

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Animasi dalam tiga dimensi (3D) Merupakan sebuah contoh dari teknologi Informasi yang berbasis multimedia. Industri kreatif di bidang animasi terus berkembang pesat. Menurut Gati Wibawaningsih, Direktur Jenderal Industri Kecil dan Menengah (IKM) Kementerian Perindustrian pada tahun 2016, saat ini banyak anak muda yang terlibat dalam industri berbasis teknologi digital atau multimedia seperti animasi. Perkembangan industri animasi telah merambah ke berbagai bidang, dan semakin banyak animator Indonesia yang mahir dalam menciptakan film animasi. Saat ini, film animasi tidak hanya digunakan untuk hiburan, tetapi juga untuk keperluan promosi bisnis serta penyampaian informasi baik oleh pemerintah maupun swasta. Kebutuhan akan animasi dalam iklan dan efek khusus dalam film langsung telah cukup terpenuhi, bahkan animator Indonesia turut berkontribusi dalam produksi film live action internasional. Bahkan, sejumlah Ternyata, film animasi asing yang tersedia di Indonesia sebenarnya diproduksi oleh animator Indonesia., yang Mendemonstrasikan kemampuan Animator dari negara kita dalam Berlomba dengan animator dari mancanegara.

Perusahaan PT. Stechoq Robotika Indonesia bergerak di sektor sistem cerdas dan manufaktur, mencakup baik perangkat lunak maupun perangkat keras. Perusahaan ini didirikan pada tanggal 30 Januari 2015, awalnya fokus pada penyediaan jasa pembuatan serta pengembangan sistem cerdas dalam bidang robotika. Namun, sejalan dengan perkembangan teknologi yang terus berlangsung dan peningkatan permintaan akan sistem berbasis teknologi, Stechoq kemudian mengalihkan perhatiannya pada pengembangan produk dengan sistem informasi yang memiliki unsur multimedia.

Ventilator merupakan alat mekanis yang digunakan untuk mendukung atau membantu proses pernafasan. Ventilator umumnya digunakan pada pasien yang tidak mampu melakukan pernafasan secara mandiri, entah itu karena kondisi penyakit atau karena mengalami cedera serius..

pengembangan animasi 3D Ventilator dikembangkan untuk mengedukasi masyarakat agar lebih berhati-hati terhadap bahayanya Penyakit virus corona 2019 (COVID-19)

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Penjelasan mengenai penelitian ini adalah sebagai berikut, yaitu menciptakan animasi 3D tentang ventilator menggunakan autodesk maya

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun Hasil dari penelitian yang dilakukan yaitu

1. Mengedukasi masyarakat tentang bahaya virus dan jika terjadi kurangnya alat ventilator
2. Memperkenalkan produk ventilator melalui animasi