

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang, teknologi komputer telah mengalami perkembangan pesat dan menjadi bagian integral dari kehidupan sehari-hari. Perkembangan ini dimulai sejak ditemukannya komputer modern pada pertengahan abad ke-20 dan terus berkembang seiring waktu. Beberapa faktor penting yang telah mempengaruhi perkembangan dan pemanfaatan teknologi komputer saat ini adalah perkembangan Perangkat Lunak (Software), dalam bidang perangkat lunak telah menghasilkan aplikasi dan sistem yang semakin canggih dan beragam. Mulai dari sistem operasi, aplikasi perkantoran, hingga perangkat lunak khusus seperti aplikasi *payroll*.

Pada PT. Gelumbang Agro Sentosa, merupakan perusahaan yang bergerak di sektor industri perkebunan yang memproduksi minyak kelapa sawit, jumlah pegawai sebanyak 107 orang, terdiri dari pegawai kontrak dan pegawai tetap. Saat ini, perusahaan masih menggunakan sistem penggajian yang memiliki beberapa tantangan dan keterbatasan. Penghitungan gaji yang dilakukan melalui *software Microsoft Excel*. Yang dimana masih menyimpan sebuah kekurangan dalam pekerjaan, seperti keterbatasan mengelola data yang kompleks. Ketika skala dan kompleksitas penggajian meningkat, Excel mungkin tidak efisien dalam mengelola jumlah data yang besar. Pengolahan gaji untuk jumlah pegawai yang banyak dengan berbagai jenis tunjangan, potongan, dan aturan khusus dapat menjadi rumit dan memakan waktu. Dan rentan terhadap manipulasi data, karena Excel berbasis file, data pada file Excel yang tersimpan dapat dengan mudah diubah oleh pengguna

yang tidak berwenang. Ini dapat menyebabkan masalah keamanan dan risiko manipulasi data gaji pegawai.

Selain itu, proses penggajian yang juga memakan waktu yang lama, terutama ketika harus memeriksa dan mencatat berbagai komponen gaji, seperti absensi, tunjangan, dan potongan. Kekurangannya lagi *software Microsoft Excel* tidak dapat digunakan secara fleksibel dalam akses maupun hak akses nya yang terbatas sekali oleh user, tidak dapat berpindah – pindah secara dinamis ke device lainnya.

Pengembangan sistem akan dianalisa oleh seorang peneliti, penggajian berbasis web, aplikasi multi-platform yang mudah dikembangkan dan dapat digunakan di mana saja, ideal untuk PT Gelumbang Agro Sentosa dengan 3 hak akses, yaitu Admin Payrol, KTU, dan Manager. Dan juga dapat meningkatkan efisiensi maupun akurasi dalam mengelola penggajian pegawai di PT. Gelumbang Agro Sentosa. Dengan memanfaatkan teknologi web, sistem ini akan memungkinkan pegawai dan manajemen perusahaan untuk mengakses informasi gaji secara online, mengurangi risiko kesalahan perhitungan, dan meningkatkan kecepatan proses penggajian.

Sistem ini akan memiliki fitur-fitur seperti pengelolaan data pegawai, perhitungan gaji otomatis berdasarkan komponen yang ditentukan, laporan gaji, dan manajemen pengguna dengan tingkatan akses yang berbeda. Dengan pengembangan sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional perusahaan dan memastikan keakuratan perhitungan gaji pegawai.

Melalui penelitian ini, berharap dapat memberikan kontribusi nyata bagi PT. Gelumbang Agro Sentosa. Pengimplementasian sistem penggajian berbasis web akan membantu perusahaan mengelola penggajian pegawai secara efisien, mengurangi risiko kesalahan perhitungan, dan mempercepat proses penggajian. Selain itu, dengan sistem yang terintegrasi dan mudah diakses, pengguna akan mendapatkan kemudahan dalam mengakses secara online. Dengan judul **“PENGELOLAAN PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER PADA PT. GELUMBANG AGRO SENTOSA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengacu pada latar belakang dan pengamatan peneliti dalam penelitian ini, rumusan masalah yang menjadi fokus adalah “membuat suatu Pengelolaan Penggajian Pegawai Berbasis Web Menggunakan Codeigniter Pada PT. Gelumbang Agro Sentosa”

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, akan diidentifikasi batasan-batasan yang relevan sebagai berikut:

1. Sistem penggajian yang akan dikembangkan atau difokuskan pada pengelolaan penggajian pegawai di PT. Gelumbang Agro Sentosa.
2. Komponen penggajian yang akan ditangani meliputi perhitungan gaji berdasarkan absensi, tunjangan, lembur, dan potongan yang telah ditentukan.

3. Keamanan data dan informasi pegawai akan menjadi prioritas dalam pengembangan sistem, termasuk perlindungan terhadap risiko kebocoran atau penyalahgunaan data.
4. Sistem penggajian yang dikembangkan akan memberikan aksesibilitas online bagi pegawai dan manajemen untuk mengakses informasi gaji dan laporan terkait.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Dilihat dari latar belakang, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi Pengelolaan penggajian pegawai berbasis web menggunakan codeigniter pada PT. Gelumbang Agro Sentosa.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan efisiensi pengelolaan penggajian: Dengan adanya sistem penggajian berbasis web yang terintegrasi, perusahaan dapat meningkatkan efisiensi operasional dalam mengelola penggajian pegawai
2. Mengurangi risiko kesalahan perhitungan gaji: Dalam sistem penggajian manual, risiko kesalahan perhitungan gaji cukup tinggi.
3. Mempercepat proses penggajian: Proses penggajian manual yang memerlukan pemeriksaan dan pencatatan berbagai komponen gaji dapat memakan waktu yang lama.

4. Manajemen pengguna dengan tingkatan akses yang berbeda: Sistem penggajian berbasis web ini akan memungkinkan manajemen perusahaan untuk mengatur tingkatan akses pengguna.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Penelitian

Penelitian yang dilakukan menggunakan pendekatan kualitatif. Penelitian Kualitatif merupakan suatu pendekatan penelitian yang digunakan untuk menginvestigasi situasi pada objek yang alamiah. Sebagai kontras, pendekatan eksperimen melibatkan manipulasi kondisi, di mana peneliti berperan sebagai pelaku utama, dan analisis data cenderung bersifat deduktif.

1.5.2 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT. Gelumbang Agro Sentosa, sebuah perusahaan yang terletak di Gelumbang, Kecamatan Gelumbang, Kabupaten Muara Enim, Sumatera Selatan 31171. Waktu pelaksanaan penelitian ini adalah dari tanggal 13 Maret 2023 hingga 13 April 2023.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan 2 metode untuk mengumpulkan data yang diperlukan, yaitu:

1. Wawancara

Untuk memperoleh informasi tentang pengelolaan data penggajian, peneliti melakukan wawancara dengan HRD PT. Gelumbang Agro Sentosa. Wawancara ini dilakukan sebagai metode

untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang bagaimana data penggajian dikelola di perusahaan tersebut.

2. Observasi

Dalam metode ini, peneliti melakukan pengumpulan data secara langsung di PT. Gelumbang Agro Sentosa dengan mengamati data dan kegiatan yang ada. Data yang diperoleh melalui pengamatan ini akan digunakan sebagai dasar pembahasan dalam tugas akhir.

1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang diterapkan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah menggunakan model *waterfall* seperti yang dijelaskan oleh Pressman (2010) bahwa "model *waterfall* atau yang dikenal juga sebagai siklus hidup klasik adalah model yang sistematis dan berurutan.", dimulai dari identifikasi kebutuhan konsumen dan berkembang melalui tahap proses analisis kebutuhan (*Requirements analysis*), perencanaan (*design*), implementasi atau pembuatan program (*Implementation and Unit Testing*), pengujian (*Integration and System Testing*), dan pemeliharaan (*Operation and Maintenance*).

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan struktur yang terarah dan mempermudah pemahaman, penulisan ini dibagi menjadi beberapa bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memperkenalkan topik yang akan dibahas dalam penulisan, termasuk latar belakang, permasalahan, tujuan, dan ruang lingkup penelitian. Bab ini berfungsi sebagai pintu masuk atau pengantar untuk memperkenalkan pembaca dengan topik yang akan dibahas dan memberikan konteks.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi kajian literatur atau studi literatur yang telah dilakukan sebelumnya oleh peneliti terkait topik yang akan dibahas. Bab ini berfungsi untuk menunjukkan bahwa peneliti telah melakukan kajian terhadap literatur atau penelitian sebelumnya terkait topik yang akan dibahas dan memperkuat landasan teoritis penulisan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan prinsip-prinsip pokok yang akan digunakan dalam penelitian dan menjelaskan tindakan yang akan dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan hasil akhir dari sistem yang dibangun berdasarkan penelitian sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bagian ini, para peneliti menyajikan beberapa kesimpulan yang diperoleh dari tugas akhir ini berdasarkan seluruh pembahasan yang telah diuraikan sebelumnya dalam bab-bab sebelumnya.

