

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahim, R., Ayyubi, A., Khovivul Anam, M., & Permatasari, H. (2023). Pengujian Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Pengujian Black Box Testing dan White Box Testing. SENATIB.
- Andesa, K., Fachzevi, A., Nasution, T., & Herwin. (2023). Implementasi Metode AES pada Aplikasi Chat Menggunakan Flutter. SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi, 9(2), 216–226. <https://doi.org/10.33372/stn.v9i2.1075>
- Aranta, A., Bimantoro, F., & Putrawan, I. P. T. (2020). Penerapan Algoritma Rule Base dengan Pendekatan Hexadesimal pada Transliterasi Aksara Bima Menjadi Huruf Latin. Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTIKA), 2(1), 130–141. <https://doi.org/10.29303/jtika.v2i1.96>
- Faust, S. (2020). Using Google’s Flutter Framework for the Development of a Large-Scale Reference Application. <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:832-epub4-14989>
- Mahmud, M., & Kunang, Y. N. (2020). Pengembangan Aplikasi Pengenalan Aksara Komerling Menggunakan Metode Deep Learning Berbasis Android. Journal of Computer and Information Systems Ampera, 1(2), 99–111. <https://doi.org/10.51519/journalcisa.v1i2.38>
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika), 5(1), 124–134.
- Permata Sari, T., & Novaria Kunang, Y. (2023). Pengembangan Aplikasi Transliterasi Teks Latin ke Aksara Ulu (Komerling) Berbasis Web. Jurnal PROCESSOR, 18(2). <https://doi.org/10.33998/processor.2023.18.2.852>

- Praheo, B. E., Andayani, M. R., & Wardani, N. E. (2020). The effectiveness of interactive multimedia in learning Indonesian language skills in higher education. *Rupkatha J. Interdiscip. Stud. Humanity*, 12(1), 1–11.
- Praheo, B. E., & Utomo, F. B. B. (2020). METODE TRANSLITERASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA AKSARA JAWA DI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR TRANSLITERATION METHOD TO IMPROVE THE READING SKILLS READING JAVANESE SCRIPT IN PRIMARY SCHOOL TEACHER.
- Pratama, P. W., Aranta, A., & Bimantoro, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Transliterasi Aksara Latin menjadi Aksara Sasak Menggunakan Algoritma Rule Based Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTika)*, 3(2), 232–243.
- RIF'AT, A. H. D. (n.d.). MODULAR ARCHITECTURE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF DESKTOP-BASED DIGITAL PHOTO ALBUM 'FOTOKITA.'
- Rizal, A., Ahmad, I., Damayanti, D., Aftirah, N., & Lestari, W. W. (2023). PLIKASI INVENTORY PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (STUDI KASUS: ESHA 2 CELL). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 3(2), 45–51.
- Zahra Salma, S., Tanniewa, A. M., & Penulis Korespondensi Submitted, N. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Konsultasi Psikologi Online Dengan Api Midtrans Sebagai Payment Gateway. 4(2), 127–137. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i2.2560>