

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. CV Jejak (Jejak Publisher)
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi
- Antara, I. M. H., Darmawiguna, I. G. M., & Pradnyana, I. M. A. (2019). Pengembangan Aplikasi Mobile Crowdsourcing Informasi Layanan Umum (Studi Kasus di Kabupaten Buleleng). *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 8(2), 154–164.
- Antoni, D., Akbar, M., & Cholil, W. (2021). Analisis Kebutuhan Layanan Digital E-Government di Pemerintahan Kabupaten Musi Banyuasin . *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 6(2), 178–186.
- Antoni, D., Herdiansyah, M. I., Akbar, M., & Sumitro, A. (2021). Pengembangan Infrastruktur Jaringan Untuk Meningkatkan Pelayanan Publik di Kota Palembang. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 5(4), 1652–1659.
- Fahlefi, Z. (2017). Penerapan Teknologi Informasi Bagi Pelaksanaan Pelayanan Publik (Studi Kasus Pada BP2TSP Kota Samarinda). *Jurnal Paradigma (JP)*, 3(2), 155–166.
- Hadinata, N., & Nasir, M. (2017). Implementasi Metode Scrum Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Study Kasus: Penjualan Sperlart Kendaraan). *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 8(1), 22–27.
- Hron, M., & Obwegeser, N. (2018). *Scrum in Practice: An Overview of Scrum Adaptations*.
- Hutahaean, J. (2018). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish
- Mulyati, Y. S. (2018). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 3(1).
- Mursyidah, A., Aknuranda, I., & Az-Zahra, H. M. (2019). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.
- Muslim, M. A. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Jurusan Berbasis Web Untuk Meningkatkan Pelayanan dan Akses Informasi. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Sciences*, 35(1).
- Nurliana Nasution, S. T., Darmayunata, M. Y. , K. M., & Wahyuni, M. S. (2022). *Augmented Reality dan Pembelajaran di Era Digital*. Penerbit Adab.

- Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.
- Prehanto, D. R. , K. S., & Kom, M. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Scopindo Media Pustaka.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2018). Scrum. URL: <http://www.scrumalliance.org/system/resource/file/275/whatIsScrum.pdf>, [Stand: 03.03. 2018].
- Schwaber, K. (2018). Scrum Development Process. In *Business Object Design and Implementation: OOPSLA'95 Workshop Proceedings 16 October 2018*, 117–134.
- Sutabri, T. (2018). *Analisis Sistem Informasi*. Penerbit Andi
- Warkim, W., Muslim, M. H., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2).
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Elex Media Komputindo.

