

Daftar Pustaka

- Abdullah, D. (2017). Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC. SEFA BUMI PERSADA.
- Alda, M. (2021). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek. Media Sains Indonesia.
- Cahyani, A., Rahayu, W. I., & Fatonah, N. S. (2020). Panduan Pembuatan dan Penggunaan Aplikasi Implementasi Metode Servaqual Untuk Mengetahui Kepuasan Pelanggan Berdasarkan Hasil Penanganan Menggunakan Metode Wighted Product Pada PT. CDA. Kreatif Industri Nusantara.
- Danny, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi LPPM Pada STMIK MIC CIKARANG Berbasis Web Menggunakan Database MySQL. Journal of Chemical Information and Modeling, 12(1), 90–96.
<https://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/pelitatekno/article/view/184>
- Enterprise, J. (2018). HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. PT Elex Media Komputindo.
- Haviluddin, Agus Tri Haryono, & Dwi Rahmawati. (2016). Aplikasi Program PHP dan MySQL. Mulawarman University Press.
- Indrawan, G. (2021). Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers. PT RajaGrafindo Persada.
- KBBI Daring. (2016a). iuran. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/iuran> KBBI Daring. (2016b). mandiri.
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL. JURNAL TIKAR, 192–206.
https://doi.org/https://doi.org/10.1234/teknik_informatika.v1i2.153
- Menteri Dalam Negeri. (2007). Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 5 Pasal 28 dan 29 Tahun 2007.
- Menteri Dalam Negeri. (2018). Peraturan Menteri Dalam Negeri Tentang Lembaga Kemasyarakatan Desa dan Lembaga Adat Desa Pasal 1 Nomor 2 Tahun 2018.
- Pemerintah Pusat. (n.d.). Pasal 1 UU Nomor 23 Tahun 2006 tentang Administrasi Kependudukan.

PUTERA, D. R. (2016). Koordinasi Kelembagaan Dalam Pemutakhiran Data Kependudukan (Studi RW10 Kelurahan Malabar Kecamatan Lengkong Kota Bandung). Universitas Pasundan. <http://repository.unpas.ac.id/9631/>

Ramdhani, F. B. (2017). Pembangunan Game Edukasi Anak Usia Dini Menggunakan Metode Game Development Life Cycle. Universitas Pasundan. <http://repository.unpas.ac.id/id/eprint/14397%0A>

Rosa AS, & M. Shalahudin. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika Bandung.

Rusmawan, U. (2019). Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman. PT Elex Media Komputindo.

Sa`ad, M. I. (2020). Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment. PT Elex Media Komputindo.

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. ANDI.

