

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi Latief Muktiana, Y. N. (2022). Animasi 3d Arsitektural Mix Dengan Motion Grafik Sebagai Media Promosi Perumahan Bhumi Nirwana.
- Am, A. N. (2023). ANIMASI 3D ALUR PROSES PEMBUATAN SABUN TRANSPARAN DARI MINYAK KELAPA SAWIT MENGGUNAKAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE.
- Antasena, A. (2022). PERANCANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI BERJUDUL "JANGAN MENYERAH" DENGAN METODE POSE TO POSE.
- Arpiansah, R. (2021). GAME EDUKASI VR PENGENALAN DAN PENCEGAHAN VIRUS COVID-19 MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI.
- Firmansyah, M. D. (2022). Perancangan dan Pengembangan Simulasi Gerak Hewan Jenis Equidae Menggunakan Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) pada Animasi 3D.
- indonesia, K. b. (2016).
- Japit, S. (2018). Perancangan Animasi 3D Taman Kota Menggunakan Software 3DS Max Menggunakan Metode MDLC.
- Novayani, W. (2022). Implementasi MDLC dan Pose to Pose dalam Film Animasi 3D Sejarah Kerajaan Melayu Siak.
- Pratiwi, M. S. (2017). *pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan metode multimedia Development life cycle.*
- Rosyida, S. &. (2015). *PENERAPAN METODE PROBLEM BASED LEARNING BERBASIS ANIMASI POWER POINT UNTUK MENINGKATKAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS XI IPS 3 SMA ADHYAKSA 1 JAMBI.*
- Sonia Kartika Azzuri, M. L. (2023). PERANCANGAN ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI PAPER QUILLING PRODUKSI PACEPULO.

Sumendap, n. Y. (2019). Pembuatan Animasi 3 Dimensi Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle(Studi Kasus : Tarian Dana Dana Daerah Gorontalo).

T. Rafli A., M. K. (2023). Efektivitas Modul Pembelajaran Berbasis Proyek Menggunakan Kreasi Pengetahuan untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Animasi 3d.

Umpenawany, Y. C. (2016). *Rancang Bangun film 3D Universitas Sam Ratulangi*.

