

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Kabupaten Musi Banyuasin dengan luas wilayah 14.265,96 km<sup>2</sup> atau sekitar 15 % dari luas Provinsi Sumatera Selatan terletak antara 1,3° - 4° LS dan 103° - 104 45' BT, mempunyai iklim tropis dengan variasi curah hujan Kabupaten Musi Banyuasin merupakan daerah rawa dan sungai besar serta kecil seperti Sungai Musi, Sungai Banyuasin, sungai Batanghari Leko dan lain-lain. Untuk aliran sungai Musi yang berada di bagian timur dipengaruhi oleh pasang surut air laut. di samping itu daerah ini juga terdiri dari lebak dan danau-danau kecil.

Pariwisata yang ada pada Kabupaten Musi Banyuasin saat ini sedang di kembangkan dan sistem informasi sebagai wadah untuk mendapatkan informasi tempat wisata yang ada pada Kabupaten Musi Banyuasin pada saat ini belum ada yang menggunakan brosur-brosur yang dibagikan ke tempat-tempat kedatangan wisatawan dan informasi yang didapat hanya melalui penduduk setempat.

Tercatat pada data kunjungan yang ada pada dinas pemuda olahraga dan pariwisata wisata mancanegara dan nusantara yang berkunjung ke Kabupaten Musi Banyuasin periode januari – desember tahun 2018 berjumlah dari Mancanegara 60 orang dan dari Nusantara berjumlah 43,346 orang dengan alasan kunjungan terdiri dari Dinas, Bisnis, Keluarga Dan Wisata.

Maka dari itu perlu adanya sistem yang dapat memberikan informasi. Sistem Informasi Geografis adalah sistem informasi khusus yang mengelola data yang memiliki informasi spasial (bereferensi keruangan). Atau dalam arti yang lebih sempit, adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola dan menampilkan informasi bereferensi

geografis, misalnya data yang diidentifikasi menurut lokasinya, dalam sebuah database.(Karman & Riasanti, 2017)

Melihat dari kondisi tersebut dan seiring pesatnya perkembangan teknologi khususnya dalam hal bidang teknologi informasi terdiri dari perkembangan perangkat lunak dan perangkat keras, maka penelitian ini akan menghasilkan sistem informasi geografis pemetaan objek wisata di kabupaten musibanyuasin dengan menggunakan Aplikasi ArGIS 10.2.

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengembangkan sistem informasi geografis untuk pemetaan objek wisata yang ada pada Kabupaten Musi Banyuasin. Dengan adanya penelitian ini dapat membantu dinas pemuda olahraga dan pariwisata untuk membantu Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin dalam mengelola data-data pariwisata dan mempermudah calon wisatawan yang akan datang ke Kabupaten Musi Banyuasin mencari informasi lokasi wisata yang ada di Kabupaten Musi Banyuasin.

Dari latar belakang diatas maka peneliti ingin mengembangkan sebuah sistem dengan judul **“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN MUSI BANYUASIN MENGGUNAKAN APLIKASI ARGIS 10.2”**.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan penjelasan dan uraian diatas, maka berikut rumusan masalah pada penelitian ini yang muncul sebagai acuan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu sistem informasi geografis untuk pemetaan objek wisata yang ada di kabupaten musibanyuasin menggunakan aplikasi argis 10.2.
2. Bagaimana menyajikan data spasial & non spasial penyebaran lokasi objek wisata berbasis sistem informasi geografis.

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar permasalahan tidak meluas dan lebih terarah, maka dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan yaitu hanya untuk menampilkan informasi data spasial & non spasial penyebaran objek wisata di Kabupaten Musi Banyuasin

### **1.4. Tujuan dan Manfaat**

#### **1.4.1. Tujuan Penelitian**

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan Mengembangkan Sistem Informasi Geografis untuk pemetaan objek wisata yang ada pada Kabupaten Musi Banyuasin menggunakan Aplikasi Argis 10.2.

#### **1.4.2. Manfaat Penelitian**

Pada penelitian ini diharapkan memberikan manfaat dari proses dan hasil yang didapatkan yaitu

- a. Bagi wisatawan adalah Untuk mempermudah wisatawan yang akan datang ke Kabupaten Musi Banyuasin mencari informasi pemetaan lokasi wisata yang ada di Kabupaten Musi Banyuasin.
- b. Bagi Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata adalah untuk membantu Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin dalam mengelola data-data pariwisata.
- c. Bagi Universitas, dapat menjadi salah satu referensi untuk penulisan skripsi di masa yang akan datang.

### **1.5. Sistematika Penulisan**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

**BAB III ANALISIS DAN PENGEMBANGAN**

Pada bab ini berisi mengenai analisa sistem dan analisa penelitian sebelumnya untuk mengembangkan sistem yang berkaitan dalam proses pembuatan perangkat lunak .

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari rekayasa perangkat lunak pemetaan objek wisata di Kabupaten Musi Banyuasin.

**BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.