



**RANCANG BANGUN *KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM*
UNTUK BAHAN AJAR GURU PADA SMA NEGERI 22
PALEMBANG BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

MUHAMMAD ADLYN ALFARABI

22141034P

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN *KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM* UNTUK
BAHAN AJAR GURU PADA SMA NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS
WEBSITE**


**MUHAMMAD ADLYN ALFARABI
22141034P**

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
gelar Sarjana Komputer Pada Program Studi Sistem Informasi

Palembang, 23 Agustus 2024
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Dekan,

Pembimbing,


Assoc. Prof. Leon A. Abdillah, S.Kom,
M.M., MTA, CDM


Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI.,
MKM.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "RANCANG BANGUN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK BAHAN AJAR GURU PADA SMA NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS WEBSITE" Oleh Muhammad Adlyn Alfarabi telah dipertahankan didepan komisi Penguji Pada .

Komisi Penguji:

1. Ketua : Assoc. Prof. Leon A. Abdillah, S.Kom., M.M., Mta, CDM (.....) 
2. Anggota : Megawaty, M.Kom (.....) 
3. Anggota : Fatmasari, M.M., M.Kom (.....) 

Mengetahui
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua

Universitas

Fakultas Sains Teknologi


Dr. Ari Muzakir, S.kom., M.Cs

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama: Muhammad Adlyn Alfarabi


NIM: 22141034P

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya;
2. Karya Tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia tugas skripsi , di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Dalambeang, 23 Agustus 2024
mbuat Pernyataan



Muhammad Adlyn Alfarabi
NIM: 22141034P

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

❖ **Kita Bisa Jika kita berpikir Bisa, Selama Akal mengatakan Bisa dan Berusahalah Selama Kamu Bisa”**

Kupersembahkan Kepada:

- *Ibu dan Papa*
- *Saudara dan keluarga besar*
- *Sahabat seperjuangan*
- *Rekan-rekan SI 2022*
- *Almamater Bina Darma*

ABSTRAK

Rancang Bangun Knowledge Management System Untuk Bahan Ajar Guru Pada SMA Negeri 22 Palembang Berbasis Website

1. Abstrak

Meningkatkan kompetensi guru agar lebih baik dan terasah dapat dibangun dengan adanya *sharing knowledge*. Namun, pada pelaksanaannya *sharing knowledge* dapat menjadi masalah dikarenakan *knowledge* yang disebarakan belum terdistribusi dengan sempurna dan tidak teratur, hal ini terjadi karena belum adanya wadah yang dapat menampung *knowledge* yang diinginkan baik dari penelitian, bahan ajar serta metode pengajaran guru. Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan dengan harapan dapat menghasilkan *Knowledge Management System (KMS)* adalah sistem yang dapat mengumpulkan, mengelola dan mendistribusikan pengetahuan. Penelitian ini dilakukan dalam ruang lingkup Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 22 kota Palembang. Penciptaan pengetahuan ini dilakukan dalam Nonaka, yaitu *Socialisation, Combination, dan Internalisation (SECI)*. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah *Knowledge Management System Life Cycle (KMSLC)*, dengan *permodelan Undefined Modelling Language (UML)* untuk membangun website penulis menggunakan teknik Deskriptif Kualitatif untuk mengkaji jurnal penelitian terdahulu. Penelitian ini bertujuan untuk membangun KMS materi ajar untuk membantu para guru mengajar dan memudahkan siswa mendapatkan pengetahuan secara *tacit* dan *explicit*.

Kata Kunci: *Knowledge Management System, Bahan Ajar, SECI, KMSLC, Tacit dan Explicit, Deskriptif Kualitatif.*

ABSTRACT

Design and Development of a Knowledge Management System for Teacher Teaching Materials at SMA Negeri 22 Palembang Based on a WebsiteAbstract

1. Abstract

Improving teacher competence so that it is better and honed can be built by sharing knowledge. However, in the implementation of knowledge sharing, it can be a problem because the knowledge that is distributed is not distributed perfectly and is not organized, this happens because there is no forum that can accommodate the desired knowledge from research, teaching materials and teacher teaching methods. Therefore, this research was carried out with the hope of producing a Knowledge Management System (KMS), a system that can collect, manage and distribute knowledge. This research was conducted within the scope of State High School (SMA) 22 in the city of Palembang. This knowledge creation is carried out in Nonaka, namely Socialisation, Combination and Internalisation (SECI). The system development methodology used is Knowledge Management System Life Cycle (KMSLC), with Undefined Modeling Language (UML) modeling to build the author's website using Qualitative Descriptive techniques to review previous research journals. This research aims to build KMS teaching materials to help teachers teach and make it easier for students to gain tacit and explicit knowledge.

Keywords: Knowledge Management System, Teaching Materials, SECI, KMSLC, Tacit and Explicit, Qualitative Descriptive.

KATA PENGANTAR

Segala Puja dan Puji Syukur atas Allah yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga laporan projek akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Alhamdulillah skripsi yang diberi judul **“SISTEM INFORMASI DISPOSISI SURAT MASUK PADA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEBSITE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNETER”** ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Adapun Tujuan dari penyusunan Skripsi ini yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan mahasiswa Universitas Bina Darma khususnya Fakultas Sains dan Teknologi Pendidikan Sarjana (S1) Program Studi Sistem Informasi. Dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak luput dari dukungan, doa, usaha maupun semangat yang telah diberikan dari beberapa pihak kepada penyusun. Oleh karena itu penyusun dalam keadaan saat ini ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan berkah dan kemudahan dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini
2. Bpaka.
3. Ibu Prof. Dr. Sunda Ariana, M. Pd., M.M selaku Rektor Universitas Bina Darma.
4. Bapak Dr. Tata Sutabri, S. Kom., MMSI., MKM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Ibu Nita Rosa Damayanti, M. Kom., Ph. D selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Bina Darma
6. Bapak Assoc. Prof. Leon A. Abdillah, S.Kom., M.M., Mta, CDM Selaku Pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu dan ilmunya serta memberikan bimbingan dan pengarahan yang baik kepada penyusun.

7. Bapak dan ibu dosen beserta staf dan karyawan Universitas Bina Darma yang telah memberikan pengetahuan serta bimbingan yang sangat bermanfaat kepada penyusun.
8. Kedua orang tua, saudara-saudaraku, dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
9. Rekan-Rekan yang telah menemani penyusun dan selalu memberikan semangat kepada penyusun sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini
10. Semua pihak yang tidak dapat penyusun sebutkan satu per satu dalam melakukan penyelesaian Tugas Akhir ini.
11. Muhammad Adlyn Alfarabi yang sudah kuat dan berhasil sampai menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.

Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak baik penyusun maupun pembaca. Dalam pembuatan laporan tugas akhir ini penyusun mengharapkan adanya saran dan kritik yang dapat membangun dalam penulisan laporan tugas akhir yang lebih baik lagi .

Palembang, Juli 2024

Penyusun,

Muhammad Adlyn Alfarabi

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
SURAT PERNYATAAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan	3
1.4. Manfaat.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Tempat Pengambilan Data	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 <i>Knowledge Management System (KMS)</i>	9
2.1.1 <i>Knowledge Management</i>	9
2.1.2 <i>Knowledge Sharing</i>	10
2.1.3 <i>Knowledge Management Creation</i>	12
2.2 Bahan Ajar	13
2.2.1 Jenis-Jenis Bahan Ajar	14
2.2.2 Fungsi Bahan Ajar	14
2.3 <i>Undefined Modelling System (UML)</i>	15
2.3.1 Jenis-jenis diagram UML.....	16
2.4 Penelitian Terdahulu.....	21
2.5 XAMPP	24
2.6 <i>Hypertext Preprocessor</i>	24
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode Pengumpulan Data	25
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	26
3.3 Metode Pengembangan Sistem	27
3.3.1 <i>Evaluate Existing Structure</i>	27
3.3.2 <i>Form The KM team</i>	27
3.3.3 <i>Knowledge Capture</i>	28

3.3.4 <i>Desain KM Blue Print</i>	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil.....	37
4.2 Pembahasan.....	38
4.2.1 Halaman Website	39
4.2.2 Pengjian Sistem.....	43
BAB VI KESIMPULAN	
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan KMSLC.....	6
Gambar 2.1 SECI Model.....	12
Gambar 2.2 Klasifikasi UML.....	15
Gambar 3.1 Flowchart Pengembangan Sistem.....	28
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 3.3 <i>Class Diagram</i>	32
Gambar 3.4 Desain Halaman <i>Login</i>	33
Gambar 3.5 Desain Halaman Dashboard.....	34
Gambar 3.6 Desain Halaman Pengumuman di Sekolah	34
Gambar 3.7 Desain Halaman Forum Diskusi.....	35
Gambar 3.8 Desain Halaman Mengelola Data Pengguna	35
Gambar 3.9 Desain Halaman <i>Upload</i> Materi Ajar	36
Gambar 3.10 Desain Halaman Penyimpanan Materi Ajar.....	36
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	37
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i>	38
Gambar 4.3 Halaman Tambah Akun.....	38
Gambar 4.4 Halaman Tambah Bahan Ajar.....	39
Gambar 4.5 Halaman Data Bahan Ajar	39
Gambar 4.6 Halaman Tambah Mata Pelajaran	40
Gambar 4.7 Tabel Mata Pelajaran	40
Gambar 4.8 Halaman Forum Diskusi	41
Gambar 4.9 Halaman Data Tabel Forum	41
Gambar 4.10 Mengelola Data Pengguna.....	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Pada use Case Diagram.....	17
Tabel 2.2 Simbol Pada Activity Diagram	18
Tabel 2.3 Simbol Pada Use Case Diagram	20
Tabel 2.2 Penelitianj Terdahulu	21
Tabel 3.1 Definisi Aktor use case diagram.....	31
Tabel 4.1 Pengujian Sistem.....	43

