

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, A., Darwiyanto, E., Dwi, D., & Suwawi. (2019). Perancangan media pembelajaran unsur golongan IA dan VIIA periodik kimia dengan teknologi Augmented Reality menggunakan metode goal-directed design. *E-Proceeding of Engineering*, 6(2), 9388–9398.
- Aisyah, A., Permata Sari, D., & Kusumanto, K. (2022). Perancangan Aplikasi Presensi Dosen Real Time dengan Metode Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) Berbasis WEB di Jurusan Teknik Elektronika Politeknik Negeri Sriwijaya. *Journal Locus Penelitian Dan Pengabdian*, 1(5), 341–347. <https://doi.org/10.58344/locus.v1i5.73>
- Alkindi, M. M. (2022). Perancangan Desain User Interface Aplikasi Mobile Rs Syarif Hidayatullah Menggunakan Metode Goal Directed Design (Gdd) Dan Usability Testing. In *UIN Syarif Hidayatullah Institutional*.
- Anwar A'an Choiril, Az-Zahra Hanifah Muslimah, & Rokhmawati Retno Indah. (2022). Evaluasi dan Perancangan Ulang User Interface menggunakan Metode Goal Directed Design (GDD) pada E-Learning SMKN 1 Sambeng Lamongan. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(5), 2336–2345. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11054>
- Ayni, S. N., Aknuranda, I., & Prakoso, B. S. (2020). Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Penjualan menggunakan Goal-Directed Design pada CV Gamma Scientific Biolab. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(9), 2810–2819. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dzulhidayat. (2022). No Title Penerapan Metode Goal Directed Design Untuk Evaluasi Dan Perbaikan User Interface Dalam Meningkatkan User Experience Pada Aplikasi Hestibell 2003–2005.
- Islam, B. P., & Julina, S. E. (n.d.). Perilaku Religiusitas Konsumen. In *Repository.Uin-Suska.Ac.Id*.<http://repository.uin-suska.ac.id/70147/1/BUKU Religiusitas Konsumen Berdasarkan Perspektif Islam.pdf>
- Isna dkk, . (2020). *Perancangan Desain User Interface pada Aplikasi Portal Perusahaan Berbasis Mobile*. 1(November), 18–30.
- Kuddus, M. (2019). Analisis struktur kovarians indikator terkait kesehatan pada lansia yang tinggal di rumah, dengan fokus pada rasa subjektif terhadap kesehatanTitle.
- Kusuma. (2020). 587-Article Text-2850-1-10-20201012 (1). *Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik*, 3(2), 1–10.
- Maulana, Y., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2019). Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 3(7), 7159–7165.
- QIRANTI, S. D. (2021). *Desain Antarmuka Pada Situs Berita Borobudur News Dengan Metode Goal Directed Design*.

- <http://eprintslib.ummgl.ac.id/3563/> http://eprintslib.ummgl.ac.id/3563/1/COVER %2B BAB I %2B BAB II %2B BAB III %2B BAB V %2B DAFTAR PUSTAKA - Sasqia Dyah Qiranti.pdf
- Rachmayani, D. (2020). TA : Analisis dan Perancangan User Interface pada Website Pusat Karir dan Alumni Universitas Dinamika dengan Menggunakan Model User Centered Design (UCD). *Journal of Chemical Information and Modeling*, 9, 6.
- Ramadhan, A., Muslimah Az-Zahra, H., & Wardani, N. H. (2019). Pengembangan Antarmuka Website Dengan Menggunakan Metode Goal Directed Design (Studi Kasus: PT. Focus Inservindo). *Urnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5540–5548. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ramadhanty, A. (2021). Analisis Perlakuan Dan Insentif Pajak Untuk Perusahaan Rintisan (Startup). *Jurnal Acitya Ardana*, 1(2), 115–129. <https://doi.org/10.31092/jaa.v1i2.1332>
- Rochmawati, I. (2019). Iwearup.Com User Interface Analysis. *Visualita*, 7(2), 31–44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>
- Romadhanti, F. I., & Aknuranda, I. (2020). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus : Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3313–3321. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik>
- Saputri Marheni. (2020). *Wawancara*. 1–29.
- Simamora, H. I. T. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Cv Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 6(2), 173–178. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v6i2.552>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Bisnis* (S. Y. Suryandari (ed.); 3rd ed.). Alfabeta.