
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN VENUE PADA PT JAKABARING SPORT CITY BERBASIS WEB

¹Risa Poppyta, ²Akhmad Khudri

¹Komputerisasi Akuntansi, Vokasi, Universitas Bina Darma

²Komputerisasi Akuntansi, Vokasi, Universitas Bina Darmma

e-mail: risapoppyta13@gmail.com, khudri@binadarma.ac.id

Abstract - Venue reservations at PT Jakabaring Sport City are still being made by contacting or meeting directly with marketing parties, thus causing tenants to lose a lot of time and money to access information when placing an order. This method is somewhat ineffective and efficient because information about venues that have been ordered and those that are still available cannot be accessed directly, with adequate computer technology to support all venue booking activities at PT Jakabaring Sport City in order to improve speed efficiency in service of course requires many human resources who are experts and reliable in their fields. In order for venue management and rental to run more efficiently and effectively the author will design an information system using the waterfall method. The end result of this activity is creating a website-based application that is expected to facilitate ordering and managing venues at PT Jakabaring Sport City.

Keywords: Website, Design, Waterfall.

Abstrak - Pemesanan Venue Pada PT Jakabaring Sport City Masih dilakukan dengan cara menghubungi atau menemui secara langsung pihak marketing, sehingga membuat penyewa kehilangan banyak waktu dan biaya untuk mengakses informasi dalam melakukan pemesanan. Cara ini terbilang kurang efektif dan efisien sebab informasi mengenai venue yang telah dipesan dan yang masih tersedia tidak dapat diakses secara langsung, dengan adanya teknologi komputer yang memadai untuk mendukung semua kegiatan pemesanan venue Pada PT Jakabaring Sport City agar dapat meningkatkan efisiensi kecepatan dalam pelayanan tentunya membutuhkan banyak sumber daya manusia yang ahli dan handal dalam bidangnya. Agar Pengelolaan dan penyewaan venue dapat berjalan lebih efisien dan efektif penulis akan merancang system informasi menggunakan metode waterfall. Hasil akhir dari kegiatan ini menciptakan aplikasi berbasis website yang diharapkan memudahkan pemesanan dan pengelolaan venue Pada PT Jakabaring Sport City.

Kata kunci: Website, Perancangan, Waterfall.

1. Pendahuluan

Pada masa sekarang teknologi dan informasi memiliki perkembangan dan kemajuan yang begitu pesat, terutama berkembangnya jaringan internet yang memungkinkan semua orang diseluruh dunia mengakses data-data yang tersedia dalam jaringan tersebut secara bersamaan. Penggunaan internet dapat membuka peluang bagi perusahaan untuk melakukan pengembangan pelayanan, bisnis, relasi, dan sebagai sarana dalam memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat luas. Pada umumnya sistem yang terkomputerisasi sudah banyak digunakan diberbagai perusahaan terutama penggunaan website.

Pemesanan venue-venue pada PT Jakabaring sport City ini masih dilakukan dengan cara menghubungi atau menemui secara langsung pihak marketing, sehingga membuat para calon pemesan kehilangan banyak waktu dan biaya untuk mengakses informasi dan memesan venue karena harus menelpon atau datang langsung kekantor Jakabaring Sport City. Cara ini terbilang kurang efektif sebab informasi mengenai venue yang telah dipesan dan yang masih tersedia tidak dapat diakses secara langsung.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap [1].

2.2 Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu [2].

2.3 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber Informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (event) adalah kejadian yang terjadi pada saat tertentu [3].

2.4 Pemesanan

pemesanan adalah suatu perjanjian yang dilakukan oleh 2 (pihak) atau lebih yaitu pemberi dan pemakai jasa atau barang untuk memenuhi kebutuhannya dalam menggunakan barang atau jasa tersebut sehingga dapat digunakan [4].

3. Metodologi Penelitian

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data yang digunakan yaitu terdiri dari beberapa teknik pengumpulan data seperti dibawah ini:

3.1.1 Observasi

Pengamatan merupakan metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung ke lokasi untuk pengumpulan data dan informasi yang ada. Dengan cara ini peneliti dapat secara langsung mencatat dan mengambil data yang diperlukan untuk menyusun laporan tugas akhir peneliti.

3.1.2 Wawancara

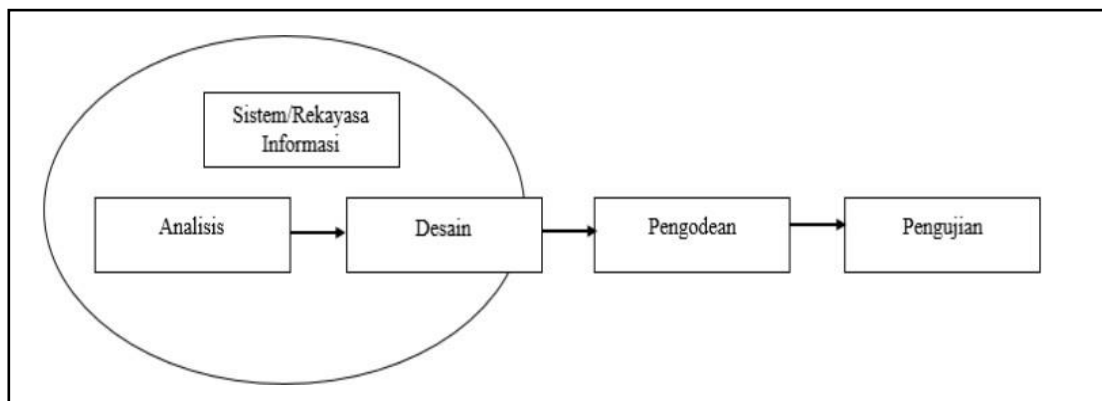
Wawancara merupakan metode pengambilan data dengan cara tanya jawab secara langsung kepada narasumber pihak PT Jakabaring Sport City, dalam penyusunan laporan ini tentu saja dibutuhkan sumber data yang terpercaya untuk pemberian informasi.

3.1.3 Studi Pustaka

Studi pustaka ialah teknik pengumpulan data yang dapat diambil dari karangan ilmiah, buku yang membantu menyusun tugas akhir, atau buku yang berkaitan dengan subjek penelitian.

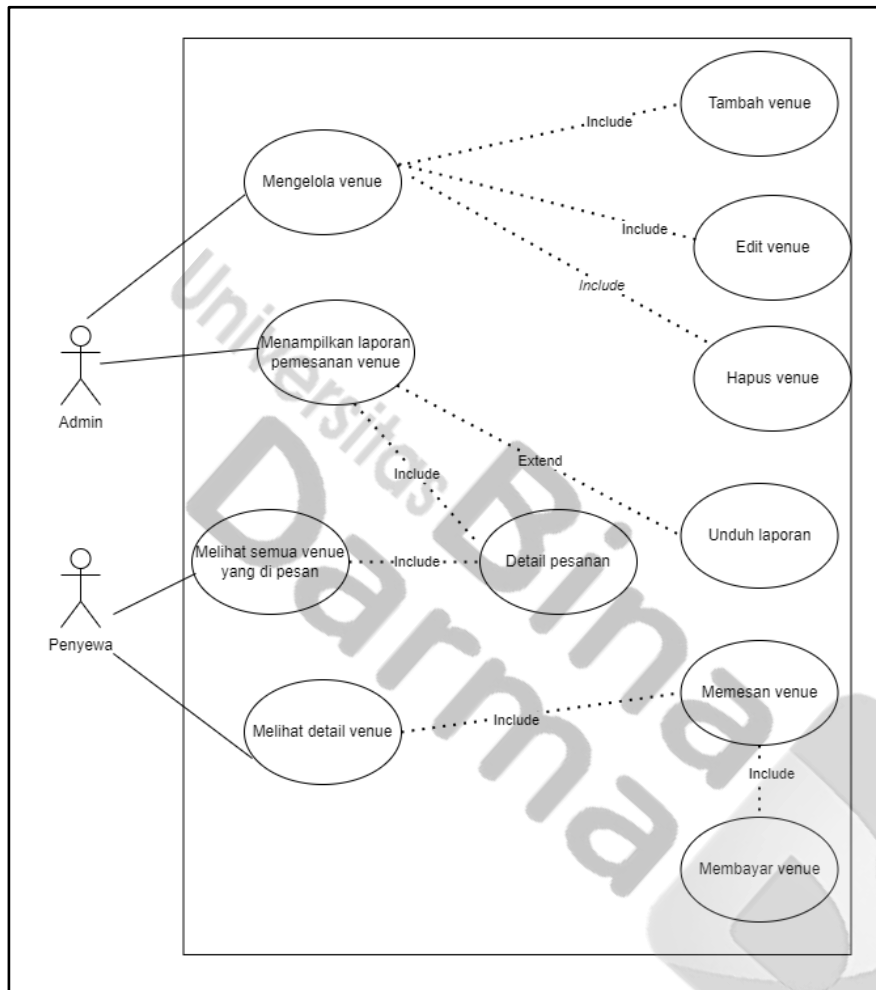
3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode *waterfall* adalah “model menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian”. Berikut gambar dari model *waterfall* [5].



Gambar 1. Alur Metode *Waterfall*

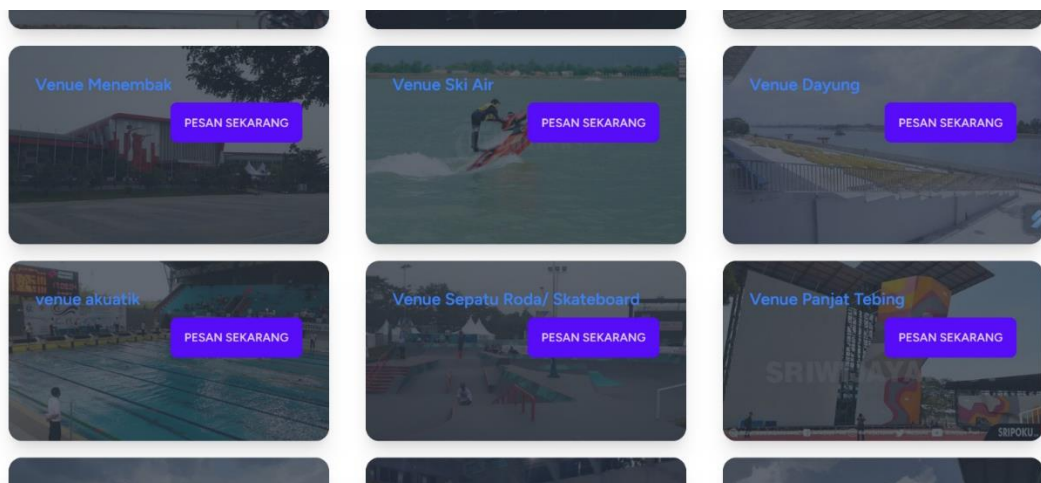
4. Hasil dan Pembahasan
4.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

4.2 Halaman Beranda

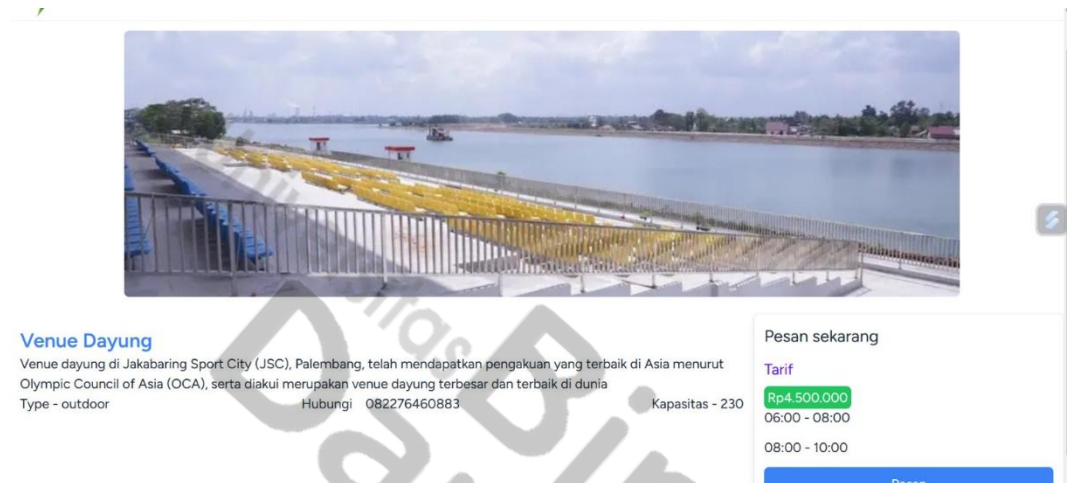
Halaman Beranda dan pada pojok kanan atas adalah menu yang dapat diakses oleh penyewa seperti profile, pesanan sata dan logout.



Gambar 3. Halaman Beranda

4.3 Halaman Venue

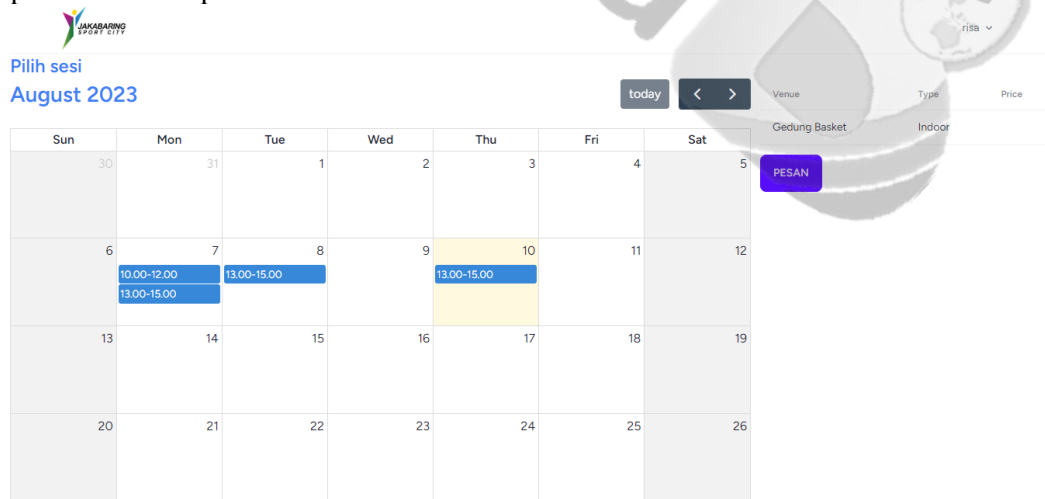
Halaman dimana menampilkan spesifikasi mengenai venue yang ada harga dari masing-masing sesi yang disediakan dan juga terdapat nomor hp jika ada yang kurang jelas dapat menghubungi nomor yang tertera.



Gambar 4. Halaman Venue

4.4 Halaman Jadwal

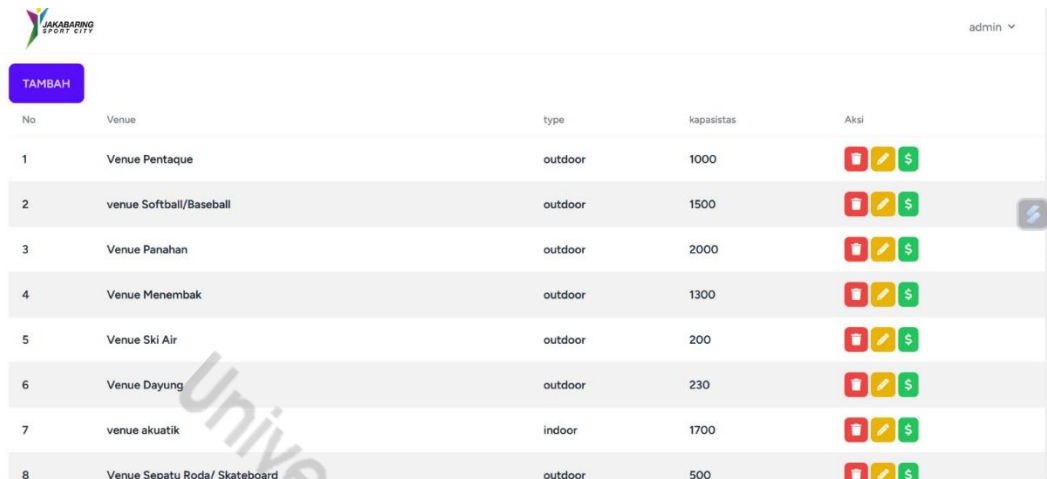
halaman yang menampilkan jadwal yang tersedia untuk dipesan, Jika jadwal tidak tersedia maka jadwal tidak akan ditampilkan. User diarahkan untuk memilih sesi terlebih dahulu kemudian akan ditampilkan harga dari sesi yang telah dipilih untuk melakukan pemesanan klik pesan.



Gambar 5. Halaman Jadwal

4.5 Halaman Kelola Venue

Halaman dimana admin dapat mengelola venue yang ada, admin dapat menambahkan venue baru, dapat mengedit dan menghapus venue, serta admin dapat mengelola harga yang telah ditetapkan pada masing-masing venue.



No	Venue	type	kapasitas	Aksi
1	Venue Pentaque	outdoor	1000	[Delete] [Edit] [Add]
2	venue Softball/Baseball	outdoor	1500	[Delete] [Edit] [Add]
3	Venue Panahan	outdoor	2000	[Delete] [Edit] [Add]
4	Venue Menembak	outdoor	1300	[Delete] [Edit] [Add]
5	Venue Ski Air	outdoor	200	[Delete] [Edit] [Add]
6	Venue Dayung	outdoor	230	[Delete] [Edit] [Add]
7	venue akuatik	indoor	1700	[Delete] [Edit] [Add]
8	Venue Sepatu Roda/ Skateboard	outdoor	500	[Delete] [Edit] [Add]

Gambar 6. Halaman Kelola Venue

4.6 Tampilan Detail Pesanan

Halaman yang menampilkan Bukti Pemesanan yang telah dilakukan oleh penyewa.



Kepada : Andika
Alamat : Kertapati
Kode transaksi : SI/JSC/2023/09/032
Tanggal : 2023-05-09
Sesi : 10:00 - 12:00
Status : sudah bayar

Lihat bukti pembayaran

Kode Venue	Nama	Kts	Harga
19	Venue Senam / Futsal	1	Rp700.000

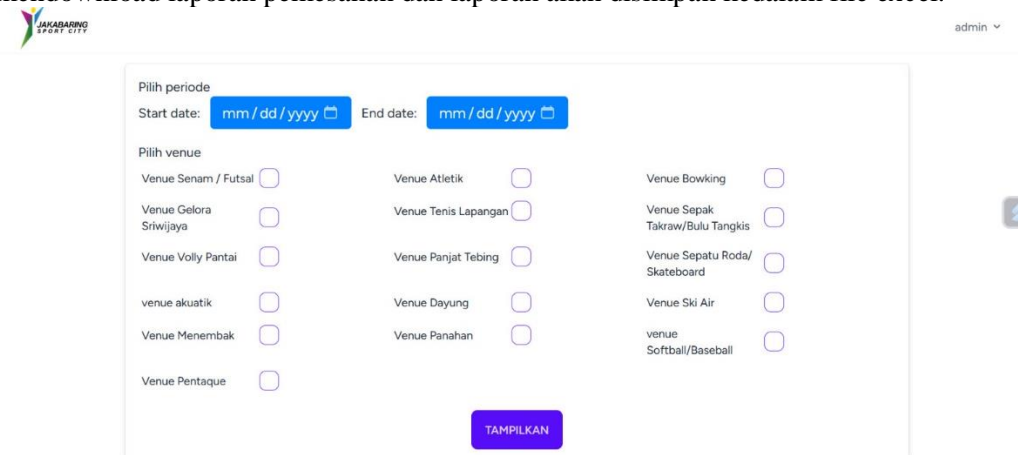
PILIH FILE Tidak ada file yang dipilih

UPLOAD BUKTI PEMBAYARAN

Gambar 7. Tampilan Detail Pesanan

4.7 Halaman Laporan

Halaman dimana admin dapat melihat rekap pemesanan disini admin dapat mendownload laporan pemesanan dan laporan akan disimpan kedalam file excel.



Pilih periode
Start date: mm / dd / yyyy End date: mm / dd / yyyy

Pilih venue

Venue Senam / Futsal <input type="radio"/>	Venue Atletik <input type="radio"/>	Venue Bowling <input type="radio"/>
Venue Gelora Sriwijaya <input type="radio"/>	Venue Tenis Lapangan <input type="radio"/>	Venue Sepak Takraw/Bulu Tangkis <input type="radio"/>
Venue Volly Pantai <input type="radio"/>	Venue Panjat Tebing <input type="radio"/>	Venue Sepatu Roda/ Skateboard <input type="radio"/>
venue akuatik <input type="radio"/>	Venue Dayung <input type="radio"/>	Venue Ski Air <input type="radio"/>
Venue Menembak <input type="radio"/>	Venue Panahan <input type="radio"/>	venue Softball/Baseball <input type="radio"/>
Venue Pentaque <input type="radio"/>		

TAMPILKAN

Gambar 8. Halaman Laporan



admin

Laporan penjualan
PT Jakabaring Sport City
Semua periode

CETAK

Tanggal	No faktur	Nama Vendor	Nama venue	Sesi	Harga	Diskon	Total pembayaran
2023-01-03	SI/JSC /2023/09/001	Deska	Venue Pentaque	06:00 - 08:00	Rp5.000.000	0%	Rp5.000.000
2023-02-17	SI/JSC /2023/09/002	ramadhan	Venue Pentaque	08:00 - 22:00	Rp5.000.000	0%	Rp5.000.000
2023-03-09	SI/JSC /2023/09/003	darmawan	venue Softball/Baseball	06:00 - 08:00	Rp8.500.000	0%	Rp8.500.000
2023-04-17	SI/JSC /2023/09/004	Risa cantik	venue Softball/Baseball	08:00 - 10:00	Rp8.500.000	0%	Rp8.500.000
2023-05-19	SI/JSC /2023/09/005	Andika	Venue Panahan	06:00 - 08:00	Rp9.500.000	0%	Rp9.500.000
2023-06-24	SI/JSC /2023/09/006	darmawan	Venue Panahan	08:00 - 10:00	Rp9.500.000	0%	Rp9.500.000

Gambar 9. Tampilan Laporan

5. Kesimpulan

berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan sistem ini, penulis dapat menyimpulkan bahwa:

1. website yang dibangun ini dapat membantu pihak marketing dan penyewa dalam memproses transaksi pemesanan menjadi lebih mudah.
2. Sistem ini dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan framework Laravel pada sisi server sedangkan pada tampilan menggunakan TailwindCSS, dan perangkat lunak visual studio code agar lebih mudah dalam pengembangan dari segi pengkodean.
3. Dengan menggunakan sistem informasi ini pemesanan venue akan lebih cepat, efektif dan efisien, sehingga dapat mengurangi terjadinya kesalahan akibat kekeliruan.

Referensi

- [1] Mulyani, S., 2017. Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Abdi Sistemika.
- [2] Bayu Kristiawan dan Sukadi Heriyanto. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. XYZ (DEPARTMENT IT INFRASTRUCTURE). 2-2.
- [3] Merdekawati, A. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1), 21-32.
- [4] Nurjani, Y., & Dewi, R. M. K. (2022). WEBSITE SISTEM PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB PADA BUNGLON FOTOGRAFI. *FORTECH (Journal of Information Technology)*, 6(1), 44-49.
- [5] Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.