

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan jaman, teknologi semakin memegang peranan penting dalam dunia bisnis, salah satunya adalah penerapan system informasi pada perusahaan. Perkembangan dunia Teknologi Informasi (TI) akhir-akhir ini semakin pesat. Perkembangan tersebut membawa dampak yang besar di dalam berbagai aspek kehidupan, misalnya untuk berkomunikasi dengan seseorang yang berada di luar dapat dilakukan melalui internet (*International Network*) dengan berbagai cara yaitu dengan *WhapShap*, *Telepon* (berbicara dengan satu atau banyak orang secara langsung), dan lain-lainnya. Selain itu, perkembangan TI juga berpengaruh terhadap bidang pekerjaan yaitu dengan menggunakan system komputerisasi untuk efisiensi pekerjaan.

Pernikahan merupakan bentuk hubungan antar manusia yang paling sakral dan utama. Sehingga setiap pasangan niscaya akan melakukan persiapan yang total untuk menghadapi pernikahan. Persiapan itu antara lain kelengkapan terselenggaranya sebuah pernikahan. Karena sekali seumur hidup, tentunya kemasannya sebuah pernikahan akan dibuat harus sebaik mungkin. Hal-hal seperti ini yang sering kali menyulitkan dan membingungkan para calon pengantin ketika minimnya informasi yang dapat dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan tentang Resepsi Pernikahan. Selain itu masalah yang timbul dari perencanaan sebuah pernikahan adalah pemilihan Resepsi Pernikahan yang sesuai dengan biaya yang dimiliki oleh calon pengantin.

Wedding Organizer adalah Event Organizer yang menawarkan berbagai macam paket pernikahan yang bisa dipilih diantaranya Tenda, Panggung dan Kursi, dan Pelaminan, Alat Catering, dan Cosida Modern yang dibutuhkan dalam pernikahan tersebut.

Putri Tenda adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang Jasa Pelayanan, seperti Event Organizer (EO), Wedding Organizer (WO), Namun penulis hanya akan melakukan penelitian pada Jasa Pelayanan Wedding Organizernya saja. Wedding Organizer pada Putri Tenda melayani dalam jasa paket pernikahan.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi penyewaan wedding organizer pada Putri Tenda dengan tepat akurat menggunakan metode *waterfall*.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada maka penelitian ini membatasi permasalahan sebagai berikut :

- a. Pembangunan sistem informasi penyewaan wedding organizer berbasis web dengan menggunakan pendekatan metode *waterfall*.
- b. Sistem ini hanya berfokus pada penyewaan, perpanjangan sewa dan laporan perpanjangan sewa.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pada penelitian akan dijelaskan sebagai berikut :

- a. Membangun sistem informasi wedding organizer yang memudahkan *customer* memperoleh informasi pernikahan sesuai dengan keingiandan berdasarkan *budget* mereka
- b. Membantu pencarian informasi berupa paket-paket pernikahan sehingga menghemat waktu dan tenaga.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1. Meningkatkan efektifitas pelayanan jasa dimana tidak perlu lagi datang ke tempat *wedding organizer* untuk memesan paket pernikahan.
2. Mempermudah dalam memilih paket pernikahan yang sesuai dengan paket yang di inginkan seperti, tenda, panggung, kursi, pelaminan, alat catering dan cosida modern dan bermacam alat pernikahan lainnya.
3. Memberi kemudahan dalam administrasi persewaan alat pesta wedding.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1. Waktu dan Tempat

Adapun waktu dan tempat melakukan penelitian akan di jelaskan sebagai berikut :

a. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan dari bulan April 2019 s/d bulan Agustus 2019

b. Tempat Penelitian

Tempat pelaksanaan penelitian ini adalah di Putri Tenda Beralamat jalan Tanah Malang Rt 18,Rw 06, Kel Keramasan. Kec, Kertapati Palembang

1.5.2. Alat dan Bahan

Peralatan yang digunakan untuk menganalisa data di dalam penelitian *website wedding organizer* ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat Keras

1. Laptop Acer
2. Mouse

b. Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 10*
2. *Search Engine* : *Mozilla Firefox, Google Chrome*
3. Penulisan Laporan : *Microsoft Office Word 2010*
4. Koneksi Internet

1.5.3. Metode Penelitian

Model yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* yang terbagi menjadi 4 tahapan, yaitu:

- a. Analisis Kebutuhan fungsional.
- b. Desain, Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan. Desain dalam pembuatan Website Wedding organizer ini penulis menggunakan CSS dan HTML5.
- c. Pembuatan kode program. Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan terstruktur yaitu dengan bahasa script pemrograman PHP, JavaScript.
- d. Pengujian yang dilakukan penulis terhadap pemrograman menggunakan sistem blackbox testing yang dapat menemukan hal-hal seperti fungsi yang tidak benar atau tidak ada, kesalahan antar muka (*interface errors*), kesalahan pada struktur data dan akses basis data, kesalahan perform (*performance errors*), kesalahan insialiasi dan terminasi.

1.5.4. Metode Pengumpulan Data

Adapun pengumpulan data yang digunakan dalam menyelesaikan penelitian antara lain :

1., Data Primer (*Primary Data*)

Data primer merupakan sumber data yang diperoleh langsung dari sumber asli atau tidak melalui media perantara. Data primer dapat berupa opini subjek atau orang secara individual atau kelompok, hasil observasi terhadap suatu benda atau fisik, kejadian atau kegiatan, dan hasil pengujian.

Langkah yang digunakan untuk mendapatkan data primer yaitu:

a) Kuesioner

Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawabnya.

b) Observasi

Peneliti mengadakan analisis dan pengamatan langsung terhadap usaha *wedding organizer*, dari hasil obsevarsi diketahui bahwa dalam melakukan penyewaan masih manual.

2. Data Sekunder (*Sekindary Data*)

Data yang didapat dan digunakan berupa pengetahuan teoritis yang didapatkan melalui materi kuliah yang telah dipelajari, buku yang dijadikan referensi yang relevan, dan buku di perpustakaan serta hasil *browsing internet* yang berhubungan dengan kebutuhan penelitian.

1.5.5 Metode Pengembagn Sistem

Metode Pengembangan Sistem

Model waterfall adalah model SDLC (system development life cycle) yang paling sederhana. Model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah. model yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model water fall yang terbagi menjadi 5 tahapan, yaitu:

1. Penentuan dan analisis spesifikasi

Pada tahapan ini pengumpul kebutuhan baik saat menganalisa kasus atau permasalahan, tujuan dari sistem, dan manfaat dari sistem, serta menentukan spesifikasi dari system.

2. Desain sistem dan perangkat lunak

Proses desain sistem membagi kebutuhan-kebutuhan menjadi desain use case, desain diagram, desain activity diagram, desain class diagram, desain database, dan desain interface (struktur menu).

3. Implementasi dan uji coba unit (pengkodingan).

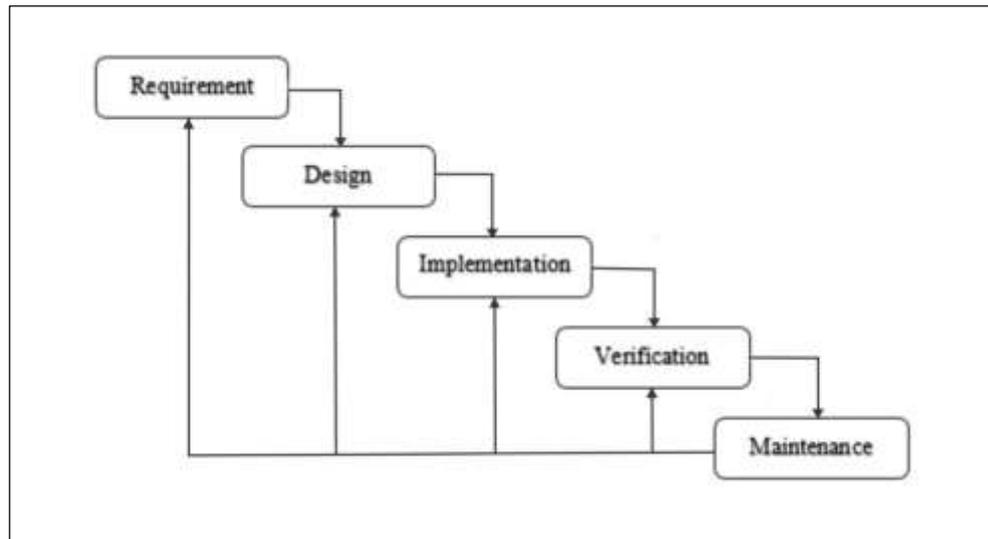
Pada tahap ini merupakan tahap programming, dimana pembuatan desain terjemah kedalam bahasa pemrograman, basis data, dan implementasi perangkat keras. Bahasa pemrogram yang digunakan adalah php.

4. Integrasi dan Uji Coba Sistem

Pada tahap ini semua unit di uji coba apakah setiap unit sesuai spesifikasi, dan dapat diselesaikan secara maksimal. Dan ini biasanya berupa tes unit, tes integrasi, tes sistem dan tes acceptance. Tes unit merupakan terhadap kelas individual atau terhadap kelompok kelas, biasanya dilakukan oleh programmer. Tes integrasi mengintegrasikan komponen dan kelas-kelas dalam rangka verifikasi. Tes sistem memandang sistem sebagai kotak hitam (black box) dalam rangka validasi bahwa sistem berfungsi dengan harapan end user. Tes acceptance dilakukan oleh customer bahwa sistem sesuai dengan kebutuhan.

5. Operasi dan Pemeliharaan

Pada tahap ini sistem dipasang dan digunakan, pemeliharaan termasuk pembentukan kesalahan yang di temukan pada langkah sebelumnya. Perubahan tersebut bisa dapat karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak dengan lingkungan harus menyesuaikan.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan serta manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan menjelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai analisa sistem yang akan berjalan, kemudian menganalisa dengan menggunakan metode *waterfall*. Pada bab ini juga berisi uraian dan langkah - langkah mengenai desain penelitian, penentuan serta cari pengambilan dan perlakuan populasi

dan sampel, instrument penelitian, cara menghitung dan menentukan hasil akhir

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari *website wedding organizer* pada putri tenda.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

