

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal, N. K., & Dasaprawira, M. N. (2022). Rancang bangun Application Programming Interface (API) menggunakan gaya arsitektur GraphQL untuk pembuatan sistem informasi pendataan anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) studi kasus UKM Starlabs. *Jurnal SITECH: Sistem Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 37–40.
- Amin, M., Ihwan, K., & others. (2022). SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKET BERBASIS WEB (Studi Kasus: ChariNET). *JUTI UNISI*, 6(2), 24–29.
- Aslamiyah, S., & Sita, Y. K. (2019). Membangun Aplikasi Front-End Pelayanan Petugas Bank Sampah. *SNPMas: Seminar Nasional Pengabdian Pada Masyarakat*, 111–118. <https://ejournal.diponegara.ac.id/index.php/snpmas/article/view/435>
- Auliaddina, S., Puteri, A. A., & Anshori, I. F. (2021). Perbandingan Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Shopee Dan Bukalapak Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(3), 188–192.
- Bustamin, S. (2021). Aplikasi Dekstop Multi Platform untuk Redis Client Framework Electron JS dan React JS. *Dewantara Journal of Technology*, 2(1), 21–25.
- Cahyono, D. E., & Jayanti, A. (2022). Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Web Pada Toko Ghafya Fruits Shop. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 10(1), 32–40.
- Dhaifullah, I. R., Salsabila, A. A., Yaqin, M. A., & others. (2022). Survei Teknik Pengujian Software. *Journal Automation Computer Information System*, 2(1), 31–38.

- Dwiyogo, W. D. (2004). Konsep Penelitian & Pengembangan (Disajikan Dalam Lokakarya Metodologi Penelitian Jurusan Pembelajaran Fakultas Ilmu Keolahragaan). *Universitas Negeri Malang*.
- Ernawati, S., & Indriyanti, A. D. (2022). *Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: PT Cipta Wisata Medika)*. 03(04).
- Fachri, F. N., & Aslami, N. (2023). *Strategi Manajemen Perubahan Terhadap Pengembangan Di Perguruan Tinggi Islam*.
- Ferdiansyah, V., Afrizal, T., & Dwitiyanti, N. (2022). Sistem Perancangan Penjualan Pulsa pada Counter AF Cell. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(02), 276–283.
- Firdarini, K. C., Zulkifli, & Tjahjono, A. (2023). PERAN PROFITABILITAS SEBAGAI VARIABEL PEMODERASI PENGARUH KEBIJAKAN DIVIDEN DAN KEBIJAKAN HUTANG TERHADAP NILAI PERUSAHAAN. *Jurnal Riset Manajemen Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Widya Wiwaha Program Magister Manajemen*, 10(2), 28–40. <https://doi.org/10.32477/jrm.v10i2.707>
- Hariyanto, D., Sastra, R., & Putri, F. E. P. E. P. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan. *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknik Komputer)*, 13(1), 110–117.
- Heriawati, A., & Manik, Y. M. (2023). Pendidikan dalam Membina Sikap Toleransi Antar Siswa. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 3(01), 167–172. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v3i01.2382>
- Intan, H. (2021). PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN PULSA ELEKTRIK MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN C++ (BORLAND C++) DENGAN LOW LEVEL CODING. *Eprint Pancabudi*.

- Israwati, W., & Gani, A. Y. A. (2021). Aplikasi Penjualan Produk Kartu Perdana Dan Pulsa Pada Pt. Lumbung Buana Celuler Kendari Menggunakan Bahasa Pemrograman Delphi. *Simtek: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 6(1), 28–35.
- Iswari, L. & others. (2021). Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform. *AUTOMATA*, 2(2).
- Junirianto, E., & Kurniadin, N. (2020). Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 5(3), 211–218.
- Komaran, R. M., Andarsyah, R., Lubis, M., & Awangga, R. M. (2023). *Langkah Mudah Membuat Dashboard Rest API*. Penerbit Buku Pedia.
- Kroons, A. A., & Dewi, C. (2023). Pengembangan Dashboard Trivy Berbasis Website Menggunakan React Js dan Golang. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(3), 1037–1049.
- Marlindawati, M., & Rollando, M. T. (2022). Sistem Informasi Penjualan Barang berbasis Web Pada PT. Kisel Palembang. *Jurnal Bina Komputer*, 4(1), 33–38.
- Ma'ruf, F. (2021). Pengembangan Game Edukasi Berbasis Flash Sebagai Sarana Belajar Siswa PAUD. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 2(3), 143–147. <https://doi.org/10.54371/ainj.v2i3.68>
- Mustakim, B., & Setiawati, D. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Stok Data Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus Rani Cell)*. 6(2).

- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Parhusip, J., Saputra, A., Handika, C., & Parhusip, I. P. (2022). PENGEMBANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA SMK NEGERI 1 MUARA TEWEH MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 16(1), 61–72. <https://doi.org/10.47111/jti.v16i1.3668>
- Pradana, A. R., & Idris, M. (2021). Implementasi user experience pada perancangan user interface mobile e-learning dengan pendekatan design thinking. *AUTOMATA*, 2(2).
- Putra, M. Y., & Lolly, R. W. R. (2021). Sistem Aplikasi Penjualan Souvenir Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 5(2), 151. <https://doi.org/10.51211/isbi.v5i2.1548>
- Ramadhan, S. L. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP menggunakan Metode UCD pada Kelurahan Tanah Baru. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 287–298.
- Rizaldy, R., & Dirgahayu, R. T. (2020). Pengembangan Front-End Sistem Informasi Pendataan Pendar Foundation Yogyakarta. *AUTOMATA*, 1(2).
- Rizki, M. A. K., & Pasaribu, A. F. O. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 1–13.
- Rohim, A., & Virgan, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Pulsa Prabayar Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah MIKA AMIK Al Muslim*, 5(2), 47–52.

- Rusi, I., & Febriyanto, F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Bisnis Multi Level Marketing Pulsa Elektrik. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 10(1), 1–14.
- Safitri, R. K., & Putro, H. P. (2021). Implementasi REST API untuk Komunikasi Antara ReactJS dan NodeJS (Studi Kasus: Modul Manajemen User Solusi247). *AUTOMATA*, 2(1).
- Santoso, M. F. (2021). Teknik Single Page Application (Spa) Layout Web Dengan Menggunakan React Js Dan Bootstrap. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(2).
- Saputra, A. F., Panuntun, F. A., Ariansyah, R., & Djitalov, R. (2023). PEMBUATAN APLIKASI MANAJEMEN KONTER PULSA DALAM MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PENJUALAN DENGAN METODE AGILE MODEL Studi kasus YUDA CELL. *Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 407–413.
- Sari, A. S., & Hidayat, R. (2022). Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 6(1), 22–39.
- Sari, N. D., Fadholi, A., Sabtiko, H., Listari, G., Diantoro, M. F., & Supriyadi, R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan MF-STORE. *Instink: Inovasi Pendidikan, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 2(1), 15–21.
- Shiddiq, R., Harizy, M. N., & Nurmuslimah, S. (2023). Implementasi Design Thinking pada Perancangan Sistem Administrasi Manajemen Proyek CV Three Quarter Berbasis Website. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(1), 128–132.
- Solichuddin, R. B. (2021). *Perancangan User Interface Dan User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Situs Web" Kalografi"*.

- Solkjaer, T. G. (2022). Perancangan E-library BNI Corporate University. *Journal of Information and Technology*, 2(1), 33–35.
- Suprianto, A. (2021). Rancang bangun aplikasi pendaftaran pasien online dan pemeriksaan dokter di klinik pengobatan berbasis web. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 10(2), 136–149.
- Suranto, B. & others. (2020). *Perancangan user interface user experience dengan metode user centered design pada aplikasi mobile autentik*.
- Suroyo, H., & Amin, Z. (2017). Aplikasi Sistem Manajemen Dokumen Elektronik Berorientasi Standar Borang BAN PT. *Jurnal Sistem Informasi*, 8.
- Tertiaavini, I Made Agus Oka Gunawan, Kraugusteeliana, Winarno, E., & Rony Sandra Yofa Zebua. (2023). Perancangan dan Implementasi Frontend Web untuk Sistem Pengaduan Masyarakat. *Jurnal Informasi dan Teknologi*, 112–126. <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.290>
- Zein, M. K., & Utami, A. W. (2023). *Pengembangan Sistem Transaksi Pulsa Berbasis Android Dan Web Dengan Menerapkan Metode Bottom-Up Untuk Mendesain Ulang Database Pada Sistem Software Pulsa*. 04(02).