

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52.
- Angelina, K., Sutomo, E., & Nurcahyawati, V. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 9(1), 70–78.
- Anindita, M., & Riyanti, T. (t.t.). *TREN FLAT DESIGN DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*.
- Cavanaugh, A. B. (2021). *TA: Analisis dan Perancangan UI/UX dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry*. Universitas Dinamika.
- Heny, D. N. (2018). Pengolahan data kuisisioner pengguna website menggunakan metode pengurutan quicksort guna tercapainya tujuan human computer interaction. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 9(1), 587–596.
- Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1).
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Alfian, A. N., Safitri, N., & Anwariya, S. D. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.
- Shirvanadi, E. C. (2021a). *Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
- Shirvanadi, E. C. (2021b). *Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*.
- Yunus, A. I. (2018). *TA: Perancangan Desain User Interface dan User Experience pada Aplikasi SIAKAD dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya*. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.