ini dan terkoordinasi serta tidak menyimpang dari permasalahan, penulis membuat ruang lingkup dan batasan masalah mengenai permasalahan Surat Perintah Perjalanan Dinas.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan peneliti, yaitu:

1. Menerapkan dan mempraktikkan pemahaman yang telah diterima dalam perkuliahan.
2. Mampu menyelesaikan suatu permasalahan yang ada
3. Membentuk pola pikir mahasiswa untuk memiliki kepribadian yang berwawasan pengetahuan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

**Adapun manfaat penelitian ini, yaitu:**

1. Dapat memperbaiki sistem kerja yang telah ada sebelumnya
2. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam berkerja
3. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Diploma Komputer (D3) Manajemen Informatika Universitas Bina Darma

## 1.6 Metode Penelitian

Metode yang dilakukan dalam penyelesaian penelitian ini, yaitu:

- 1) Observasi

Penulisan melakukan pengamatan secara langsung atau observasi bagaimana pencatatan data laporan nota dinas disposisi surat di dalamnya. Dan peneliti mengamati juga proses pencatatan di dalam buku agenda.

## 2) Wawancara/ *interview*

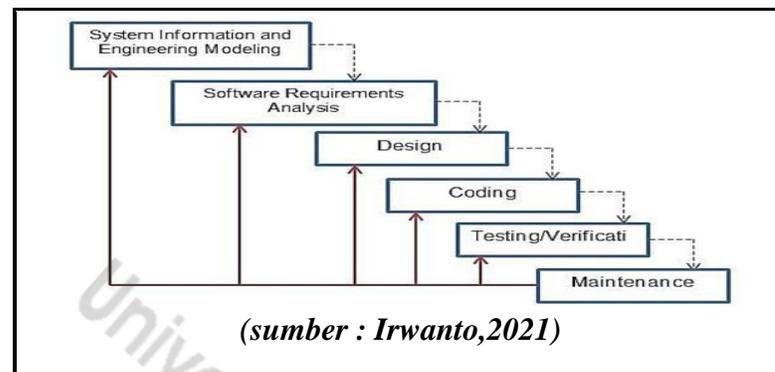
Penulis melakukan wawancara langsung proses tanya-jawab kepada pihak terkait untuk mendapatkan suatu informasi yang berkaitan dalam pemecahan masalah yang ada di dalam penelitian yang sedang berlangsung.

## 3) Studi kepustakaan

Penulis mempelajari dan mencari referensi yang sama terkait dengan judul tugas akhir yang sedang diteliti dari buku dan juga situs *web*.

### **16.1 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan menggunakan metode Model *Waterfall*, menurut (Irwanto, 2021) mengemukakan bahwa *Waterfall* menggambarkan Pengembangan suatu model yang menyajikan proses aturan hidup *software* dengan sistem yang berpengaruh bisa disebut dengan berurutan dengan mendahului proses analisis, desain, pengkodean, pengujian dan serta bagian pendukung. Berikut gambar metode *waterfall* dalam pengembang sistem :



**Gambar 1. 1** Ilustrasi Model Waterfall

## 1.7 Sistematika Penulisan

### 1. BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini peneliti menjelaskan atau mendeskripsikan mengenai latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup dan batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penelitian.

### 2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Kajian ini sering juga disebut sebagai landasan teori. Pada bab ini, peneliti akan memberikan penjelasan mengenai profil instansi pemerintah Inspektorat Provinsi Sumatera Selatan dan peneliti akan mendeskripsikan tentang konsep yang mendasari dasar tulisan ini.

### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Di bagian ini, penulis akan membahas tentang analisis dan rancangan sistem yang mencakup perancangan alur sistem, perancangan database dan perancangan situs *website*.

#### 4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bagian ini, akan diungkapkan hasil penelitian dan pembahasan, serta diberikan petunjuk mengenai cara mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis.

#### 5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini adalah bagian akhir dari penyusunan tugas akhir ini yang pada bagian ini terdiri dari kesimpulan dan saran.

