

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Zuhri. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: Syakir Media Press.
- Bima, Elko (2022). Jasa Raharja catat 1.209 kecelakaan lalu lintas di Sumsel selama Januari-Juli. Diakses pada 31 Oktober 2023 dari <https://sumsel.antaranews.com/berita/666277/jasa-raharja-catat-1209-kecelakaan-lalu-lintas-di-sumsel-selama-januari-juli>.
- CNN Indonesia (2022). 472 Hektare Lahan di Sumsel Terbakar, Lebih luas dari Karhutlah 2021. Diakses pada 31 Oktober 2023 dari <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20220714153129-20-821581/472-hektare-lahan-di-sumsel-terbakar-lebih-luas-dari-karhutla-2021>.
- Dewantara, R. A., Irwansyah, M. A., & Pratiwi, H. S. (2022). *Aplikasi Pelaporan Darurat Berbasis Android*. 01(1).
- Fauzi (2022). Sepanjang 2022 Angka Kriminalitas di Sumsel Menurun, Kasus Curat Paling Masih Mendominasi. Diakses pada 31 Oktober 2023 dari <https://www.detiksumsel.com/nasional/pr-9747553059/sepanjang-2022-angka-kriminalitas-di-sumsel-menurun-kasus-curat-paling-masih-mendominasi>.
- Keputusan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara Nomor: 63/KEP/M.PAN/7/2003 tentang Pedoman Umum Penyelenggaraan Pelayanan Publik.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Jurnal Informatika*, 3(2).
- Marjuki, B. (2016). *Survei dan Pemetaan Menggunakan GPS* (Vol. 1). Bramantiyo Marjuki.
- Moroney, Laurence. (2017). *The Definitive Guide to Firebase Build Android Apps on Google's Mobile Platform*. Apress.
- Napoli, Marco L. (2021). *Beginning Flutter A Hands On Guide To App Development*. Wrox A Wiley Brand.
- Nordeen, A. (2020). *Learn Software Testing in 24 Hours: Definitive Guide to Learn Software Testing for Beginners*. Guru99.
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan

Database. *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102.
<https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>

Retalia, R., Soesilo, T. D., & Irawan, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Interaksi Sosial Remaja. *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 12(2), 139–149.
<https://doi.org/10.24246/j.js.2022.v12.i2.p139-149>

As, R., & Shalahudin, M. (2021). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek.

Septiadi, F. (2008). Analisa persiapan menghadapi keadaan darurat di gedung bertingkat ditinjau dari international safety rating system (Studi kasus: Gedung pusat telekomunikasi PT. Siemens-Indonesia)= Analyze the preparation to face emergency situation at storey building based on international safety rating system (Case study: Gedung pusat telekomunikasi PT. Siemens-Indonesia).

Supriyatna, A. (2018). METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 11(1), 1–18.
<https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>

Wardiana, W. (n.d.). *Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia*.