

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan aplikasi yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan penyampaian dan penerimaan informasi. Hal lain yang tidak luput dari minimnya perkembangan teknologi ini adalah pada JASDAM II SRIWIJAYA yang sangat membutuhkan peran aplikasi guna mempermudah monitoring serta evaluasi kebugaran JASDAM II SRIWIJAYA. Tentara Nasional Indonesia (TNI) memiliki tugas pokok sebagaimana yang disebutkan dalam Undang-Undang Nomer 34 Tahun 2004 tentang TNI, tugas pokok TNI adalah menegakkan kedaulatan negara, mempertahankan keutuhan wilayah NKRI yang berdasarkan Pancasila dan UUD 1945, serta melindungi segenap bangsa dan seluruh tumpah darah Indonesia dari ancaman dan gangguan terhadap keutuhan bangsa dan negara. Dengan besarnya tugas yang diamanatkan membuat calon anggota TNI dituntut untuk harus menjaga kebugaran jasmani agar selalu siap dalam berbagai penugasan, dua kebugaran jasmani sendiri merupakan pondasi awal yang sangat penting dan harus terus dijaga selama ketika menjadi anggota TNI aktif.

Jasdam II/Sriwijaya merupakan salah satu badan pelaksana Kodam, memiliki peran dalam penyelenggaraan fungsi jasmani, meliputi pembentukan, peningkatan dan pemeliharaan jasmani militer perorangan dan satuan. Dalam rangka membina kebugaran jasmani maka dilakukan latihan bina fisik, Latihan Bina Fisik adalah yang memiliki arti *ready* atau *prepared* atau bisa juga diartikan kesiapan fisik. ini dilaksanakan setiap hari (tergantung peserta mengambil latihan fisik berapa bulan) bertujuan untuk melatih kesiapan calon peserta yang ingin mengikuti tes seleksi TNI/POLRI. Adapun tes yang dilakukan adalah lari selama 12 menit mengelilingi *running track*, *push up*, *pull up*, *sit up* serta *shuttle run* atau berlari membuat angka 8. . Kegiatan Garjas ini dilaksanakan dengan harapan agar calon peserta dapat mempersiapkan kebugaran jasmani dalam menghadapi tes untuk

mendaftarkan diri ke institusi TNI/POLRI dari jauh-jauh hari, serta memastikan bahwa seluruh prajurit TNI yang akan dilantik kelak akan senantiasa mempertahankan kesiapan tempur (Combat Readines) sebagai alat pertahanan Negara yang selalu siap mempertahankan keselamatan Bangsa, Kedaulatan dan keutuhan Wilayah NKRI.

Selama ini pencatatan data nilai hasil latihan Bina Fisik masih menggunakan *MS EXCEL*, hal ini tentu saja akan tidak efisien karena banyaknya data yang harus diinput dan diolah hal tersebut dapat memicu keterlambatan menyelesaikan data hasil nilai jika terjadi hal yang tidak diinginkan contohnya lupa pada rumus excel, serta pendaftaran yang masih dilakukan secara manual. Uraian permasalahan tersebut menjadi pemicu dibuatnya aplikasi Sistem Informasi Bimbingan Belajar Bina Fisik untuk membantu dalam manajemen serta mengolah data, mempermudah dalam memonitoring serta mengevaluasi kebugaran jasmani peserta Bina Fisik.

Pada kasus ini penulis merancang Aplikasi berbasis *mobile* untuk mengklasifikasikan tingkat kebugaran jasmani peserta Bina Fisik karena melihat keunggulan aplikasi ini misal contohnya mampu menangani data yang akan dicari, cepat dan efisien ruangan, cukup akurat, mudah digunakan melalui *handphone*/komputer. Oleh karena itu penulis tertarik untuk menjadikan topik di atas sebagai bahan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BELAJAR BINA FISIK BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA JASDAM II SRIWIJAYA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka perumusan masalah dalam pembuatan aplikasi berbasis mobile ini adalah:

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Nilai Kebugaran Jasmani.
1. Bagaimana membuat aplikasi yang mudah digunakan oleh pelatih dan peserta.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi bimbingan belajar mobile pada JASDAM II SRIWIJAYA
2. Membangun nilai kebugaran jasmani untuk mempermudah monitoring dan evaluasi kebugaran antar pelatih dan peserta JASDAM II SRIWIJAYA.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan Rumusan masalah di atas, maka penulis membatasi masalah yang ada :

1. Aplikasi ini sebagai sarana dalam membantu JASDAM II SRIWIJAYA membuat materi latihan untuk mengolah nilai kebugaran jasmani seluruh satuan tugas pada KODAM II Sriwijaya.
2. Maka dari itu penulis membuat aplikasi yang mudah untuk digunakan dan membuat akun khusus pelatih dan peserta.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian di atas penulis akan membuat Sistem Pendaftaran Bina Fisik Berbasis Mobile. Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat bagi Jasdram II Sriwijaya maupun bagi penulis, Manfaat Tersebut antara lain:

1. Mempermudah satuan Jasdram II Sriwijaya untuk dapat memonitoring evaluasi kebugaran melalui aplikasi berbasis mobile.
2. Seluruh pelatih dan peserta dapat memantau dan mengevaluasi kebugaran jasmani guna menjadi acuan dalam menjaga kualitas kebugaran jasmaninya lewat akun masing-masing.