

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Agung Baitul Hikmah, d. (2015). *Cara Cepat Membangun Website dari Nol Studi Kasus : Web Dealer Motor*. Yogyakarta: Andi Offset..
- Awaludin, Rahmat. (2016). *Menyelami Framework Larave*. Bandung: Lean Publishing.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja. *Jurnal Intra-Tech*,, 2, 12-26.
- Edy Winarno S.T., E. M., & Zaki, A. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, dan Javascript*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Esterberg. (2015). *Pengertian Wawancara. dikutip dalam Sugiyono, Metode*. Bandung: Alfabeta.
- Fathansyah. (2015). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hikmah, d. (2015). *Cara Cepat Membangun Website dari Nol*. Yogyakarta: CV Andi Offest.
- Iqbal, M. (2019). *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dreamweaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Irwanto. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang Banten). *Jurnal Pendidikan, Vol. 12 No. 1*, 86-107.
- Isworo Nugroho, H. L. (2017). PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE APLIKASI SARANA PRASARANA PENDUKUNG

PARIWISATA KOTA SEMARANG. *JURNAL COMASIE - VOL.04 NO.06*, 90-95.

- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: AbdiSisteMatika.
- Munari, S. &. (2020). *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Intership Web dan Global Positioning System*. Bandung: Kreatid Industri Nusantara.
- Nugroho, I., Listiyono, H., & Anwar, S. N. (2017). PERANCANGAN UNIFIED. *MODELLING LANGUAGE APLIKASISARANAPRASARANAPENDUKUN G PARIWISATA*, 1, 90–95.
- Pratama, A. (2019). *Belajar UML- Use Case Diagram*. Bandung: Codepolitan.
- Pusri. (2021). *pusri.co.id/id/about/profile*. Dipetik Mei 20, 2023, dari pusri.co.id: <https://pusri.co.id/id/about/profile>
- Remick. (2011, 01 28). *Aplikasi Web. Retrieved from*. Dipetik 07 05, 2023, dari Aplikasi Web. Retrieved from: <http://technophoriajogja.com>
- Rosa .A.S., dan M.Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rusli, A. S. (2019). *Pemerograman Website dengan PHP-MySQL Untuk Pemula*. Makasa: Yayasan Ahmar Cendikia Indonesia.
- Shalahuddin, R. Ariani Sukamto dan M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinai (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukamto & Shalahuddin, A. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. (2018). *Discovering Computer (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.

Wira, Dede, Trise Putra, and Rahmi Andriani. (2019). "Unified Modelling Language" (UML). *Dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*, 7 (1).

Yusuf, A. M. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Penelitian Gabungan (Pertama)*. Jakarta: Renika Cipta.

