

DAFTAR PUSTAKA

- Al Mahal Ramadano, M., & Huda, N. (2021). Rancang Bangun UI/UX Pre-Order Dekorasi Pernikahan Pada Wedding Organizer DSN Design and Build UI/UX Wedding Decoration Pre-Order on DSN Wedding Organizer. *Jurnal Bina Komputer*, 4, 20–40.
- Alghifari, H., Siradj, Y., & ... (2020). Pembangunan Desain UI/UX Pada Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Perumahan Podomoro Park. *EProceedings ...*, 6(2), 4176–4181.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/viewFile/13706/13448>
- Azhiman, F., & Dasmien, R. N. (2022). *Sosialisasi Performansi Antena Omnidirectional Palembang PT. LEN REKAPRIMA SEMESTA LRT Kota*. 5(2), 359–371.
- Azhiman, F., Dasmien, R. N., Putra, A., & Agustian, W. (2022). *Collecting Data Desa di Kecamatan Rambutan Kabupaten Banyuasin untuk Pengimplementasian Sistem Digital Desa*. 2(6), 1733–1742.
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7.
<https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.265>
- Hakam, N. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma. *INTEGER: Journal of Information Technology*, 7(2), 87–92. <https://doi.org/10.31284/j.integer.2022.v7i2.3279>
- Hakim, N. F., Muriyatmoko, D., & ... (2022). Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). ... *Seminar Nasional Hasil ...*, 67–77.
<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/sendiko/article/view/2210>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jurnal Elektro & Informatika SWADHARMA (JEIS)*, 2(1), 43–47.
- Kurdiansyah, A., Syamsuar, D., Agustini, E. P., Komputer, F. I., & Darma, U. B. (n.d.). *Perancangan Prototype Aplikasi Silele*. 32–42.
- Maulana, R. T. (2020). Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik. *Informatics Engineering*, 22–75.

<https://dspace.uui.ac.id/123456789/28891>

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Ningsih, M., & Muzakir, A. (2021). Mengevaluasi User Interface Untuk Meningkatkan User Experience (Ux) Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus). *Bina Darma Conference on Computer Science*, 365–374.

Puspita, R. (2020). Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskem dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, 189. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/50587>

