

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENCATATAN KEUANGAN ORGANISASI MAHASISWA (ORMAWA) UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG

¹Wanoza Ramadhan, ²Dinny Komalasari

¹Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

²Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

Email: 1wanozaa@gmail.com 2dinny.komalasari@binadarma.ac.id

Abstrak - Sangat penting bagi suatu instansi untuk memiliki sistem informasi akuntansi yang dapat mengolah data menjadi informasi yang lebih bermanfaat. Sistem pengolahan data elektronik (EDP) sangat berguna bagi badan publik, terutama dalam menyediakan data yang cepat, akurat, dan tepat. Manajemen inventaris memerlukan sistem, kebijakan, dan prosedur yang tepat karena sangat penting untuk mencegah penipuan, penggelapan, dan skema yang dapat merugikan bisnis atau karyawan Anda. Pelajar merupakan masyarakat yang sedang berada pada masa transisi dari masa remaja ke masa dewasa. Oleh karena itu, tingkat emosional siswa terhadap manajemen masih belum stabil. Termasuk pengelolaan keuangan. Rencana keuangan yang terperinci sangat penting untuk menggunakan dana yang dikumpulkan dengan bijak. Siswa membutuhkan alat untuk membantu perencanaan keuangan. Di era seluler saat ini, aplikasi seluler adalah suatu keharusan. Untuk merancang aplikasi ini, Anda harus mengidentifikasi kebutuhan informasi Anda terlebih dahulu. Analisis kami mengungkapkan bahwa siswa memerlukan aplikasi sederhana untuk melacak anggaran, pendapatan, dan pengeluaran mereka. Untuk menyebarkan aplikasi, penulis menggunakan software Eclipse. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah XML dan Java. Pada tugas akhir ini, kami membangun sistem informasi dengan menggunakan metode air terjun. Metode ini menggunakan MySQL untuk database dan Visual Code Studio untuk mesin PHP.

Kata Kunci: Aplikasi Keuangan, Mobile, Java

Abstract - It is very important for an agency to have an accounting information system that can process data into more useful information. Electronic data processing (EDP) systems are very useful for public bodies, especially in providing fast, accurate and precise data. Inventory management requires proper systems, policies and procedures because it is critical to preventing fraud, embezzlement and schemes that could harm your business or employees. Students are people who are in a transition period from adolescence to adulthood. Therefore, students' emotional level towards management is still unstable. Including financial management. A detailed financial plan is essential to use the collected funds wisely. Students need tools to help with financial planning. In today's mobile era, mobile apps are a must. To design this application, you must first identify your information needs. Our analysis revealed that students need a simple app to track their budget, income and expenses. To deploy the application, the author uses Eclipse software. The programming languages used are XML and Java. In this final project, we build an information system using the waterfall method. This method uses MySQL for the database and Visual Code Studio for the PHP engine.

Keywords: Financial Applications, Mobile, Java

1. PENDAHULUAN

Pencatatan keuangan diperlukan untuk mengatasi masalah keuangan yang sering terjadi di perguruan tinggi, seperti dana yang disetujui tidak pernah cukup untuk memenuhi kebutuhan ormawa, dan terkadang tidak jelas untuk apa dana digunakan, sehingga pengeluaran ormawa selalu lebih besar dari dana yang diberikan.

Masalah ini disebabkan oleh fakta bahwa Ormawa seringkali membelanjakan uang tanpa memperhitungkan semua biaya. Untuk mencapai semua tujuan, sangat penting untuk memiliki pengelolaan keuangan yang baik. Setiap ormawa harus memiliki catatan semua pengajuan dan pendapatan mereka agar mereka dapat mengelola keuangan mereka dengan baik.

Aplikasi pencatatan keuangan ormawa berbasis web dengan notifikasi dan infografis, adalah salah satu aplikasi yang memenuhi persyaratan tersebut. Untuk mengakses situs web pencatatan keuangan Ormawa, yang digunakan untuk menghitung pendapatan dan pengeluaran, diharapkan dapat membantu pengguna dalam mengelola keuangan ormawa pada saat mengajukan proposal Ormawa. Dari masalah-masalah tersebut, peneliti ingin membuat sistem informasi akuntansi pencatatan keuangan yang menggunakan PHP dan MySQL sebagai database. Diharapkan sistem ini akan membuat pencatatan dan laporan keuangan lebih mudah dan efisien.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis memilih judul “Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Keuangan Organisasi Mahasiswa (ORMAWA) Universitas Bina Darma” agar setiap pengguna dapat mengelola keuangannya secara lebih detail dan menyeluruh dalam hal pengeluaran keuangan dan pengelolaan keuangan.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Perancangan

Desain menurut Soetam Rizky (2011:140), adalah proses penentuan bahwa sesuatu harus dilakukan dengan menggunakan berbagai teknik. Di dalamnya juga terdapat gambaran arsitektur, detail komponen, dan kendala yang akan dihadapi selama pekerjaan.[6]

Tahapan ini melibatkan menciptakan model sistem baru dengan menggunakan hasil analisis sistem (Deni Mahdiana, 2011)[3]. Menurut pendapat Mahdiana, tahapan-tahapan berikut adalah tahapan perancangan sistem:

- a. Perancangan Output:
Laporan keluaran harus dapat diakses oleh semua orang.
- b. Perancangan Input:
Desain masukan digunakan untuk mengurangi biaya entri data, mencapai akurasi tinggi, dan memungkinkan pengguna menerima dan memahami data masukan.
- c. Perancangan Proses Sistem:
Desain input digunakan untuk mengurangi biaya entri data, mencapai akurasi tinggi, dan memastikan bahwa data input diterima dan dipahami oleh pengguna.
- d. Perancangan Database
Tujuan dari perancangan basis data adalah untuk menciptakan sistem basis data yang terintegrasi dengan sistem.
- e. Tahap Pengembangan..

2.2 Perancangan Sistem Informasi Akuntansi

Tiga fase desain sistem informasi akuntansi adalah analisis sistem, desain sistem, dan implementasi sistem. Perancangan sistem dibagi menjadi dua kategori: perancangan sistem yang bertujuan untuk memperluas dan menyempurnakan sistem yang ada dalam suatu perusahaan, dan perancangan sistem untuk perusahaan start-up. Mulyadi (2014).[2]

2.3 Sistem Informasi

Sutarman (2012): “Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang terhubung dan berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk menjalankan proses penjualan menuju suatu tujuan penting.”[9]

2.4 Website

Sebuah “website” dapat didefinisikan secara sederhana sebagai “kumpulan halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, seperti teks, gambar, video, file audio, dan animasi lainnya, yang tersedia melalui saluran koneksi Internet” (Abdullah et al. , 2016)[1]. Namun menurut Yuhefizar (2009), “Situs web adalah halaman web lengkap dari suatu domain yang berisi

informasi." Sebuah situs web biasanya berisi sejumlah besar situs web yang saling terhubung.[10]

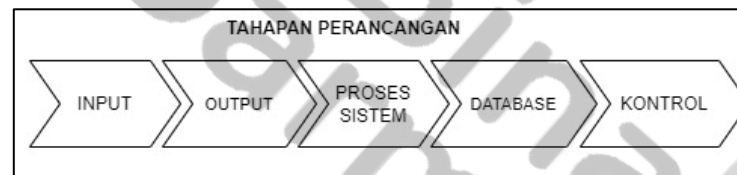
2.5 Xampp

Menurut Purbadian (2016:1), "XAMPP adalah perangkat lunak open source yang dikembangkan dari LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP, dan Perl)"[4] dan menurut Supono (2016), "XAMPP adalah paket perangkat lunak yang merupakan alat yang menggabungkan yang berikut ini menjadi satu paket.[8]

2.6 PHP MyAdmin

Menurut Su Rahman (2013:21), "PhpMyAdmin adalah program berbasis pemrograman PHP yang digunakan sebagai administrator MySQL melalui browser (web) yang digunakan untuk mengelola database." , mendukung berbagai operasi MySQL, termasuk mengelola hubungan antar tabel . tabel dll. "[5]

Hikmah (2015:2) mengatakan: "PhpMyAdmin adalah aplikasi yang dapat Anda gunakan untuk membuat database dan pengguna, mengubah tabel, dan mengirimkan data."[2]



Gambar 1 Model Tahapan Perancangan (Sumber : Mahdiana, 2011)

3. Metodologi Penelitian

3.1 Metode Waterfall

Ian Sommerville (2011) menjelaskan terdapat lima tahapan dalam metodologi air terjun, yaitu analisis dan definisi kebutuhan, desain sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem, serta operasi dan pemeliharaan. Tahapan Dalam Melakukan Metode *Waterfall*[7]

a) *Requirement Analysis and Definition*

Pengembang perlu memahami kebutuhan pengguna sebelum membuat perangkat lunak. Dengan menggunakan metode seperti observasi, percakapan, survei, dan wawancara, Anda dapat mengumpulkan dan mengolah data untuk memperoleh data atau informasi yang lengkap tentang spesifikasi kebutuhan dan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang Anda buat.

b) *System and Software Design*

Pada fase ini, informasi spesifikasi kebutuhan dari analisis kebutuhan dianalisis dan diubah menjadi rancangan pengembangan. Perencanaan garis besar dilakukan untuk menunjukkan apa yang perlu dilakukan. Fase ini juga membantu pengembang mempersiapkan perangkat keras yang diperlukan untuk membangun keseluruhan arsitektur sistem perangkat lunak.

c) *Implementation and Unit Testing*

Pemrograman mencakup langkah-langkah untuk menyebarkan dan menguji unit. Untuk memastikan modul memenuhi kriteria yang diinginkan, pada tahap pembuatan perangkat lunak modul dibagi menjadi modul-modul yang lebih kecil dan kemudian disusun kembali.

d) *Integration and System Testing*

Setelah semua unit atau modul yang dikembangkan dan diuji telah diintegrasikan ke dalam sistem secara keseluruhan, tahap implementasi dimulai. Setelah proses ini selesai, seluruh sistem akan diperiksa dan diuji untuk mengidentifikasi kemungkinan kesalahan atau error.

e) *Operation and Maintenance*

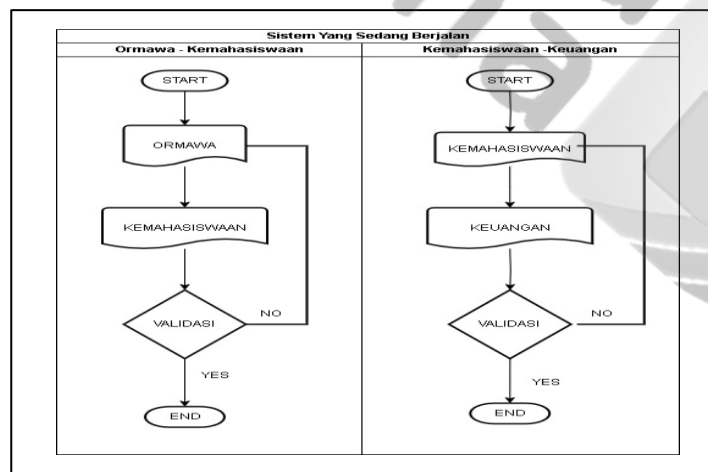
Mengamankan perangkat lunak pengguna adalah langkah terakhir dalam pendekatan air terjun. Pemeliharaan memungkinkan pengembang memperbaiki bug yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Proses pemeliharaan mencakup pemecahan masalah, peningkatan unit implementasi sistem, dan penyesuaian sistem untuk memenuhi kebutuhan Anda.

3.2 Analisis Sistem Berjalan

Dalam proses pencatatan keuangan ormawa pada direktorat kemahasiswaan Universitas Bina Darma, bagian ormawa melakukan pengajuan proposal kepada direktorat kemahasiswaan untuk di validasi. Bila bagian direktorat kemahasiswaan menyetujui proposal maka pihak direktorat kemahasiswaan mengirim proposal kepada direktorat keuangan atau administrasi keuangan.

Kemudian bagian direktorat keuangan melaporkan proposal kepada direktur untuk mendapatkan validasi persetujuan, bila direktur menyetujui maka proses pencairan dana bisa dilakukan, bagian keuangan akan membuat laporan keuangan dan mengirim laporan keuangan serta membuat kuitansi kepada direktur untuk di-acc. Apabila rektor tidak menyetujui maka proposal akan dikembalikan kepada ormawa.

Sistem yang sedang berjalan:

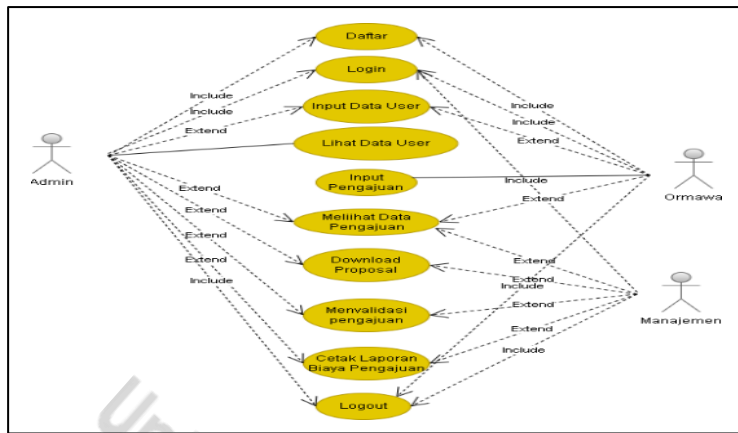


Gambar 2 Sistem yang sedang berjalan

3.3 Analisis Sistem yang di Usulkan

3.3.1 Use Case Diagram

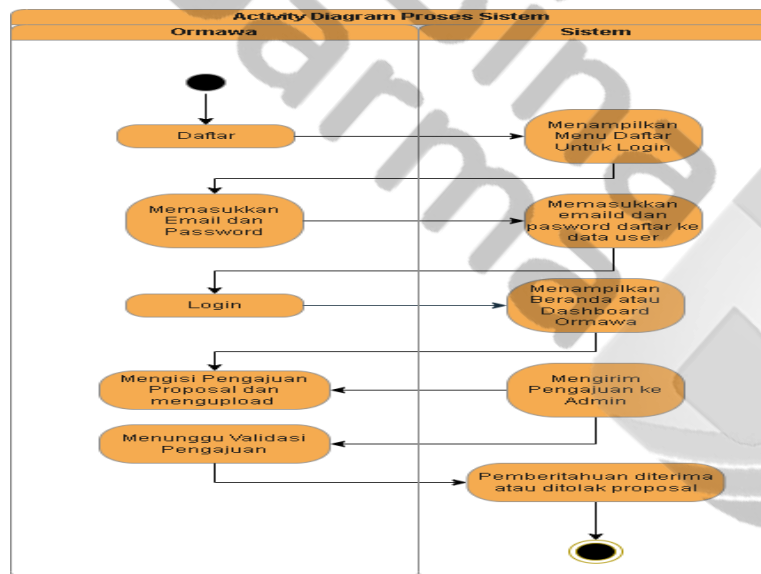
Saat membuat suatu program, Anda memerlukan model data untuk menggambarkan alur pemrosesan sistem yang Anda bangun. Penulis membuat karya ini dengan menggunakan metode UML, seperti terlihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Use Case Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Keuangan

3.3.2 Activity Diagram

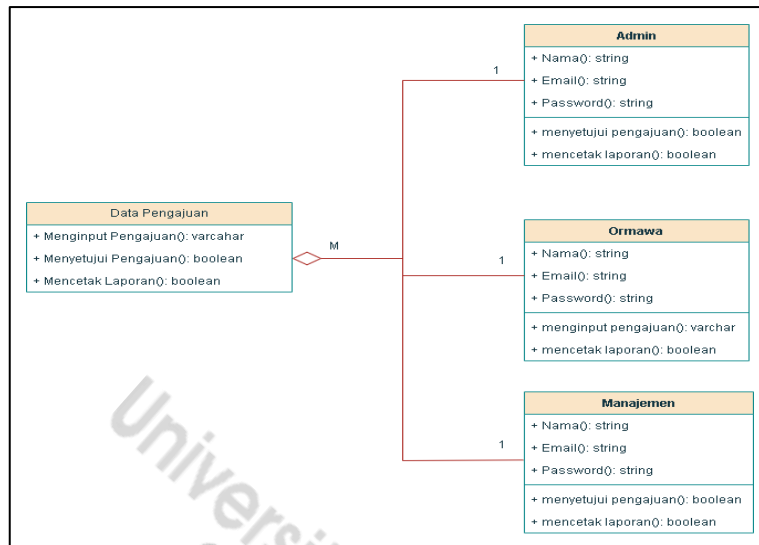
Diagram aktivitas dapat mewakili berbagai aliran aktivitas dalam sistem yang dirancang, bagaimana setiap aliran dimulai, keputusan apa yang dibuat, dan bagaimana berakhir. Anda juga dapat menulis proses paralel yang dapat dijalankan dalam beberapa proses.



Gambar 4 Activity Diagram Proses Sistem yang di Usulkan Bagian Ormawa

3.3.3 Class Diagram

Diagram kelas adalah spesifikasi yang, ketika diaktifkan, menciptakan sebuah objek dan menjadi dasar untuk pengembangan dan desain berorientasi objek. Diagram kelas menunjukkan keadaan(atribut/ atribut) sistem dan menyediakan layanan untuk memanipulasi keadaan(metode/ fungsi).



Gambar 7 Class Diagram Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Keuangan Ormawa

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil

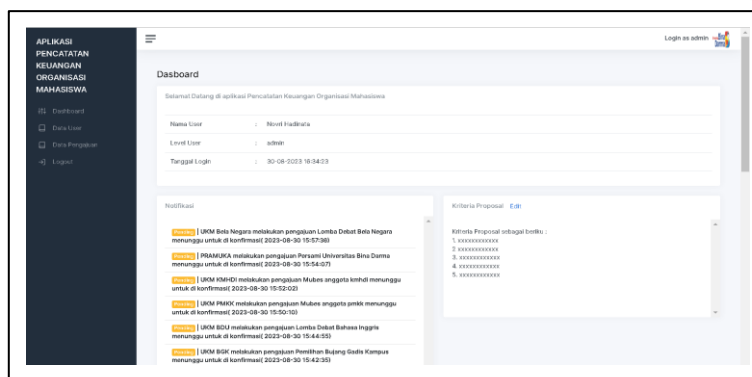
Hasil dari penelitian yang telah dilakukan pada Dikrektorat kemahasiswaan Universitas Bina Darma Palembang adalah bahwa di organisasi mahasiswa ini pencatatan keuangan masih belum dilakukan sebagaimana mestinya. Oleh karena itu, penulis mengusulkan untuk perancangan sistem berbasis website dalam melakukan pencatatan keuangan agar setiap pengguna dapat mengelola dalam hal pengeluaran keuangan dan pengajuan keuangan.

4.2 Pembahasan

Adapun pembahasan tentang penggunaan sistem yang telah dibuat oleh penulis yaitu sebagai berikut :

4.2.1 Tampilan Dashboard

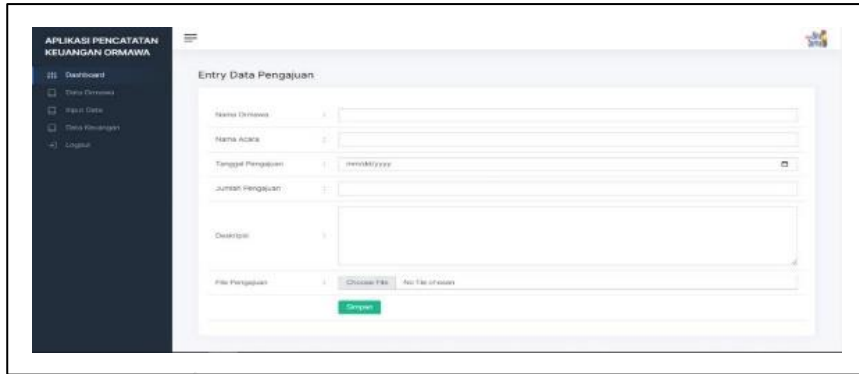
Halaman dashboard yang menampilkan beberapa menu yang dapat di akses oleh ormawa, admin, manajemen.



Gambar 10 Tampilan Dashboard

4.2.2 Tampilan Menu Input Data Pengajuan Proposal

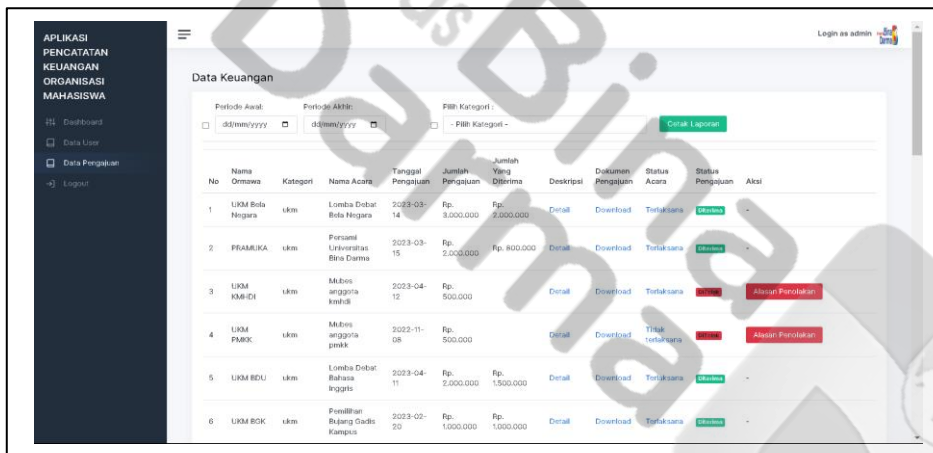
Halaman ini merupakan alaman ormawa untuk mengajukan proposal dengan format file PDF dan pengajuan biaya anggaran.



Gambar 11 Tampilan Menu Input Data Pengajuan

4.2.3 Tampilan Menu Data Pengajuan Admin dan Manajemen

Halaman ini merupakan halaman direktorat keuangan untuk memvalidasi pengajuan proposal ormanwa.



Gambar 15 Tampilan Menu Data Pengajuan Admin

4.2.4 Tampilan Hasil Cetak Laporan Keuangan

Halaman ini merupakan hasil cetakan laporan keuangan ormanwa dengan format file PDF.

No	Nama Ormanwa	Kategori	Nama Acara	Tanggal Pengajuan	Jumlah Pengajuan	Jumlah Yang Diterima	Status Acara
1	Himpunan Mahasiswa Vokasi	himpunan	Seminar Kepemimpinan bertema "Mewujudkan Generasi Muda yang Siap Menghadapi Dunia Teknologi & Era Rev	2022-10-10	Rp. 2.000.000	Rp. 1.000.000	Terlaksana
2	Himpunan Mahasiswa Sistem	himpunan	Acara Himsif Cup "Membangun Ika Kompetitif yang Sportif, Aktif dan Kreatif"	2022-07-20	Rp. 6.500.000	Rp. 5.000.000	Terlaksana
3	Himpunan Mahasiswa Teknik	himpunan	Workshop Penggunaan Mendelay	2023-01-18	Rp. 1.500.000	Rp. 500.000	Terlaksana
4	Himpunan Mahasiswa Teknik	himpunan	Musyawarah Besar tema "Membangun Ika Generasi yang Kuat dan Maju"	2023-03-08	Rp. 800.000		Tidak terlaksana
5	Himpunan Mahasiswa Akuntansi	himpunan	Lomba "Smart Generation of Accounting 2.0"	2022-11-17	Rp. 2.000.000	Rp. 1.000.000	Terlaksana
6	Himpunan Mahasiswa Manajemen	himpunan	SEMINAR OPTIMALISASI SDM DALAM MENGHADAPI DUNIA KERJA PASCA NEW NORMAL	2023-05-09	Rp. 1.000.000	Rp. 500.000	Terlaksana
7	Himpunan Mahasiswa Psikologi	himpunan	Legatan Pelatihan Manajemen	2023-05-17	Rp. 500.000		Terlaksana
8	Himpunan Mahasiswa Teknik	himpunan	Lomba Moment Of Civil Engineering (MOCE)	2022-10-19	Rp. 4.000.000	Rp. 2.000.000	Terlaksana
9	Himpunan Mahasiswa Bahasa	himpunan	Lomba Cerdas Cermat	2023-05-10	Rp. 2.500.000	Rp. 1.500.000	Terlaksana
10	Himpunan Mahasiswa Pendidikan	himpunan	Himpura Cup IV	2023-04-11	Rp. 4.000.000	Rp. 2.500.000	Terlaksana
						Total :	Rp. 14.000.000

Gambar 18 Tampilan Hasil Cetak Laporan Keuangan

5. Kesimpulan

1. Sistem berbasis website yang telah dibuat dapat mempermudah Direktorat Kemahasiswaan Universitas Bina Darma Palembang dalam pencatatan keuangan dan pengolahan keuangan organisasi.
2. Pengimplementasian atau penerapan sistem ini pada bagian direktorat kemahasiswaan dapat membantu dan mempermudah dalam pembuatan laporan pencatatan keuangan dalam waktu yang cepat dan efisien.
3. Direktorat keuangan juga dapat melihat laporan keuangan penerimaan dan pengajuan proposal pada organisasi mahasiswa.

Referensi

- [1] Abdullah, R. (2016). Easy & Simple Web Programming. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [2] Agung Baitul Hikmah. dkk. 2015. Cara Cepat Membangun Website dari Nol Studi Kasus : Web Dealer Motor. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [3] Deni Mahdiana.,2011. Analisa Dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt. Liga Indonesia. Jurnal Telematika Mkom, Volume 3, No . 26 Oktober 2017.
- [4] Purbadian, Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter. Yogyakarta: Andi Offset.
- [5] Rahman, Su. 2013. Cara Gampang Bikin CMS PHP Tanpa Ngoding. Jakarta: PT. Transmedia.
- [6] Soetam Rizky., 2011. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak, Jakarta : prestasi pustaka raya.
- [7] sommerville ian. 2011. software engineering (rekayasa perangkat lunak). jakarta erlangga.
- [8] Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter. Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).
- [9] Sutarman. 2012."Buku Pengantar Teknologi Informasi"Jakarta: Bumi Aksara.
- [10] Yuhefizar, Mooduto dan Hidayat, R., 2009, Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.