

DAFTAR PUSTAKA

- Agnes, J. (2016). PERANCANGAN STRATEGI ONLINE MARKETING BERBASIS MEDIA SOSIAL PADA PERUSAHAAN EIDEN. *PERFORMA: Jurnal Manajemen dan Start-Up Bisnis*, 1(5).
- Angelina, K., Sutomo, E., & Nurcahyawati, V. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 9(1), 70–78.
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(7), 1245–1256. <https://doi.org/10.46799/jsa.v2i7.274>
- Hardiansyah, L., & Iskandar, K. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes. *Information Technology Journal*, 01(01).
- Hartadi, M. G., Artayasa, I. N., & Swandi, I. W. (2020). *Kajian Konsep Minimalis, Fungsi, dan Makna Desain User Interface (UI) dalam Aplikasi Seluler Bukaloka*. 24(2).
- Kriswanto, Y. R. (2020). PENERAPAN ARSITEKTUR INFORMASI PADA DIGITAL LIBRARY. *Jurnal Pustaka Budaya*, 7(2), 75–90. <https://doi.org/10.31849/pb.v7i2.3971>
- Kusumadya, M. A., Rasmila, R., Hidayat, F., & Chandra, D. (2022). Analisis Website Petani Kode Menggunakan SUS (System Usability Scale). *Jurnal Informatika Polinema*, 8(4), 41–46. <https://doi.org/10.33795/jip.v8i4.908>
- Lim, C., Sumarlie, A. C., Fernando, F., & Haris, D. A. (2021). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI ABSENSI “JIKAN” DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems*, 5(1), 16. <https://doi.org/10.24912/computatio.v1i1.12992>

- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Purnomo, A. (2018). Pengembangan User Experience (Ux) Dan User Interface (Ui) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 6(3).
- Putri, L. D. (2022). Evaluasi User Interface Web Commerce Menggunakan Aturan Eight Golden Rules. *Indonesian Journal of Applied Informatics*, 5(2), 94. <https://doi.org/10.20961/ijai.v5i2.41935>
- Rahmatina, M. R., & Ratnasari, C. I. (2022). USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE DESIGNING IN THE KAPUSTAKAN SYSTEM USING USER CENTRED DESIGN APPROACH (CASE STUDY: KERATON NGAYOGYAKARTA HADININGRAT). *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM)*, 7(1), 37–48. <https://doi.org/10.20527/jtiulm.v7i1.120>
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PLATFORM PENDIDIKAN TEKNOLOGI. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 835–849. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3109>
- Ristiani, N., Raidar, U., & Wibisono, D. (2022). FENOMENA THRIFTING FASHION DI MASA PANDEMI COVID-19: STUDI KASUS PADA

- MAHASISWA UNIVERSITAS LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sosiologi*, 1(2), 186–195.
- Romadhanti, F. I., & Aknuranda, I. (2020). *Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus: Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang)*. 04(10).
- Rubihanto, A., Ismiah, E., & Jufriyanto, M. (2022). *Analisis Strategi Pemasaran Menggunakan Pendekatan Analisis Swot Dan Quantitative Strategic Planning Matrix (QSPM) (Studi Kasus: Restoran Kimochi Eatery Gresik)*. 19(2).
- Sukmasetya, P., Setiawan, A., & Arumi, E. R. (2020). *PENGGUNAAN USABILITY TESTING SEBAGAI ALAT EVALUASI WEBSITE KRS ONLINE PADA PERGURUAN TINGGI*. 9(1).
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Ulfa, A. R., & Susanty, S. (2015). USULAN RANCANGAN TATA LETAK FASILITAS PRODUKSI PRODUK SELANG DENGAN MENGGUNAKAN AUTOMATED LAYOUT DESIGN PROGRAM (ALDEP) DI PT. INKABA BANDUNG. *Jurnal Online Institut Teknologi Nasional*, 02(03).
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *Jurnal Teknologi Infomasi AITI*, 19(1), 120–136. <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.120-136>